

Dado o exercício do calendário transforme-o em uma classe com seus 3 métodos e crie um objeto no “main “ e manipule a classe.

Segue o algoritmo dos 3 métodos:

1º Método seria o ano bissexto

```
if ( ( ano % 4 == 0 ) && ( ano % 100 != 0 ) || ( ano % 400 == 0 ) )  
    return true;  
else  
    return false;
```

2º Método seria Dia da semana, esse método retorna um inteiro de 1 a 7 onde seria os dias da semana domingo, segunda, terça e etc...

```
int f = ano + dia + 3 * (mes - 1) - 1;  
  
if (mes < 3) ano--;  
  
else f -= int(0.4 * mes + 2.3);  
  
f += int (ano / 4) - int ((ano / 100 + 1) * 0.75);  
  
f %= 7;  
  
return f+1;
```

3º Método seria Imprimir Calendário, esse método seria prints para imprimir o calendário referente a mês e ano. Tipo ele imprimir o mês de Maio do ano de 2020, que dia da semana caiu o dia primeiro e imprimir até o último.

```
cout << "DOM\tSEG\tTER\tQUA\tQUI\tSEX\tSAB\n\n";  
  
short TamanhoDoMes[12] = {31, 28, 31, 30, 31, 30, 31, 31, 30, 31, 30, 31};  
  
    if (Bissexto() == true){  
  
        TamanhoDoMes[1] = 29;  
  
    }  
  
    for(int j = 1; j < DiaDaSemana(1); j++) cout << '\t';  
  
    for(int dia = 1; dia <= TamanhoDoMes[mes - 1]; dia++){  
  
        if(dia < 10) cout << '0' << dia << '\t';
```

```
        else cout << dia << '\t';

        if(DiaDaSemana(dia) == 7) cout << '\n';

    }
}
```

Criar a classe com os atributos da classe, construtor parametrizado e esses 3 métodos na classe. No programa principal faça o objeto e imprima o calendário.