**Aula 6 – Tratamento de dados**

Como trabalhar com resultado de PerseFloat (valor inteiro) e PerseInt (valor quebrado).

Nesse exercício vamos aprender com os primeiros passos de JS.

<script>

  window.prompt('Qual seu nome?') //Precisa preencher com nome

  window.alert('Luiz Nogueira!') //Alerta

  window.confirm('Está gostando do JS?') //Janela com botão OK e Cancelar

</script>

Nesse exercício aprendemos a utilizar o var para conseguirmos o resultado proposto, como no exemplo abaixo:

<script>

     var nome = window.prompt('Qual seu nome?') //vai perguntar o nome

     window.alert('É um grande prazer em te conhecer,' + nome + '!')

//Concatenação

</script>

Nesse exercício, vou somar a idade com o ano de nascimento, fazendo a soma com os comando abaixo.

<script>

       var n1 = parseFloat(window.prompt('Qual sua idade?'))

       var n2 = parseFloat(window.prompt('Qual ano de nascimento?'))

       var s = n1 + n2

       window.alert ('A soma dos valores é ' + s)

    </script>

Ou podemos trabalhar com valor de Number, que vai trabalhar unificando o Persefloat e o Perseint, trazendo o valor real sem precisar definir uma opção, como no exemplo abaixo:

<script>

     var n1 = Number(window.prompt('Qual é ano de nascimento?'))

     var n2 = Number(window.prompt('Qual sua idade?'))

     var s = n1 + n2

     window.alert('A soma dos valores é' + s)

</script>

Início do curso: 06/07/22 – Quarta-Feira

S/anotações

------------------------------------------------------------------------------------------

**Aula 4 – Criando o seu primeiro script**

Primeiro script

<body>

<h1>Olá, mundo!</h1>

<p>Já me livrei</p>

<script>

window.prompt('Qual seu nome?')

window.alert('Luiz Nogueira!')

window.confirm('Está gostando do JS?')

</script>

------------------------------------------------------------------------------------------

**Aula 5 – Variáveis e Tipos Primitivos** **(Node.JS)**

Para criar uma vareavel, basta fazermos os seguintes comandos:

Var nome = Luiz Nogueira

Var idade = 18

Var sexo = “M”

Var salario = 2093.00

Var nascimento = 23

6 regras para identificadores (variáveis)

------------------------------------------------------------------------------------------

**Aula 6 – Tratamento de dados**

<script>

var n1 = Number.parseInt (window.prompt('digite um número?'))

var n2 = Number.parseInt (window.prompt('Qual sua idade?'))

var s = n1 + n2

window.alert('A soma dos valores é' + s)

</script>

Quando usamos o Number.parseInt não conseguimos ter números quebrados, por

exemplo, 3.5 + 3.5, usando parseInt ele só trabalha com número inteiro.

Quando quiser trabalhar com número quebrado, ou número real, é

Number.parseFloat, ele dará o resultado inteiro. Como no exemplo abaixo:

<script>

var n1 = Number.parseFloat (window.prompt('digite um número?'))

var n2 = Number.parseFloat (window.prompt('Qual sua idade?'))

var s = n1 + n2

window.alert('A soma dos valores é' + s)

</script>

Posso trabalhar com um modo simplificado, usando o Number, ele e simplificado porque ele

trabalha como o Number.parseInt e como Number.parseFloat ou seja, ele da o resultado

inteiro (s/ quebras de número), ou resultado real (com quebras de números) no exemplo

abaixo:

<script>

var n1 = Number(window.prompt('digite um número?'))

var n2 = Number(window.prompt('Qual sua idade?'))

var s = n1 + n2

window.alert('A soma dos valores é' + s)

</script>

Continuar com 20 min de vídeo.

Posso buscar o resultado de uma outra forma direto no NODE.JS, como no exemplo

abaixo:

> nome = 'Luiz Nogueira'

'Luiz Nogueira'

> idade = 28

28

> Nota = 9.1

9.1

Ex 1 : Posso fazer com crase (``) que é um pouco mais complicado.

> 'O aluno ' + nome + ' com ' + idade + ' anos tirou a nota ' + Nota

'O aluno Luiz Nogueira com 28 anos tirou a nota 9.1'

------------------------------------------------------------------------------------------

Ex 2: Posso usar PlaceHolder (${}) simplificando o resultado.

> `O aluno ${nome} com ${idade} tirou a nota ${Nota}`

'O aluno Luiz Nogueira com 28 tirou a nota 9.1'

**Continua a partir de 26 min.**