

The background of the slide is a light gray gradient, decorated with numerous realistic water droplets of various sizes. Some droplets are large and prominent, while others are small and scattered. They are rendered with soft shadows and highlights, giving them a three-dimensional appearance.

ORIENTAÇÃO A OBJETO - MÉTODOS

UM **MÉTODO** É UMA SUB-ROTINA QUE É EXECUTADA POR UM **OBJETO** AO RECEBER UMA MENSAGEM. OS **MÉTODOS** DETERMINAM O COMPORTAMENTO DOS **OBJETOS** DE UMA CLASSE E SÃO ANÁLOGOS A FUNÇÕES OU PROCEDIMENTOS DA PROGRAMAÇÃO ESTRUTURADA.

MÉTODOS

- UM MÉTODO ENTÃO É A AÇÃO DE UMA CLASSE;
- VAMOS PARA A ESTRUTURA DO MÉTODO:

```
TIPO  NOME_DO_MÉTODO (PARÂMETROS)
{
    INSTRUÇÕES;
    RETORNO
}
```

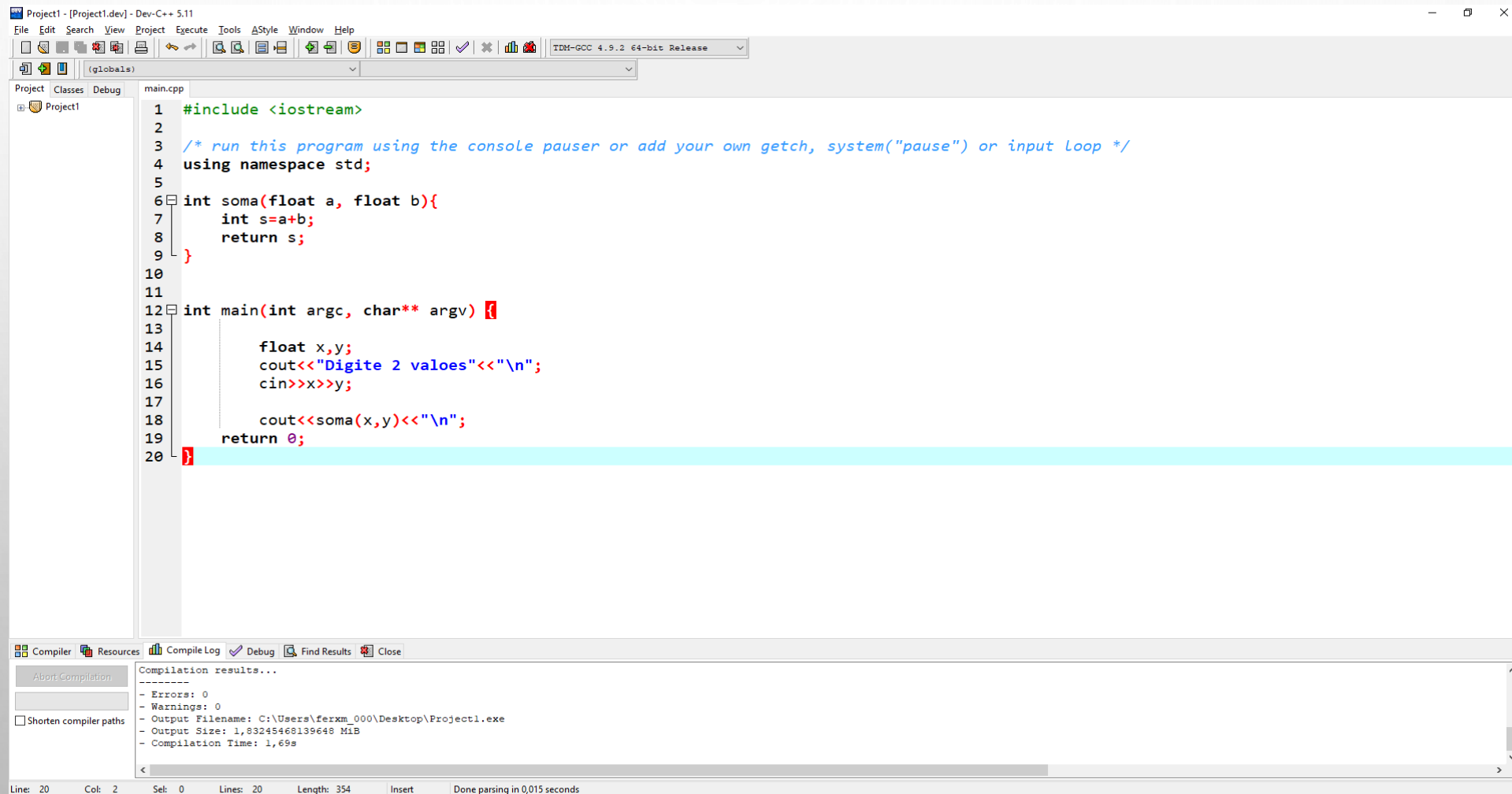
ENTENDENDO A ESTRUTURA POR PARTES:

- **TIPO** DO MÉTODO – SERIA UM TIPO DE DADO (PODE SER OS TIPOS CLÁSSICOS COMO INT, LONG, FLOAT ...) PORÉM PODEMOS TER UM TIPO DIFERENTES DESSES, TIPO DE UMA CLASSE.
- **NOME_DO_MÉTODO** – NOME DADO AO MÉTODO, SEGUE AS MESMA REGRA PARA A CRIAÇÃO DAS VARIÁVEIS.
- **PARÂMETROS** – SÃO DADOS QUE SERVEM PARA ENTRADA DA AÇÃO DO MÉTODO.
- **{** - ABERTURA DO ESCOPO DO MÉTODO
- **RETORNO** – É USADO O COMANDO RETURN PARA RETORNAR A AÇÃO DOS MÉTODOS, OU SEJA A SAÍDA/RESPOSTA DO MÉTODO, TEMOS CASOS QUE NÃO USAMOS QUANDO O TIPO FOR VOID.
- **}** – FECHANDO O ESPOCO DO MÉTODO.

EXEMPLO

```
INT SOMA (FLOAT A, FLOAT B){  
    INT S = A+B;  
    RETURN S;  
}  
VOID IMPRIMI (STRING NOME){  
    COUT<<NOME;  
}
```

CHAMANDO O MÉTODO NO MAIN



```
Project1 - [Project1.dev] - Dev-C++ 5.11
File Edit Search View Project Execute Tools AStyle Window Help
(globals)
Project Classes Debug
Project1
main.cpp
1 #include <iostream>
2
3 /* run this program using the console pauser or add your own getch, system("pause") or input loop */
4 using namespace std;
5
6 int soma(float a, float b){
7     int s=a+b;
8     return s;
9 }
10
11
12 int main(int argc, char** argv) {
13
14     float x,y;
15     cout<<"Digite 2 valores"<<"\n";
16     cin>>x>>y;
17
18     cout<<soma(x,y)<<"\n";
19     return 0;
20 }
```

Compiler Resources Compile Log Debug Find Results Close

Compilation results...

- Errors: 0

- Warnings: 0

- Output Filename: C:\Users\ferxm_000\Desktop\Project1.exe

- Output Size: 1,83245468139648 MiB

- Compilation Time: 1,69s

Line: 20 Col: 2 Sel: 0 Lines: 20 Length: 354 Insert Done parsing in 0,015 seconds