

**CENTRO UNIVERSITÁRIO DO NORTE - UNINORTE**  
**CIÊNCIA DA COMPUTAÇÃO**

**Phelipe Vieira Torres**  
**Danilo de Souza Pantoja**  
**Felipe Menezes de Almeida**  
**Luiz Matheus de Oliveira Linhares**

**Biblioteca Grimório**

**Manaus**  
**2020**

**Phelipe Vieira Torres  
Danilo de Souza Pantoja  
Felipe Menezes de Almeida  
Luiz Matheus de Oliveira Linhares**

**Biblioteca Grimório**

Projeto apresentado a Professora MSc. Jéssica Oliveira para o Curso de Ciência da Computação do Centro Universitário do Norte, como atividade parcial para obtenção de nota na disciplina de Desenvolvimento de Software para Web.

**Manaus  
2020**

## **SUMÁRIO**

<b>1 DADOS DE IDENTIFICAÇÃO</b>	<b>4</b>
1.1 TEMA	4
1.2 DELIMITAÇÃO DO TEMA	4
<b>2 OBJETIVOS</b>	<b>4</b>
2.1 OBJETIVO GERAL	4
2.2 OBJETIVOS ESPECÍFICOS	4
<b>3 PROBLEMATIZAÇÃO</b>	<b>4</b>
<b>4 JUSTIFICATIVA</b>	<b>5</b>
<b>5 CRONOGRAMA</b>	<b>5</b>
<b>6 REFERÊNCIAS</b>	<b>6</b>

## **1. DADOS DE IDENTIFICAÇÃO DO PROJETO**

### **1.1 TEMA:**

Sistema Online para a Biblioteca Grimório.

### **1.2 DELIMITAÇÃO DO TEMA:**

Criação de um Sistema Online para a Biblioteca Grimório, na cidade de Manaus, que auxilie tanto os funcionários quanto os clientes no processo de alugar e gerenciar os livros.

## **2. OBJETIVOS:**

### **2.1 Objetivos Gerais:**

- Criar um sistema online de fácil manuseio para a Biblioteca Grimório, que tanto funcionários e clientes possam usar para facilitar os processos dentro da biblioteca.

### **2.2 Objetivos Específicos:**

- Identificar os requisitos funcionais e não funcionais do projeto.
- Criar um sistema Web utilizando as linguagens HTML, CSS e JavaScript.
- Torna o sistema desenvolvido, um sistema de manuseio simples e agradável aos usuários.

## **3. PROBLEMATIZAÇÃO:**

A Biblioteca Grimório, localizada em Manaus, que se destaca pelo seu grande acervo de livros, irá criar um sistema online que promete ajudar tanto os clientes quanto os funcionários. Esse sistema organizará melhor o acervo, no qual dificultava encontrar o livro desejado pelo cliente ? Ele informará se o livro está disponível ou não para alugar ? Ele disponibilizará um meio online de se comunicar com os funcionários ? Os funcionários terão um controle de informação de todo o acervo para dar uma melhor experiência ao cliente ? O sistema comunicará o prazo dos livros

alugados para os funcionários, e irá mandar um aviso ao cliente quando chegar perto da data de devolução ?

#### **4. JUSTIFICATIVA:**

O presente projeto tem por motivação ajudar a Biblioteca Grimório, pois possui um vasto acervo e por isso tem um enorme valor para cidade. O sistema procura atualizar o acervo e lidar com os atuais problemas que a biblioteca está enfrentando. O sistema organizará todos os livros de seu acervo, podendo os mesmos ser divididos em categorias diferentes como “estudo” ou “entretenimento”, informará se ele está acessível ou não, e permitirá contactar os funcionários através de um chat online. O projeto procura também ajudar os funcionários lhes dando controle de informação dos livros, na qual informa onde está o livro, se ele está disponível ou não, e caso ele esteja alugado mostrará quem e quando ele foi alugado, junto com o prazo de devolução, no qual quando chega perto da data limite é enviado automaticamente uma mensagem para o cliente um aviso da data.

#### **5. CRONOGRAMA:**

<b>Data</b>	<b>Versão</b>	<b>Descrição</b>
13/03/2020	1.0	Criação da documentação/
13/03/2020	1.0	Dados de Identificação
13/03/2020	1.0	Objetivos
27/03/2020	2.0	Problematização
27/04/2020	2.0	Justificativa
05/04/2020	2.1	Criação do Front-end
05/04/2020	2.1	Front-end
16/04/2020	3.0	Agrupar Documentação
25/04/2020	3.0	Ajuste de Cronograma e Sumário
25/04/2020	3.0	Revisão

## 6. REFERÊNCIAS:

PEDROSO, Robertha Pereira. **APOSTILA DE HTML**. Niterói - RJ. Junho / 2007.

BARROS, Isabelle Guimarães, Carlos Felipe Araujo dos Santos. **APOSTILA DE INTRODUÇÃO AO CSS**. Niterói - RJ. Maio/2008.

FLANAGAN, David. **JAVASCRIPT GUIA DEFINITIVO**. 6. ed. São Paulo: techbooks, 2013.