

**Atividade 02 Entregar o exercício 05**

**Resposta exercício 05**

```
#include <iomanip>
#include <iostream>
#include <locale.h>
using namespace std;

float adi (float x, float y) {
    float a=x+y;
    return a;
}
float sub (float x, float y) {
    float s=x-y;
    return s;
}
float mul (float x, float y) {
    float m=x*y;
    return m;
}
float div (float x, float y) {
    float d=x/y;
    return d;
}

int main(int argc, char** argv) {
    setlocale(LC_ALL,"");
    system("cls");

    int op;
    float x,y;

    do {
        cout<<"\nDigite dois números e escolha uma operação 1 para soma, 2 para
subtração, 3 para multiplicação, 4 para divisão e 0 para encerrar "<<"\n";
        cin>>x>>y>>op;

        if (op != 0) {
            switch (op) {
                case 1:
                    cout<<"\n0 resultado é : "<<fixed<<setprecision(2)<<adi(x,y);
                    break;
                case 2:
                    cout<<"\n0 resultado é : "<<fixed<<setprecision(2)<<sub(x,y);
                    break;
                case 3:
                    cout<<"\n0 resultado é : "<<fixed<<setprecision(2)<<mul(x,y);
                    break;
                case 4:
                    cout<<"\n0 resultado é : "<<fixed<<setprecision(2)<<div(x,y);
                    break;
                default:
                    cout<<"\nComando inválido digite novamente.";
                    break;
            }
        } else {
            cout<<"\nEncerrando...";
        }

        } while (op != 0);
    return 0;
}
```

```
File Edit Selection View Go Run Terminal Help
ex05.cpp - LuizCursosWorkPlace (Workspace) - Visual Studio Code

C++ ex05.cpp x
Estrutura de Dados > Aula05 > Respostas > C++ ex05.cpp > main(int, char **)

1 #include <iomanip>
2 #include <iostream>
3 #include <locale.h>
4 using namespace std;
5
6 float adi (float x, float y) {
7     float a=x+y;
8     return a;
9 }
10 float sub (float x, float y) {
11     float s=x-y;
12     return s;
13 }
14 float mul (float x, float y) {
15     float m=x*y;
16     return m;
17 }
18 float div (float x, float y) {
19     float d=x/y;
20     return d;
21 }
22
23 int main(int argc, char** argv) {
24     setlocale(LC_ALL, "");
25     system("cls");
26
27     int op;
28     float x,y;
29
30     do {
31         cout<<"\nDigite dois números e escolha uma operação 1 para soma, 2 para subtração, 3 para multiplicação, 4 para divisão e 0 para encerrar\n";
32         cin>>x>>y>>op;
33     } while (op != 0);
34
35     switch (op) {
36         case 1:
37             cout<<"O resultado é : " << adi(x,y) << endl;
38             break;
39         case 2:
40             cout<<"O resultado é : " << sub(x,y) << endl;
41             break;
42         case 3:
43             cout<<"O resultado é : " << mul(x,y) << endl;
44             break;
45         case 4:
46             cout<<"O resultado é : " << div(x,y) << endl;
47             break;
48         case 0:
49             cout<<"Encerrando..." << endl;
50             break;
51     }
52     system("pause");
53 }
```

CA:\WINDOWS\system32\cmd.exe

Digite dois números e escolha uma operação 1 para soma, 2 para subtração, 3 para multiplicação, 4 para divisão e 0 para encerrar  
20 20 1  
O resultado é : 40.00  
Digite dois números e escolha uma operação 1 para soma, 2 para subtração, 3 para multiplicação, 4 para divisão e 0 para encerrar  
20 20 2  
O resultado é : 0.00  
Digite dois números e escolha uma operação 1 para soma, 2 para subtração, 3 para multiplicação, 4 para divisão e 0 para encerrar  
20 5 3  
O resultado é : 100.00  
Digite dois números e escolha uma operação 1 para soma, 2 para subtração, 3 para multiplicação, 4 para divisão e 0 para encerrar  
20 5 4  
O resultado é : 4.00  
Digite dois números e escolha uma operação 1 para soma, 2 para subtração, 3 para multiplicação, 4 para divisão e 0 para encerrar  
20 20 5  
Comando inválido digite novamente.  
Digite dois números e escolha uma operação 1 para soma, 2 para subtração, 3 para multiplicação, 4 para divisão e 0 para encerrar  
20 20 0  
Encerrando...  
Pressione qualquer tecla para continuar.