Requisitos Funcionais e Não-Funcionais

F1 Cadastrar Cliente	es Oculto ()			
Descrição: O usuário pode cadastrar clientes;				
Requisitos Não-Funcionais				
Nome	Restrição	Categoria	Desejável	Permanente
F1.1 Restrição de acesso aos dados e ao cadastro do cliente	Somente administradores do sistema podem realizar novos cadastros e a acessar os dados pessoais do cliente.	Segurança	()	(X)
F1.2 Mensagem de	Cada vez que um cadastro novo for efetuado, deve ser exibia uma mensagem confirmando o	Interface		
confirmação	cadastro e mostrando os dados inseridos.		(X)	()
F1.3 Dados essenciais	Para todo novo cliente cadastrado, o nome, número de telefone e endereço devem ser	Interface		
	informações obrigatórias.		()	(X)
F1.4 Identificação de clientes	Ao cadastrar um cliente será gerada uma chave de identificação única deste cliente, a qual está	Interface		
	vinculada a seus pedidos.		()	(X)

r 2 Registrar encomenda Ocuito ()	F2 Registrar encomenda	Oculto ()
--------------------------------------	------------------------	------------

Descrição: O Usuário registra a encomenda e indica o cliente que fez o pedido, caso o cliente não seja cadastrado o usuário deve realizar seu cadastro.

Requisitos Não-Funcionais				
Nome	Restrição	Categoria	Desejável	Permanente
F2.1 Código do cliente	Para uma encomenda ser efetuada ela deve estar vinculada a um cliente cadastrado	Interface	()	(X)
F2.2 Dados essenciais	Para cada registro devem ser preenchidos os campos: altura, largura, número de letras.	Interface	()	(X)
F2.3 Registro de custos	Com todos os campos preenchidos o sistema deve utilizar a F3 e apresentar o valor total da placa e apontar o valor do sinal que o cliente deve enviar	Interface	()	(X)
F2.4 Data de entrega	Ao inserir os dados da encomenda o sistema deve utilizar a F4 e apresentar o tempo de produção e a data de entrega.	Interface	()	(X)
F2.5 Recibo	Ao finalizar uma encomenda deve ser emitido um recibo contendo os dados da encomenda e do pagamento	Interface	()	(X)
F2.6 Cores	O sistema deve mostrar a palheta de cores disponíveis para a placa (branca e cinza) e para a frase (azul, vermelho, amarelo, preto ou verde)	Interface	(X)	()

F3 Calcular valor da placa Oculto (X)

Descrição: O sistema deve calcular o valor da placa a partir dos dados informados pelo usuário. O Cálculo se da pela soma do custo do material com o custo do desenhos.

Custo_material = área X valor 1

E4 Calcular a data da antraga

F4.1 Fins de

F4.2 Retorno

semana e feriados

Custo_desenho=número_letras x valor 2

Requisitos Não-Funcionais				
Nome	Restrição	Categoria	Desejável	Permanente
F3.1 Valor do sinal	O valor do sinal deve ser 50% do valor total	Regra de negócio	()	(X)
F3.2 Valores de custo	Valor 1 = R\$147,30 e valor 2 = R\$ 0,32	Regra de negócio	()	()
F3.3 Retorno	A função deve retornar o valor total da encomenda e o sinal que deve ser pago	Regra de negócio	()	(X)

F4 Calcular a data o	de entrega Oculto (X)				
Descrição: A função calcula e retorna a data de finalização e a possível data de entrega das placas					
Requisitos Não-Funcionais					
Nome	Restrição	Categoria	Desejável	Permanente	
	O sistema deve identificar e contabilizar os dias	Regra de			
F4.1 Quantidade de	em que não existe um número superior a 6 placas	negócio	()	(X)	
placas	na fila de produção.				

Regra de negócio

Regra de

negócio

()

()

()

(X)

Oculto (V)

O sistema não deve contabilizar os finais de

O sistema deve retornar a data mais próxima

possível para a entrega, bem como os dias

semana e feriados

faltantes.

Requisitos Suplementares

Nome	Restrição	Categoria	Desejável	Permanente
S1 Armazenamento	Os dados referentes a Clientes e as encomendas devem ser implementados em MySQL.	Persistência	()	()
S2 Segurança de dados		Segurança	()	(X)
S3 Interfaces	Todas a interfaces devem ser realizadas em uma única página	Interface	()	()
S4 Recibos	Ao serem emitidos recibos, devem ser emitidas duas vias, uma para o cliente outra para a empresa.	Regra de negócio	()	(X)