

**Luiz André Hoffmann Leineker**

## **Recomendação de Jogo**

Curitiba, Setembro 2024

### **Sumário**

1. INTRODUÇÃO .....	3
2. MOTIVAÇÃO .....	4
3. METODOLOGIA .....	5
4. DESENVOLVIMENTO .....	6
4.1 IDEIA .....	6
4.1 PRÁTICA .....	8
5. CONCLUSÃO .....	9

## 1. Introdução

Essa aplicação tem como objetivo indicar um jogo de computador para você, com base em seu computador e sua condição financeira! Possui 29 diferentes sugestões de jogos.

## 2. Motivação

O trabalho foi criado com a ideia de recomendar um jogo aleatório, pois é uma ideia simples e pode ajudar pessoas a encontrar um jogo novo!

Os jogos além de trazer lazer tem outros benefícios, como inclusão, acessibilidade, entretenimento, relaxamento, aprendizado e educação...

### 3. Metodologia

Para realizar o trabalho foi procurado diversos jogos, de diferentes estilos e para diferentes públicos, a questão financeira também foi explorada, a maioria dos jogos presentes nessa aplicação e informações gerais sobre eles foi retirado principalmente da Steam. Como base nisso foi possível elaborar uma base de conhecimento e executar no Expert Sinta uma aplicação.

O Expert Sinta é uma ferramenta computacional desenvolvida no Acre em um Laboratório de Inteligência Artificial pelo Grupo SINTA, que utiliza técnicas de Inteligência Artificial para a geração automática de sistemas especialistas.

## 4. Desenvolvimento

### 4.1 Ideia

Para realizar a aplicação foi necessário planejar antes como iria ser feito, para auxiliar e ficar mais visual foi criado algumas tabelas, informando o nome do jogo, preço, o público alvo, o tipo de hardware necessário, se o jogo é apenas multiplayer ou se ele é “neutro” e a modalidade do game.

JOGO	PAGO	MULTIPLAYER	HARDWARE	PÚBLICO
GTA V	V	NEUTRO	BOM	18
RUST	V	APENAS	BOM	14
COD	F	APENAS	BOM	18
CSGO	F	NEUTRO	MÉDIO	18
LEGO	V	NEUTRO	MÉDIO	L
H1Z1	F	APENAS	MÉDIO	16
PUBG	F	APENAS	MÉDIO	16
Creative Destruction	F	APENAS	FRACO	16
Fortnite	F	NEUTRO	MÉDIO	16
Unturned	F	NEUTRO	FRACO	14
Brawlhalla	F	NEUTRO	FRACO	12
Mortal Kombat	V	NEUTRO	MÉDIO	12
Street Fighter	V	NEUTRO	MÉDIO	12
Rainbow 6	V	APENAS	MÉDIO	18
Valorant	F	APENAS	MÉDIO	18
APB Reloaded	F	NEUTRO	FRACO	18
Point Blank	F	APENAS	FRACO	18
Black Squad	F	APENAS	MÉDIO	18
The Finals	F	APENAS	MÉDIO	18
Roblox	F	NEUTRO	FRACO	L
Creativerse	V	NEUTRO	FRACO	L
Minecraft	V	NEUTRO	FRACO	L
Forza Horizon	V	NEUTRO	BOM	L
Need for Speed	V	NEUTRO	MÉDIO	L
RaceRoom	F	APENAS	FRACO	L
Asphalt	F	NEUTRO	MÉDIO	L
Disney Speedstorm	F	APENAS	MÉDIO	L
Sonic & All-Stars	V	APENAS	FRACO	L
DreamWorks All-Star	V	NEUTRO	MÉDIO	L

Essa primeira tabela contém dados gerais, porém houve uma certa alteração na informação sobre o público e a questão do multiplayer, para se encaixar melhor na aplicação!

Tabela com valores atuais dos jogos

JOGO	CATEGORIA	VALOR
Minecraft	SOBREVIVENCIA	R\$ 99,90
Creativerse	SOBREVIVENCIA	R\$ 49,99
RUST	SOBREVIVENCIA	R\$ 103,49
Forza Horizon	CORRIDA	R\$ 249,00
Need for Speed	CORRIDA	R\$ 279,99
Sonic & All-Stars	CORRIDA	R\$ 99,50
DreamWorks All-Star	CORRIDA	R\$ 107,99
LEGO	INFANTIL	R\$ 15,50
Mortal Kombat	LUTA	R\$ 279,99
Street Fighter	LUTA	R\$ 249,99
Rainbow 6	FPS	R\$ 84,99
GTA V	FPS	R\$ 82,00

## 4.2 Prática

Para colocar em prática, utilizamos o Sinta. Inserindo variáveis, regras, objetivos e informações.

Variáveis: Foi utilizado 9 variáveis, cada uma com um propósito e um valor.

Regras: as regras servem para analisar as variáveis e os valores armazenados, ou seja, ela verifica uma condição e com base nisso executa uma ação. No total a aplicação possui 90 regras, sendo elas focadas principalmente para retornar um objetivo ao usuário, metade das regras são de acordo com os jogos, a outra metade é para garantir que retorne uma resposta.

Objetivo: O resultado do programa, ou seja, o jogo recomendado seria o objetivo, ele será retornado no final após o usuário responder as perguntas solicitadas. Durante a execução da aplicação será analisada diversas condições e irá finalizar o programa após encontrar o objetivo.

Informações: As informações são importantes para trazer mais conforto ao usuário e responder algumas dúvidas. É possível colocar um título para sua aplicação, inserir o nome do autor e colocar uma descrição com detalhes sobre o programa.

## 5. Conclusão



A ideia era poder trazer uma nova experiência ao usuário recomendando um jogo diferente de acordo com o que a pessoa respondesse a aplicação, para chegar ao resultado final ou seja para a recomendação do jogo era analisado alguns requisitos, como HardWare, Multiplayer, Financeiro, Classificação indicativa.

O Sinta pode ser utilizado para diversas ideias, a ideia do jogo foi um pouco mais simples, porém pode ser usado para temas muito mais complexos o único limite é a criatividade e a dedicação.

Sistemas Especializados podem ser usados em problemas muito mais complexos trazendo um diagnóstico preciso e completo.