

Programação para Internet I – DESAFIO – Parte 2

Profa. Alessandra Aparecida Paulino

Entrega: 11/05/2023, até 08:50

Em grupos de até 3 alunos.

Utilizando os recursos vistos até o momento, desenvolva um jogo da memória temático (tema a sua escolha).

Requisitos gerais

- Baseando-se na primeira parte do desafio, altere o jogo para que atenda os requisitos a seguir, mantendo o nome da pasta e arquivo compactado (DESAFIO_NomeSobrenome1_NomeSobrenome2_NomeSobrenome3.zip).

Requisitos específicos

1. Manter os requisitos específicos na primeira parte do Desafio (completar se necessário).
2. Inclua uma pontuação para o jogo que deve ser atualizada para o usuário a cada jogada. A pontuação consistirá de 10 pontos para cada par correto, e -5 pontos para cada tentativa sem fazer o par. A pontuação final pode ser negativa.
3. Acrescente um botão para reiniciar o jogo a qualquer momento que o usuário queira.
4. Acrescente (de forma clara e objetiva) as regras do jogo, incluindo como é calculada a pontuação, objetivo do jogo etc.
5. A mensagem de fim de jogo deve incluir a pontuação final.