





# Plano de Ensino

Curso					Semestre/Ano
Tecnologia em Análise e Desenvolvimento de Sistemas					2o Semestre/2019
Disciplina					Sigla
Linguagem de Programação					ILP010
Carga Horária Semanal	Carga Teórica	Carga Prática		Carga Ho	orária Semestral
4	2	, and the second	2		80

#### Professor

#### LEONARDO VILLANI

#### **Ementa**

Variáveis, constantes, operadores e expressões. Comando de desvio. Controle de malhas. Vetores e ponteiros. Funções de biblioteca. Estruturas, uniões e tipos definidos pelo usuário. Manipulação de arquivos.

#### Objetive

Solucionar problemas utilizando a lógica de programação e a implementação de programas por meio de uma linguagem de programação.

#### Metodologia

Aula ministrada em laboratório de informática

#### Critérios de Avaliação

Fórmula : iif(EX<>0,(((P1+P2+TR)/3)+EX)/2,(P1+P2+TR)/3)

### Legendas :

EX - - EX

TR - - TR

P2 - - P2

P1 - - P1

## Plano de Aula

- 1 Seção 01 -> Apresentação da disciplina. Conceitos básicos: Algoritmos; Variáveis, tipos de dados e identificadores; Declaração de variáveis e atribuição de valores. Estrutura sequencial: Comando de entrada;
- Comando de saída; Comentários; Operadores e funções predefinidas; Palavras reservadas.
- 2 Seção 01 2 -> Apresentação da disciplina. Conceitos básicos: Algoritmos; Variáveis, tipos de dados e identificadores; Declaração de variáveis e atribuição de valores. Estrutura sequencial: Comando de entrada;
- Comando de saída; Comentários; Operadores e funções predefinidas; Palavras reservadas.
- 3 Seção 02 -> Estrutura condicional: Condicional simples; Condicional composta; Estrutura case; Operadores lógicos.
- 4 Seção 02 2 -> Estrutura condicional: Condicional simples; Condicional composta; Estrutura case; Operadores lógicos.
- 5 Seção 03 -> Revisão de tópicos: Estruturas de condição. Introdução ao Java: Desenvolvendo e executando um programa Java.
- 6 Seção 03 2 -> Revisão de tópicos: Estruturas de condição. Introdução ao Java: Desenvolvendo e executando um programa Java.
- 7 Seção 04 -> Estrutura de repetição: Repetição for; Repetição while; Repetição do-while.
- 8 Seção 04 2 -> Estrutura de repetição: Repetição for; Repetição while; Repetição do-while.
- 9 Seção 05 -> Vetores: Definição de vetor; Declaração de vetor; Exemplo de vetor; Atribuindo valores ao vetor; Preenchendo um vetor; Mostrando os elementos do vetor.
- 10 Seção 05 2 -> Vetores: Definição de vetor; Declaração de vetor; Exemplo de vetor; Atribuindo valores ao vetor; Preenchendo um vetor; Mostrando os elementos do vetor.
- 11 Seção 06 -> Matriz: Definição de matriz; Declaração de matriz; Exemplo de matriz; Atribuindo valores a uma matriz; Preenchendo uma matriz; Mostrando os elementos de uma matriz.
- 12 Seção 06 2 -> Matriz: Definição de matriz; Declaração de matriz; Exemplo de matriz; Atribuindo valores a uma matriz; Preenchendo uma matriz; Mostrando os elementos de uma matriz.

Responsavel pela Disciplina	Coordenador pelo Curso
LEONARDO VILLANI	JÔNATAS CERQUEIRA DIAS
12/08/19	12/08/19







# Plano de Ensino

- 13 Seção 07 -> Revisão de tópicos:- Correção dos exercícios:- Tira-dúvidas pontuais. Exercícios de fixação.
- 14 Seção 07 2 -> Revisão de tópicos:- Correção dos exercícios;- Tira-dúvidas pontuais. Exercícios de fixação.
- 15 Seção 08 -> Sub-rotinas (métodos): Sem passagem de parâmetros e sem retorno; Com passagem de parâmetros e sem retorno; Sem passagem de parâmetros e com retorno; Com passagem de parâmetros e com retorno; Passagem de parâmetros por valor e por referência.
- 16 Seção 08 2 -> Sub-rotinas (métodos): Sem passagem de parâmetros e sem retorno; Com passagem de parâmetros e sem retorno; Sem passagem de parâmetros e com retorno; Com passagem de parâmetros e com retorno; Passagem de parâmetros por valor e por referência.
- 17 Seção 09 -> AVALIAÇÃO P1: Feedback e tira-dúvidas pontuais.
- 18 Seção 09 2 -> AVALIAÇÃO P1: Feedback e tira-dúvidas pontuais.
- 19 Seção 10 -> Ajuste de cronograma.
- 20 Seção 10 2 -> Ajuste de cronograma.
- 21 Seção 11 -> Manipulando cadeia de caracteres: Inicializando, copiando, concatenando e comparando cadeias de caracteres; Descobrindo o número de caracteres de uma cadeia, o caractere sucessor, o antecessor ou o correspondente a um valor ASCII; Verificando a posição de uma cadeia de caracteres dentro de outra cadeia de caracteres; Apagando, inserindo e alterando caracteres de uma cadeia de caracteres; Convertendo para maiúsculo, minúsculo ou em um valor numérico.
- 22 Seção 11 2 -> Manipulando cadeia de caracteres: Inicializando, copiando, concatenando e comparando cadeias de caracteres; Descobrindo o número de caracteres de uma cadeia, o caractere sucessor, o antecessor ou o correspondente a um valor ASCII; Verificando a posição de uma cadeia de caracteres dentro de outra cadeia de caracteres; Apagando, inserindo e alterando caracteres de uma cadeia de caracteres; Convertendo para maiúsculo, minúsculo ou em um valor numérico.
- 23 Seção 12 -> Revisão de tópicos: Cadeia de caracteres; Correção dos exercícios; Tira-dúvidas pontuais. Exercícios de fixação.
- 24 Seção 12 2 -> Revisão de tópicos: Cadeia de caracteres; Correção dos exercícios; Tira-dúvidas pontuais. Exercícios de fixação.
- 25 Seção 13 -> Revisão de tópicos: Cadeia de caracteres. Tipos de erros: Tempo de compilação x Tempo de execução. Manipulando exceções: Causando uma exceção; Lançando uma exceção; Propagando exceções; Tratando exceções: Hierarquia das exceções.
- 26 Seção 13 2 -> Revisão de tópicos: Cadeia de caracteres. Tipos de erros: Tempo de compilação x Tempo de execução. Manipulando exceções: Causando uma exceção; Lançando uma exceção; Propagando exceções; Tratando exceções; Hierarquia das exceções.
- 27 Seção 14 -> Revisão de tópicos: Manipulando exceções; Correção dos exercícios; Tira-dúvidas pontuais. Exercícios de fixação. Arquivos: Gerenciando arquivos e pastas.
- 28 Seção 14 2 -> Revisão de tópicos: Manipulando exceções; Correção dos exercícios; Tira-dúvidas pontuais. Exercícios de fixação. Arquivos: Gerenciando arquivos e pastas.
- 29 Seção 15 -> Arquivos: Definição e declaração; Gravando e lendo caracteres; Acesso aleatório em arquivos.
- 30 Seção 15 2 -> Arquivos: Definição e declaração; Gravando e lendo caracteres; Acesso aleatório em arquivos.
- 31 Seção 16 -> Registros: Definição; Pseudocódigo; Declaração de registros; Acesso aos campos de um registro; Vetor de registros. Java: Declaração de registros; Declaração de variáveis do tipo registro.
- 32 Seção 16 2 -> Registros: Definição; Pseudocódigo; Declaração de registros; Acesso aos campos de um registro; Vetor de registros. Java: Declaração de registros; Declaração de variáveis do tipo registro.
- 33 Seção 17 -> AVALIAÇÃO P2: Feedback e tira-dúvidas pontuais.
- 34 Seção 17 2 -> AVALIAÇÃO P2: Feedback e tira-dúvidas pontuais.
- 35 Seção 18 -> AVALIAÇÃO EXAME: Feedback e tira-dúvidas pontuais.
- 36 Seção 18 2 -> AVALIAÇÃO EXAME: Feedback e tira-dúvidas pontuais.
- 37 Seção 19 -> Apresentação dos TCCs.
- 38 Seção 19 2 -> Apresentação dos TCCs.
- 39 Seção 20 -> Ajuste de cronograma.
- 40 Seção 20 2 -> Ajuste de cronograma.

#### Bibliografia Basica

ASCENCIO, Ana Fernanda Gomes; CAMPOS, Edilene Aparecida Veneruchi De. Fundamentos da Programação de Computadores: Algoritmos, Pascal, C/c++ (Padrão Ansi) e Java. 3. ed. São Paulo: Pearson, 2012.

Responsavel pela Disciplina	Coordenador pelo Curso
LEONARDO VILLANI	JÔNATAS CERQUEIRA DIAS
12/08/19	12/08/19



12/08/19





# Plano de Ensino

Bibliografia Complementar		
Bibliografia Referencia		
Responsavel pela Disciplina	Coordenador pelo Curso	
LEONARDO VILLANI	JÔNATAS CERQUEIRA DIAS	

12/08/19