

Programação para Internet I – DESAFIO

Profa. Alessandra Aparecida Paulino

Entrega: 05/05/2023, até 08:50

Em grupos de até 3 alunos.

Utilizando os recursos vistos até o momento, desenvolva um jogo da memória temático (tema a sua escolha).

Requisitos gerais

- Crie uma pasta nomeada DESAFIO_NomeSobrenome1_NomeSobrenome2_NomeSobrenome3.
- Esta pasta conterá todos os arquivos pertinentes (imagens, arquivos HTML, arquivos CSS, arquivos JavaScript etc.).
- Faça a validação do código utilizando a ferramenta disponível no endereço https://validator.w3.org/#validate_by_input.
- Ao final, efetue a compactação da pasta, mantendo o nome DESAFIO_NomeSobrenome1_NomeSobrenome2_NomeSobrenome3.zip, e envie via Moodle (apenas um arquivo é aceito).

Requisitos específicos

1. O jogo deve ser estilizado para que fique atraente para o usuário.
2. O jogo pode conter números ou figuras como os pares a serem formados, e deve ter **pelo menos** 8 cartões no total (pelo menos 4 pares).
3. O posicionamento inicial das figuras/números no jogo deve ser feito de forma aleatória, para que a cada início do jogo, uma configuração diferente seja apresentada.
4. Ao completar o jogo, o usuário deve receber uma mensagem de fim de jogo.