

### ***Exercícios manipulação das estruturas de dados***

1-) Faça um programa que simule a entrada de 20 números inteiros aleatórios numa fila. Ao ler os números da fila, deve-se criar duas filas: Uma para alocar os pares, outra para alocar os ímpares. Posteriormente, deve-se mostrar na tela as duas filas resultantes.

2-) Faça um programa semelhante ao anterior, mas que armazene os números em 4 filas: A dos números divisíveis por 3, por 4, por 5 e dos números que não são divisíveis por nenhum deles.

3-) Faça um programa que solicite 5 nomes de pessoas ao usuário e armazene esses nomes na lista. Posteriormente, devem ser solicitados ao usuário as idades das pessoas referentes aos nomes e armazenados na mesma lista em ordem inversa. Mostre os dados da lista na tela.