1 -

Lua: Lua é frequentemente usada em jogos, sistemas embarcados, e em situações em que é necessário um interpretador de script leve e eficiente.

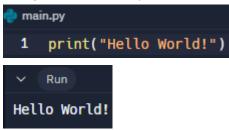
Python: Python é uma linguagem geral, usada em desenvolvimento web, automação, inteligência artificial, ciência de dados, entre outros. Sua versatilidade a torna popular em diversas áreas.

C: C é amplamente utilizada em desenvolvimento de sistemas operacionais, drivers de hardware, sistemas embarcados e em situações em que a eficiência e o controle direto sobre o hardware são essenciais.

## Código mínimo em Lua:



## Código mínimo em Python:



## Código mínimo em C:

```
main.c > f main

f #include <stdio.h>

int main(void) {
 printf("Hello World\n");
 return 0;

}
```

