

Tarefa 4

MODELAGENS 3D NO BLENDER



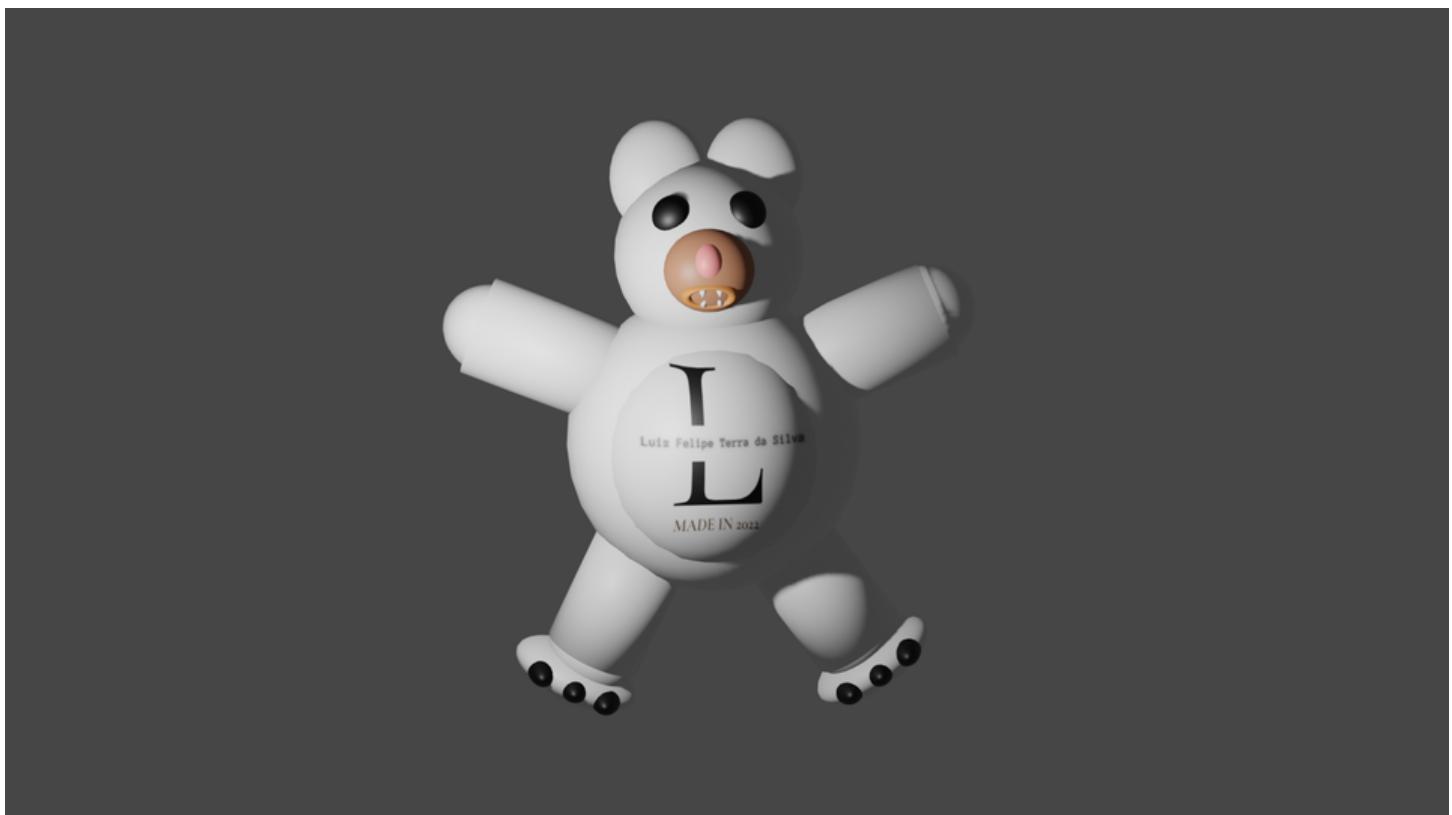
LUIZ FELIPE TERRA DA SILVA

4– Urso

- Visão do urso no Blender:

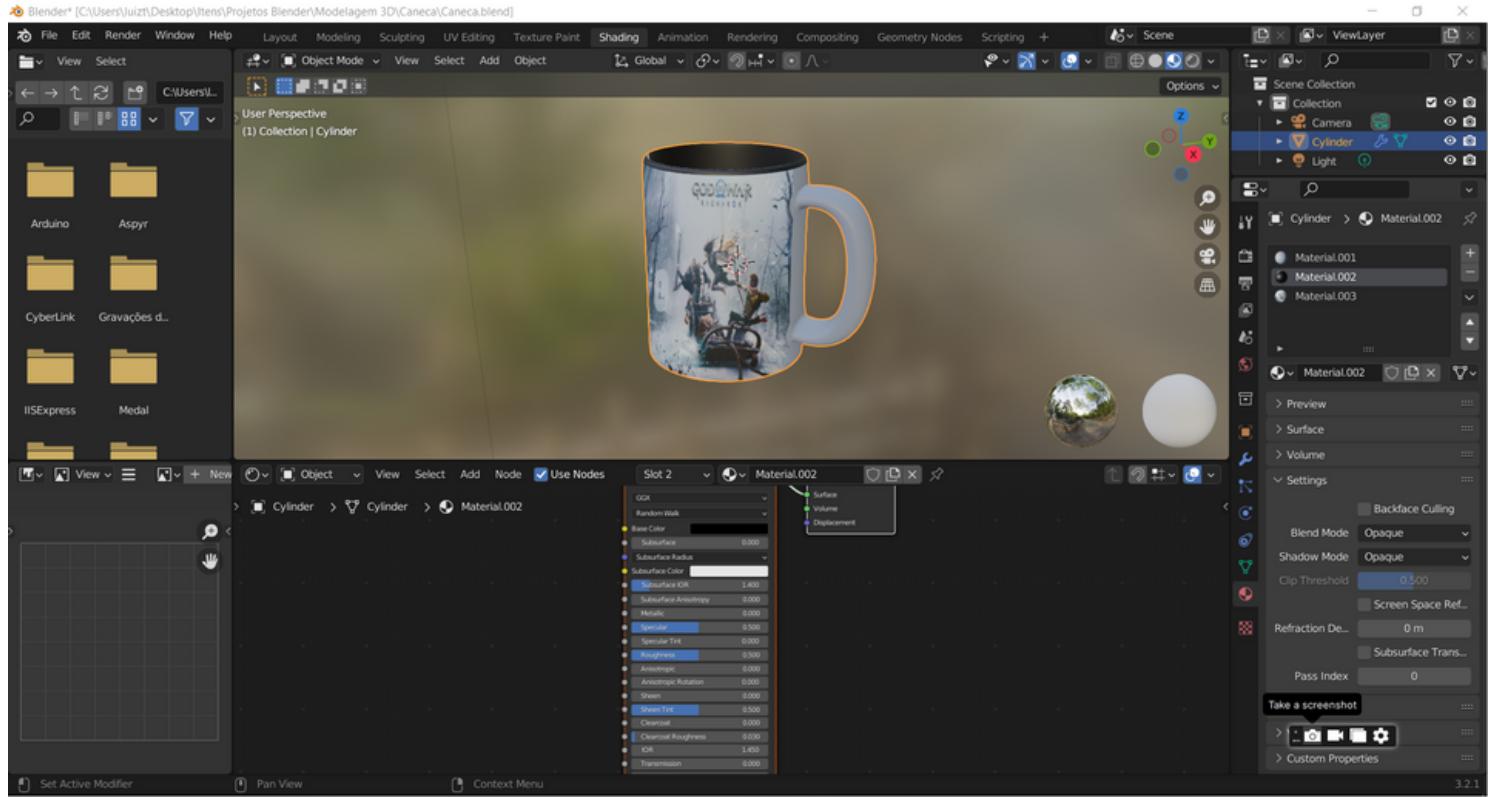


- Imagem renderizada:



2- Caneca

- Visão da caneca no Blender:



- Imagen renderizada (A logo do meu nome está na esquerda):



3– Barril

- Visão do barril no Blender:

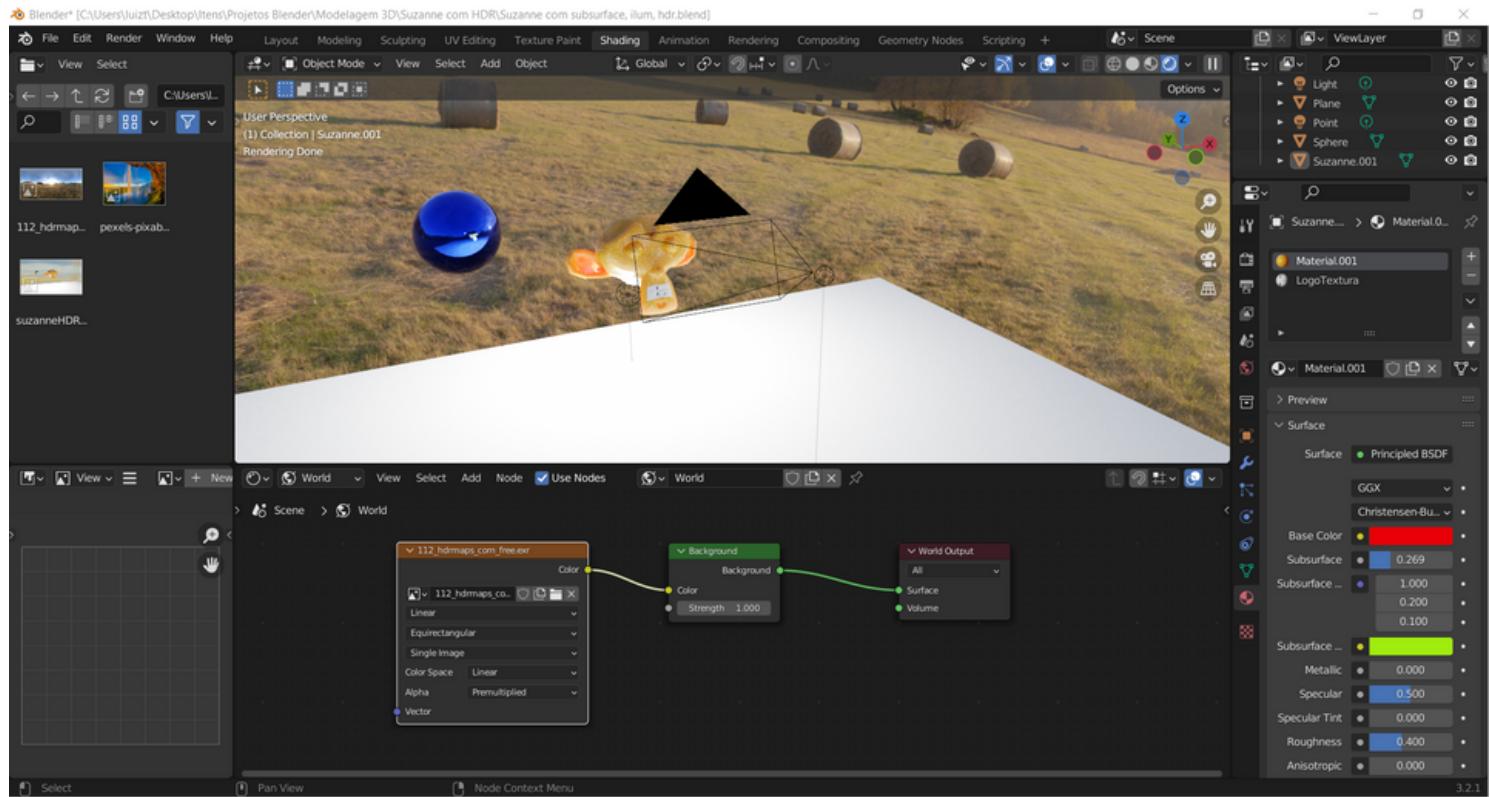


- Imagem renderizada:



4– Suzanne com Subsurface, ilum e HDR

- Visão da Suzanne no Blender:

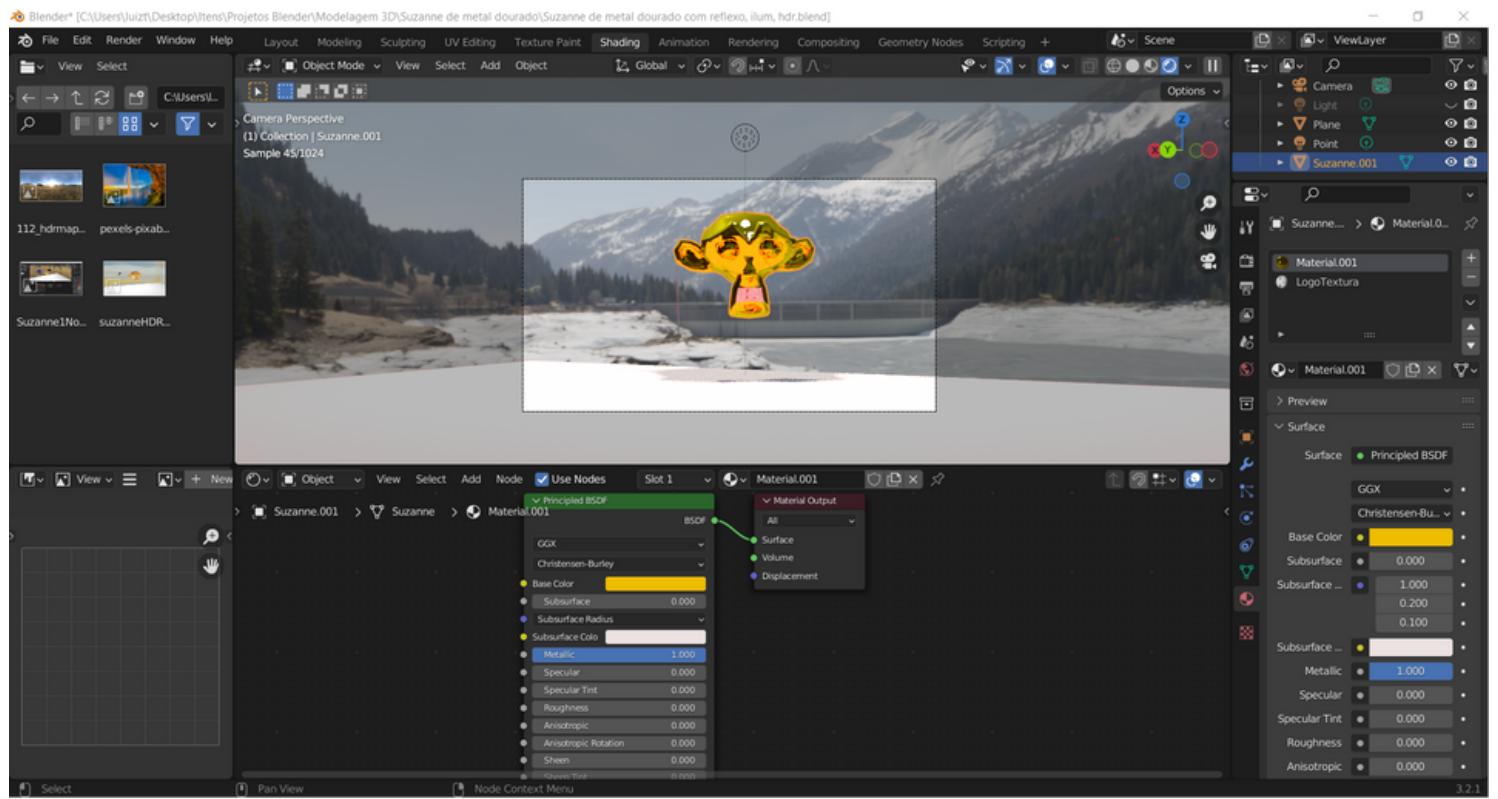


- Imagen renderizada (essa foi a primeira tentativa de render, por isso a esfera e o fundo estão diferentes, a nova acima congelava a tela do notebook quando tentava renderizar):

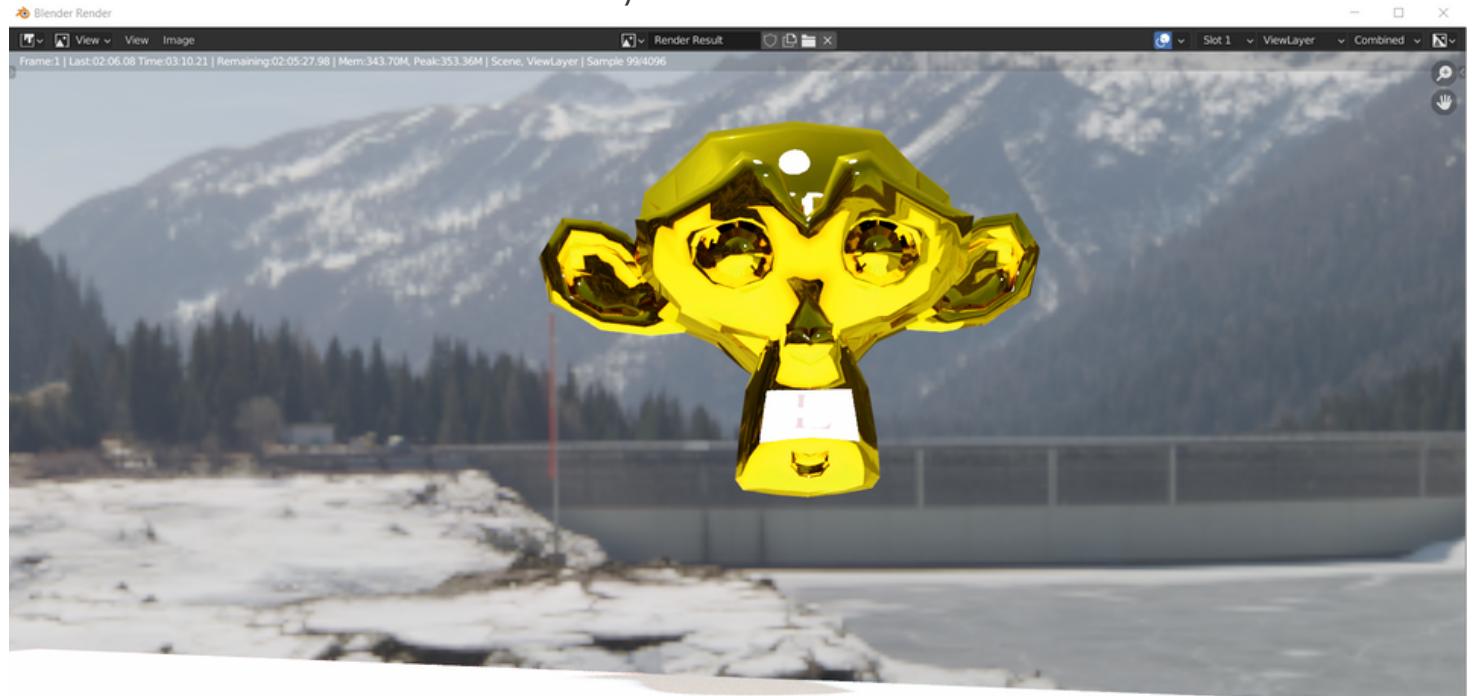


5– Suzanne de Metal dourado com reflexo, ilum e HDR

- Visão da Suzanne no Blender:

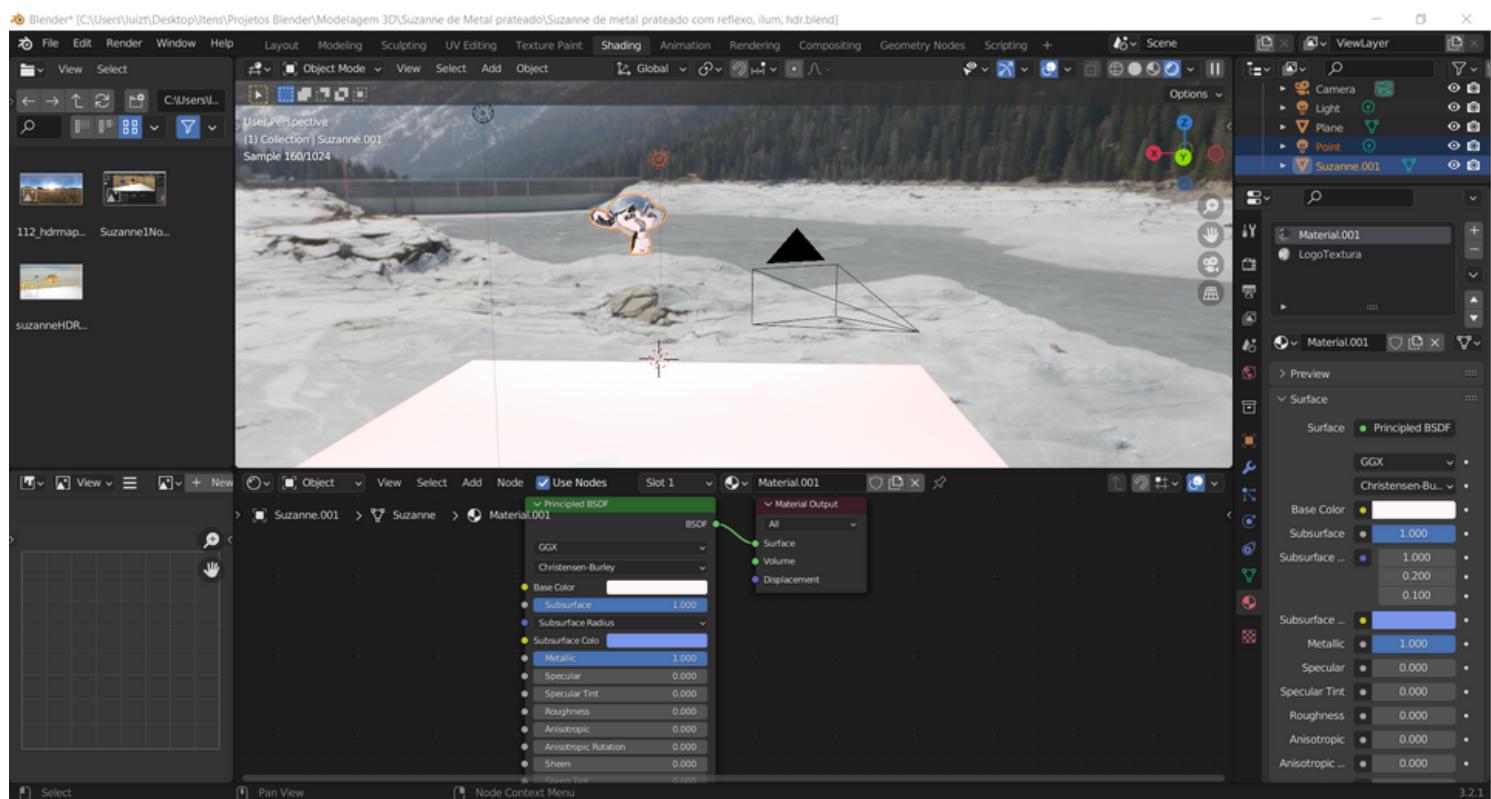


- Imagen renderizada (Renderização não é 100% concluída por conta do tamanho final):

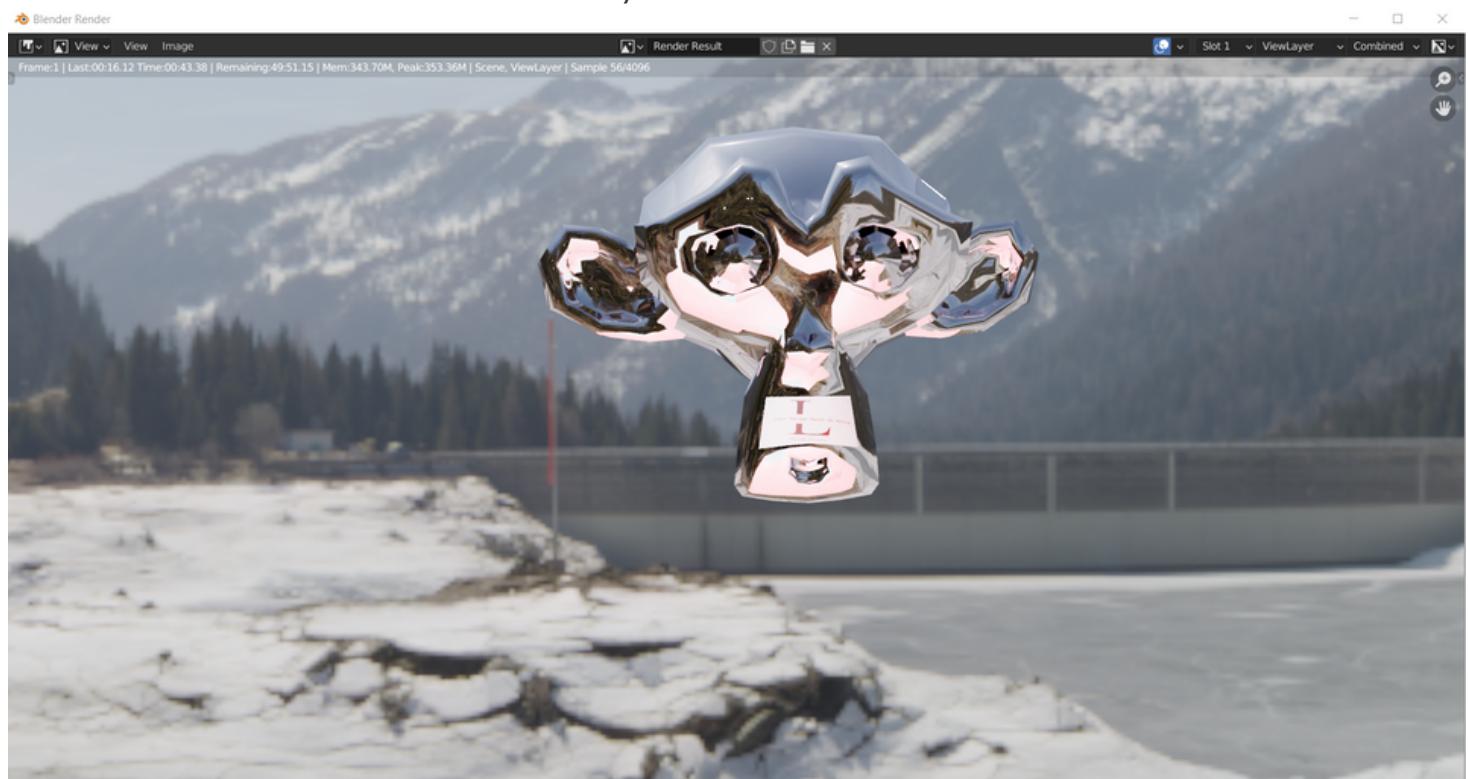


6– Suzanne de Metal prateado com reflexo, ilum e HDR

- Visão da Suzanne no Blender:

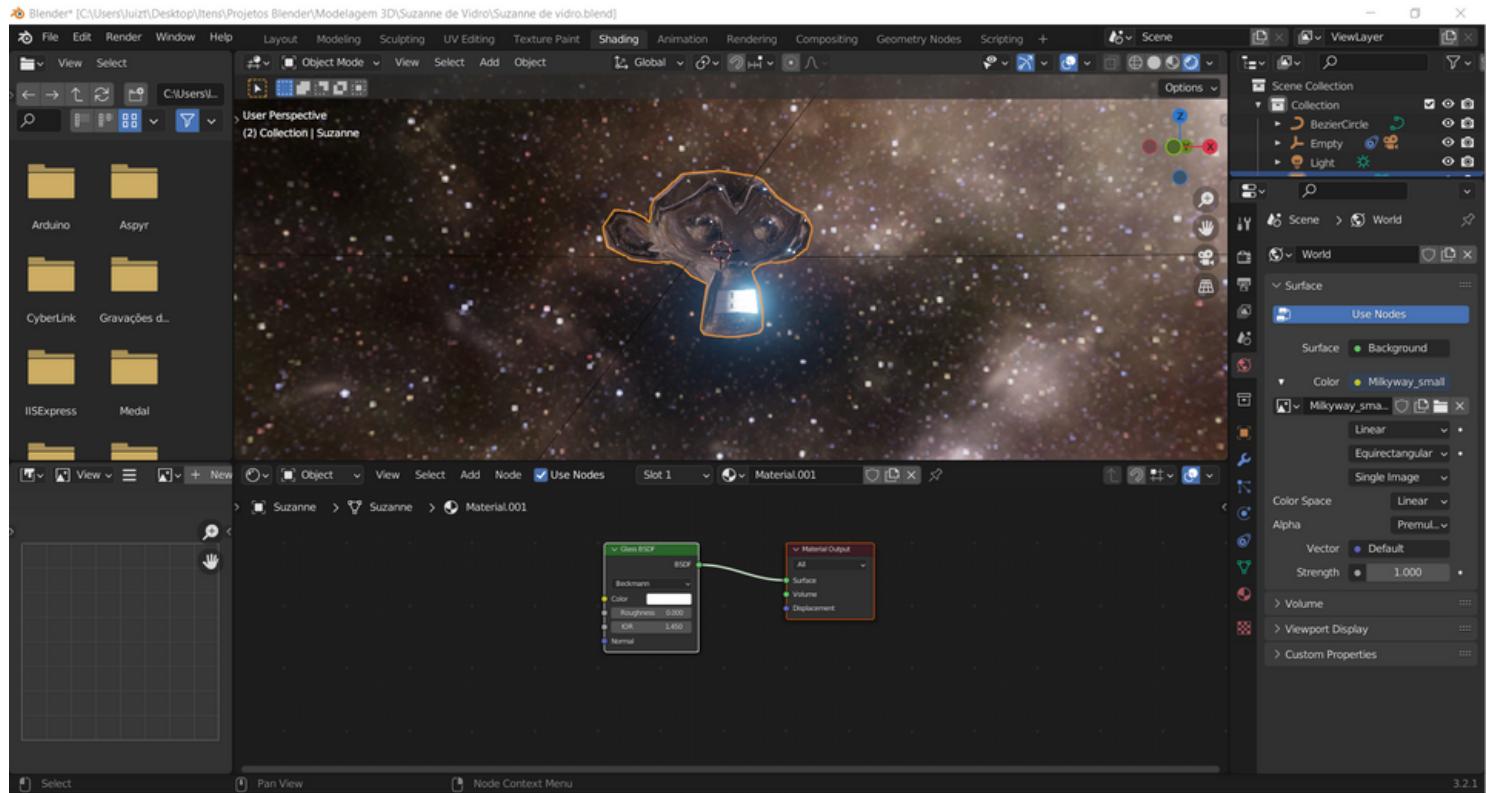


- Imagen renderizada (Renderização não é 100% concluída por conta do tamanho final):



7– Suzanne de Vidro, ilum e HDR

- Visão da Suzanne no Blender:

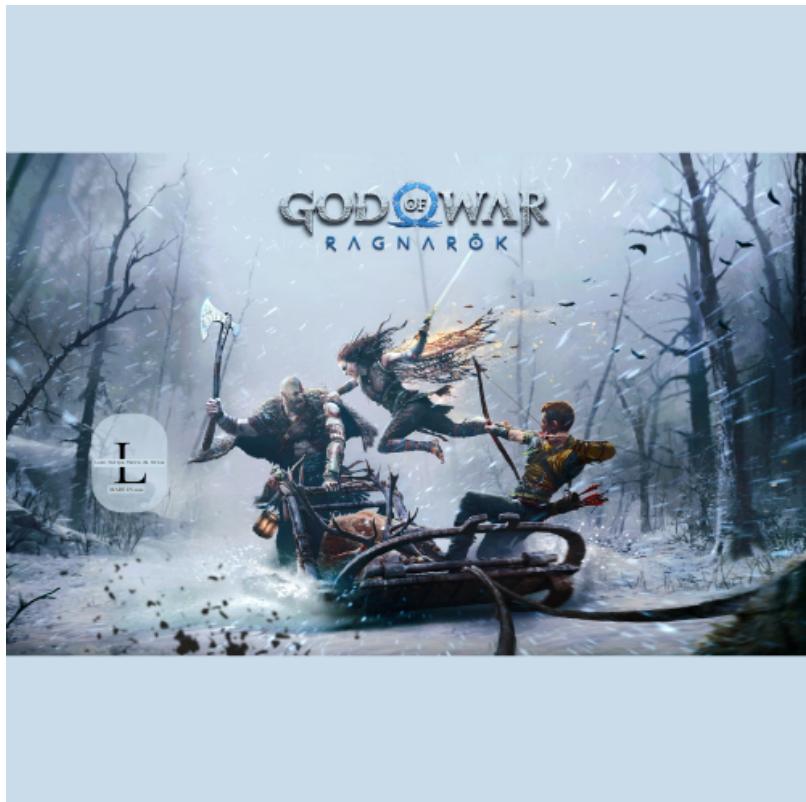


- Imagem renderizada (Iluminação refletida na cor azul, meu nome está na boca assim como nas outras Suzannes):



Informações

Imagens usadas na caneca:



Todas as imagens usadas, inclusive os HDRs estão juntos de cada projeto no arquivo .zip