Morfologia

Erosão e dilatação

A erosão e a dilatação são operações morfológicas básicas em processamento de imagem. Ambas operam em conjuntos de pixels para modificar ou realçar características específicas. Essas operações são comumente usadas em tarefas como remoção de ruído, realce de bordas, segmentação e análise de formas.

Erosão: reduz a região dos pixels brancos em uma imagem binária. O efeito da erosão é remover pequenos detalhes, afinar objetos e separar regiões conectadas.

Dilatação: é usada para aumentar a região dos pixels brancos. Ela tende a preencher lacunas e conectar regiões próximas. A operação também é realizada percorrendo a imagem com um elemento estruturante.

1) a)

Código:

https://github.com/LuizHenriqueCervantes/pdi/blob/d2ab1fc56fd812a5a6123477e110

36c9534db521/Morfologia/morfologia1A.py

Resultados:



https://github.com/LuizHenriqueCervantes/pdi/blob/d2ab1fc56fd812a5a61234 77e11036c9534db521/Morfologia/morfologia1B.py

Resultados:

EROSÃO

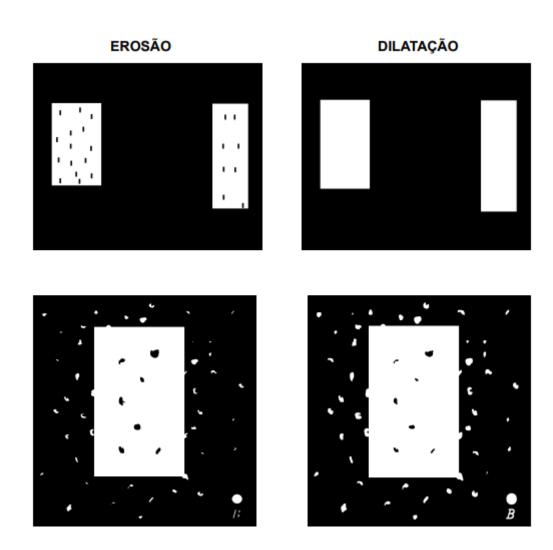
DILATAÇÃO



Historically, certain computer programs were written using only two digits rather than four to define the applicable year. Accordingly, the company's software may recognize a date using "00" as 1900 rather than the year 2000.

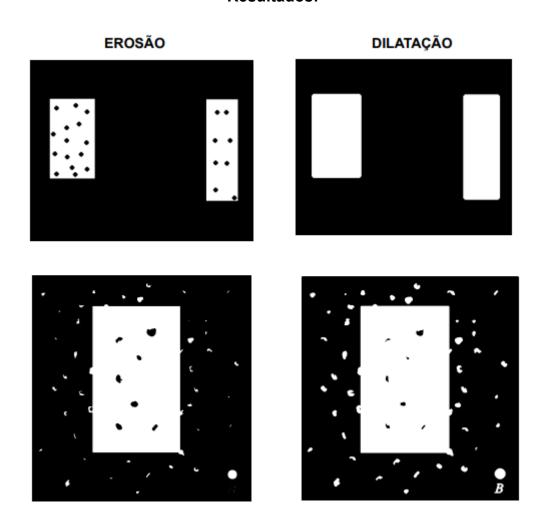
https://github.com/LuizHenriqueCervantes/pdi/blob/d2ab1fc56fd812a5a61234 77e11036c9534db521/Morfologia/morfologia1C.py

Resultados:



https://github.com/LuizHenriqueCervantes/pdi/blob/d2ab1fc56fd812a5a61234 77e11036c9534db521/Morfologia/morfologia1D.py

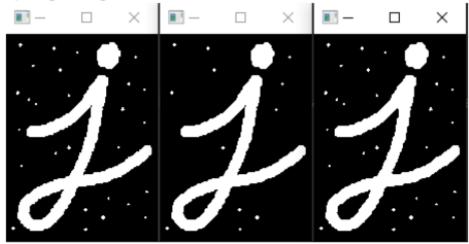
Resultados:



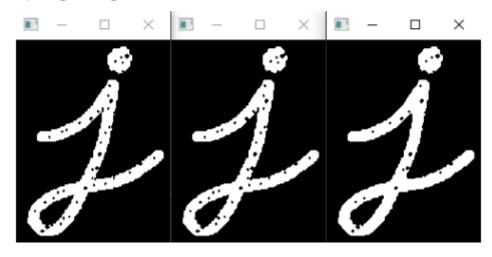
https://github.com/LuizHenriqueCervantes/pdi/blob/d2ab1fc56fd812a5a61234 77e11036c9534db521/Morfologia/morfologiaAbrFecha.py

Resultados:

B) Imagem original/aberta/fechada



C) Imagem original/aberta/fechada



3) Para se aproximar mais de um retângulo branco, seria necessário uma dilatação e fechamento.

Código:

https://github.com/LuizHenriqueCervantes/pdi/blob/d2ab1fc56fd812a5a61234 77e11036c9534db521/Morfologia/morfologia3.py

4) Utilizar os métodos de dilação se mostrou eficiente

Código:

https://github.com/LuizHenriqueCervantes/pdi/blob/d2ab1fc56fd812a5a61234 77e11036c9534db521/Morfologia/morfologia4.py

3) Realizando a operação de erosão para reduzir o objeto branco à sua borda e subtraindo a imagem resultante da imagem binarizada original para obtemos apenas o contorno do objeto.

Código:

https://github.com/LuizHenriqueCervantes/pdi/blob/d2ab1fc56fd812a5a61234 77e11036c9534db521/Morfologia/morfologia5.py