

## TRABALHO FINAL – C3.A2

### OBJETIVO:

- Aplicar o conhecimento sobre a estrutura de dados homogênea bidimensional (matriz) e unidimensional (vetor) no desenvolvimento de uma aplicação computacional referente a uma área de negócio.

### INFORMAÇÕES:

- O trabalho deverá ser implementado na linguagem de programação Python;
- Os grupos podem conter até 3(três) alunos, no máximo;
- Valor do Trabalho: **8,0 pontos**;
- As apresentações dos programas serão durante as aulas do dia **26/06/24 na ordem de sorteio que será realizado na aula**;
- Todos os integrantes do grupo deverão estar presentes no dia da apresentação, caso contrário, perderão pontos;
- O grupo deverá postar **o programa no AVA no dia 26/06/24 até 7:00**.

### REQUISITOS OBRIGATÓRIOS PARA O PROGRAMA:

- Usar uma matriz com dados homogêneos para armazenar os dados que serão derivados do relacionamento entre linha e coluna desta matriz.
- Usar dois vetores com dados homogêneos para armazenar os dados relacionado da linha e coluna da matriz;
- O programa deverá ter as seguintes funcionalidades:
  - cadastrar dados nos vetores e na matriz;
  - criar pesquisas a partir de um conjunto de dados na matriz na forma vertical e na forma horizontal para extrair alguma informação pertinente ao tema, consequentemente as pesquisas também serão nos vetores;
  - alterar dados na matriz;
  - mostrar todos os dados da matriz, consequentemente dos vetores também.
- Usar boa interface com o usuário, fazendo consistências necessárias para o bom funcionamento do programa, apresentando mensagens de erro e informativas;
- Os nomes dos integrantes do grupo devem ser mostrados em algum momento na execução do programa.

Modelo:

	0	1	2	3	4
	NomeA	NomeB	NomeC	NomeD	NomeE
0	Nome1	X	X	X	X
1	Nome2	X	X	X	X
2	Nome3	X	X	X	X
3	Nome4	X	X	X	X
4	Nome5	X	X	X	X

### COMPOSIÇÃO DA NOTA DO TRABALHO:

Algoritmos de manipulação em Matriz e Vetores descritos acima.

[1,0] inserção de dados;

[2,0] pesquisa de dados;

[1,0] alteração de dados;

[0,5] consulta geral dos dados.

[1,0] Boa interface, sem complicação na sua operação e com mensagens ao usuário;

[1,5] Pontualidade e domínio de conhecimento na apresentação. Haverá questionamento a cada participante do grupo sobre o programa;

[1,0] Participação e construção do trabalho na aula presencial no dia 19/06/24.

**Atenção:**

- **A nota será individual por aluno.**
- **Para cada erro ocorrido no programa será diminuído da nota 0,5 ponto.**
- **Não será aceito tema diferente dos sorteados;**
- **O trabalho perderá 0,5 por dia de atraso, se houver, perdendo também 0,5 de pontualidade;**
- **Não aceitarei trabalhos via e-mail. Tem que apresentar o trabalho mesmo em outro horário após a data de apresentação.**
- **Não deixe seu código fonte nas máquinas dos laboratórios, porque alguém pode copiá-lo. Caso sejam apresentados programas similares/idênticos, eles não serão aceitos para a avaliação.**

	TEMAS	Grupos	Algoritmos [1,0] inserção de dados; [2,0] pesquisa de dados; [1,0] alteração de dados; [0,5] consulta geral dos dados.	[1,0] Boa Interface	[1,5] Apresentação	[1,0] Participação em aula	TOTAL
1	Estoque de produto de supermercado						
2	Professores de escola militar	Jhessye Lorena Rafael					
3	Vendas de caminhões	Adriano					
4	Venda de sapato masculinos	Laysla					
5	Funcionários de empresa metalúrgica	Pedro de Oliveira					
6	Doadores de sangue em hospital	Danton João Gabriel					
7	Jogadores de time de futebol de salão						
8	Agendamento de manutenção de Automóvel em concessionária	Gabriel Ferreira João Pereira Liam					
9	Cadastro de vagas de emprego	Erick Francisco João Guilherme Luiz Helio					
10	Agendamento Consultas médicas						
11	Campeonato de Esportes de praia						
12	Vendas de Peças automotivas						
13	Cargos empresariais	Eric Mota					

	TEMAS	Grupos	Algoritmos [1,0] inserção de dados; [2,0] pesquisa de dados; [1,0] alteração de dados; [0,5] consulta geral dos dados.	[1,0] Boa Interface	[1,5] Apresentação	[1,0] Participação em aula	TOTAL
14	Filiais de determinada empresa						
15	Exportação Produtos alimentícios						
16	Clínica de Animais domésticos	Bernardo Gabriel araujo Nicolas					
17	Cadastro de livros de uma livraria	João Pedro Nascimento Lucas Gonçalves Mateus Gazott					
18	Programação de programas de Tv						
19	Roupas de uma loja de departamento						
20	Presos de uma cadeia	Matheus Rhamet Renan Wanessa					
21	Ônibus intermunicipal de uma companhia						
22	Campeonato de jogos digitais						
23	Jogadores de games digitais	Rhuan Thais					
24	Controle de seguidores em Redes sociais	Danilo					
25	Cursos de uma faculdade	Daniel Gustavo Toledo Luiz Henrique					

	<b>TEMAS</b>	<b>Grupos</b>	<b>Algoritmos</b> [1,0] inserção de dados; [2,0] pesquisa de dados; [1,0] alteração de dados; [0,5] consulta geral dos dados.	<b>[1,0]</b> <b>Boa</b> <b>Interface</b>	<b>[1,5]</b> <b>Apresentação</b>	<b>[1,0]</b> <b>Participação em aula</b>	<b>TOTAL</b>
<b>26</b>	Controle de covas de Cemitério	Gabriel França Guilherme Toniato Murilo					
<b>27</b>	Condomínios de um bairro						
<b>28</b>	Alunos de escola de música	Breno					
<b>29</b>	Candidatos a eleição presidencial						
<b>30</b>	Candidatos à emprego em agência do governo						