



#### PLANO DE ENSINO



Unidade Curricular	Engenharia de Software	Pré-Requisito	
Professor	Fernando Feliu Gonçalez	Turno	Noturno
Carga Horária	80h	Turma	

#### **EMENTA**

Conceitos de Engenharia de Software: Princípios, Processos e Ciclos de Vida de desenvolvimento de sistemas; Análise e Projetos Estruturado e introdução a analise orientada a Objetos; Análise e Gerência de Requisitos.

## OBJETIVO DA DISCIPLINA

Compreender os conceitos básicos da Engenharia de Software, compreender os diferentes tipos de ciclo de vida, aplicar diagramas de fluxos de dados, preparar um documento de requisitos e compreender os conceitos básicos da orientação a objeto.

	COMPETÊNCIAS
C1	Entender o processo de planejamento e arquitetura de uma aplicação de software.
C2	Entender o processo de planejamento e prototipação de uma aplicação de software, determinando os requisitos e regras do negócio para desenvolver, evoluir e administrar os sistemas de informação das organizações.
C3	Realizar o planejamento do desenvolvimento do software conforme análise de requisitos do cliente para mobilizar os recursos de cognição do "pensar computacionalmente" no contexto pessoal, acadêmico, profissional e de pesquis como ação intencional e sistemática de resolução de problemas.
C4	Integrar banco de dados com aplicações de software de forma eficiente e íntegra na modelagem e implementação de sistemas de informação, mantendo a persistência dos dados.
C5	Selecionar a metodologia, as melhores práticas e a linguagem de programação para o desenvolvimento de software conforme suas funcionalidades e características;
C6	Desenvolver atitude colaborativa com membros da equipe, parceiros e clientes, Além de Participar e gerenciar equipes de trabalho a fim de propor soluções para problemas complexos sendo capaz de estabelecer bases pa processos de convivência, respeito e ética no trabalho cooperativo.
	HABILIDADES
H1	Entender e aplicar as ferramentas da engenharia de software para identificação das necessidades do usuário e contexto do negócio
H2	Compreender os processos de modelagem de negócio, suas restrições e escopos em projetos de software
НЗ	Identificar as principais funcionalidades de um projeto e do produto que irão agregar maior valor ao negócio de forma eficaz e eficiente.
H4	Desenvolver técnicas e ferramentas para garantir a conclusão do projeto de software dentro do escopo e prazo do projeto.
H5	Apresentar e divulgar soluções computacionais desenvolvidas individualmente e em grupo para os stakeholders, de forma concisa e objetiva, conquistando o resultado do projeto.
H6	Resolver problemas em situações específicas, mediando as partes envolvidas para obter bem-estar geral.
H7	Ser empreendedor, com habilidade de identificar novas oportunidades, de formular e de implementar ações orientadas, para atingir os objetivos empresariais de modo criativo e inovador.
H8	Estabelecer relações estratégicas, pessoais e cordiais com pessoas, a fim de maximizar a sinergia dos grupos de trabalho.
H9	Identificar e aplicar as técnicas e ferramentas de gerenciamento de projetos preconizadas pelas principais metodologias ágeis
H10	Criar modelos conceituais de bancos de dados respeitando as boas práticas de modelagem de dados.
H11	Aplicar a linguagem SQL para realizar consultas em sistemas gerenciadores de banco de dados.
H12	Aplicar estruturas sequenciais, de decisão, repetição, iteração, recursão e modularização, de maneira efetiva, na resolução de problemas em softwares
H13	Criar códigos modularizados a fim de atender as boas práticas de reutilização e manutenção de códigos por meio da metodologia de orientação a objetos.
H14	Entender e aplicar modelos de dados gerenciais no desenvolvimento de aplicações de software
H15	Analisar e avaliar as soluções existentes atualmente de forma a identificar novas oportunidades de implementação e melhorias, que otimize os processos e maximize os resultados operacionais.
H16	Compreender e aplicar os conceitos de usabilidade, acessibilidade, interface homem-computador, arquitetura da informação e ergonomia em aplicações de software
	CONTRIBUIÇÃO PARA O PERFIL DO EGRESSO

# CONTRIBUIÇÃO PARA O PERFIL DO EGRESSO

Engenharia de Software I apresenta ao aluno conceitos básicos de modelagem e projeto de sistemas, uma demanda crescente no mercado de trabalho atual. O futuro profissional da área de sistemas de informação poderá, com esta disciplina. compreender melhor o processo de especificação, modelagem e testes de sistemas, construindo, desta forma, um conhecimento sólido para atuar com competência no mercado de trabalho.

# CONTEÚDO PROGRAMÁTICO

·Introdução à Engenharia de Software	
·Princípios da Engenharia de Software	
·Processo de produção de software	
·Ciclo de vida de software	
Análise e Gerência de Requisitos	
·Fundamentos da Engenharia	
·Técnicas de Levantamento de Requisito	
·Homologação e validação de requisito	
·Qualidade de requisito X Modelagem de sistemas	

# METODOLOGIA ATIVA NO ÂMBITO DO CURSO O curso de Sistemas de Informação utiliza a Metodologia Ativa Baseada em Projetos (ABPj) nas dinâmicas de aula.

#### METODOLOGIA DE ENSINO E APRENDIZAGEM

Aulas expositivas dialógicas sobre o conteúdo programático, com utilização de recursos áudio-visuais, apresentações eletrônicas, como auxílio para fixar conceitos e definições. Valorização do debate e desenho de situações hipotéticas. Atividades práticas em laboratório de informática. Realização de exercícios teóricos e práticos em sala de aula, bem como extraclasse. Estudos dirigidos com estímulo ao debate crítico. Estudos de caso e promoção de discussões acerca de situações-problema relacionadas ao conteúdo programático da disciplina. Seminários. Recuperação de aprendizagem com elaboração de relatórios de pesquisa.

## RECURSOS INSTRUCIONAIS

Os recursos instrucionais incluem quadro e piloto, recursos multimídia, laboratório de informática, biblioteca, livro-texto, livros complementares, artigos científicos e jornalísticos, periódicos, apostilas, textos, microcomputadores, internet. A disciplina terá suporte de ambiente virtual de aprendizagem para comunicação, repositório de materiais de apoio e entrega de tarefas pela plataforma phidelis no endereço de acesso: http://projeção.br/

#### ARTICULAÇÃO COM OUTRAS DISCIPLINAS

Esta disciplina fornece subsídios para continuação ou inicio destas outras matérias abaixo.

- Modelagem de software orientado a objeto

- Métricas e qualidade de software

## AVALIAÇÃO DE APRENDIZAGEM

Resolução do CONSELHO SUPERIOR estabelece os critérios de avaliação de aprendizagem sumarizados na tabela a seguir:

Resumo da resolução do conselho superior que versa sobre os critérios de avaliação de aprendizagem

resultio da resolução do conseino superior que versa sobre os citienos de avaitação de aprendizagem						
Item	Descrição					
1ª Avaliação (A1)	Atividades definidas pelo professor (trabalhos, seminários, pesquisas e outras) e uma prova escrita e individual dos conteúdos definidos pelo professor.					
2ª Avaliação (A2)	Prova escrita e individual dos conteúdos cumulativos abordados durante o semestre.					
Média Final	$MF = \frac{A1 + A2}{2}$					
Média para aprovação	MF ≥ 6,0 pontos					
Frequência para aprovação	Igual ou Superior a 75%					
Condição para realização da Prova Final (PF)	2,0 ≤ MF < 6,0 pontos					
Média Final Definitiva (MFD)	$MFD = \frac{MF + PF}{2}$					
Condição de aprovação após realização da prova final	<i>MFD</i> ≥ 6,0					
Prova Substitutiva	Em caso de falta a uma das avaliações é possível requerer dentro do prazo estabelecido a realização da prova substitutiva à coordenação de curso realizando pagamento da respectiva taxa.					
Plataforma Qstione	Para realização das provas escritas e individuais será utilizado o sistema digital de gestão de provas, questões e itens digital Qstione.					
Outros	O detalhamento completo da Resolução do Conselho Superior resumido nesta tabela pode ser solicitado a qualquer momento e encontra-se estabelecido em documento próprio.					

Itens de avaliação						
Item avaliativo	Abordagem em Tempo Projeção					
itein avanauvo	TP	TAP	TAC	TFE	TFG	
i1 – Grupo de estudo ou pesquisa.						
i2 – Produção textual com potencial para publicação.						
i3 – Visita técnica.						
i4 – Ação com envolvimento comunitário.			Х			5%
i5 – Laboratório e prática.	Х					15%
i6 - Avaliação processual, formativa, somativa (A1)	Х			Х	Х	30%
i7 – Avaliação processual, formativa, somativa (A2)	Х			Х	Х	50%
					Total	100%

TEMPO	DESCRIÇÃO DO TEMPO PROJEÇÃO
TP	O Tempo de Aprendizagem Projeção (TP) refere-se à carga horária da disciplina destinada para a mediação de conteúdos em sala de aula com uso de diferentes metodologias ativas e participativas de aprendizagem.
TAP	O Tempo de Aprendizagem Pesquisa (TAP) é uma etapa consecutiva ao TP, visto que são desenvolvidos métodos e técnicas para que o estudante possa observar e interver em diferentes contextos sociais, aos quais, sob sua perspectiva os conteúdos mediados em sala de aula façam sentido.
TAC	O Tempo Aprendizagem Comunidade (TAC) é o momento em que o estudante está em campo, colocando em prática a teoria apreendida em sala de aula, em um movimento contínuo de observação, pesquisa-ação e intervenção devidamente relatada e evidenciada.
TFG	O Tempo de Formação Geral Enade (TFG) é a parcela de carga horária do itinerário formativo destinado para reflexões, discussões e refacções de questões nos moldes Enade (de formação específica e correlacionada ao conteúdo da unidade curricular), de modo que o estudante desenvolva habilidades, competências e atitudes frente a esta avaliação externa.
	O Tempo de Formação Específica Enade (TFE) é a parcela de carga horária do itinerário formativo destinado para reflexões, discussões e refacções de questões nos moldes Enade (de formação geral), de modo que o estudante desenvolva habilidades, competências e atitudes frente a esta avaliação externa.

Critérios Avaliativos							
i1	NA NA						
i2	NA NA						
i3	NA NA						
i4	Atividade extensionista realizada durante o semestre						
i5	NA NA						
i6	A nota final A1 e a A2 será composta de 80% de uma avaliação individual e 20% de outras atividades						
i7	Avaliação escrita individual						
Matriz de Referência – Habilidades e Competências							

Math					1	1					1	1	1	1			1	1
Column		h1	h2	h3	h4	h5	h6	h7	h8	h9	h10	h11	h12	h13	h14	h15	h16	h17
Column	C1	Х	Х	Х														
Column	C2	Х	Х															
Column   C	C3			Х	Х	Х	Х	Х	Х	Х								
This	C4																	
Part	C5																	
Marie	C6																	
2								В	BIBLIOGRAFIA	A BÁSICA					•			
									Tít	ulo							Virtual	
Marca   Mar																		
No.	3	3	PFLEEGER,	Shari Lawrenc	e. ENGENHAI	RIA DE SOFT	WARE TEORI											
1	Ito	ım.	I					BIBLIC			R						Virtus	al
Section   Control   Cont			LARMAN, C.	Utilizando UM	L e padrões: u	ma introdução	à análise e a	projeto orien			e: Bookman, 2	004					VIIIuo	aı
Section   Control   Cont																		
A				-							: Brasport, 200	02						
Second   Control   Contr																		
Titude   T	5	5																
1   2   2   2   2   2   2   2   2   2								PERIO	ÓDICOS ESPE	ECIALIZADOS	3							
SIBLUDGRAFIA EXTRA - SOCIEDADE, DEMANDAS DO MUNDO DO TRABALHO E PESQUISA DE PONTA	Ite	em								Títul	0							
BIBLILOGRAFIA EXTRA - SOCIEDADE, GENANDAS DO MUNDO DO TRABALHO E PESQUISA DE PONTA																		
Temporal   Abordingers   Link ou Artigo	2	2																
1 Societade 2 Mercusto de Tribalatio 3 Personates de Proteira  Encontro Controlo Controlo Controlo Aprenentação de disciplina e apresentação dos principais consoltos (07/88/2023) 11 Aprenentação de disciplina e apresentação dos principais consoltos (07/88/2023) 11 Aprenentação de disciplina e apresentação dos principais consoltos (07/88/2023) 11 Aprenentação de disciplina e apresentação dos principais consoltos (07/88/2023) 11 Aprenentação de disciplina e apresentação dos produção de software 1 Aprenentação de disciplina e apresentação dos produção de software 1 Aprenentação de disciplina e apresentação dos produção de software 1 Aprenentação de software (14/89/2023) 11 Aprenentação de software de software e processo de produção de software 1 Aprenentação de software de software e processo de produção de software 1 Aprenentação de software de forum de discussão (Complemento de Carga 1 Aprenentação de software de forum de discussão (Complemento de Carga 1 Aprenentação de software de software (14/89/2023) 1 Aprenentação de s	Ite	ım	Ahordagam		BII	BLIOGRAFIA	EXTRA – SO	CIEDADE, DE	MANDAS DO	MUNDO DO			DE PONTA					
CRONGRAMA   Context   Co											Link ou r	augo						
CRONOGRAMA   Rabilidades   Competitincias   Item Availativo	2	2	Mercado de T	rabalho														
Encontrol   Competincias   Hem Availativo	3	3	Pesquisa de F	Ponta														
1 Apresentação da disciplina e apresentação dos principiais conceitos (07/08/2023) 11, 1/2, 1/3 11, 1/2 11, 1/2 11, 1/2 11, 1/2 11, 1/2 11, 1/2 11, 1/2 11, 1/2 11, 1/3 11, 1/2 11, 1/2 11, 1/2 11, 1/2 11, 1/2 11, 1/2 11, 1/2 11, 1/3 11, 1/2 11, 1/2 11, 1/2 11, 1/2 11, 1/2 11, 1/2 11, 1/2 11, 1/3 11, 1/2 11, 1/2 11, 1/2 11, 1/2 11, 1/2 11, 1/2 11, 1/2 11, 1/3 11, 1/2 11, 1/2 11, 1/2 11, 1/2 11, 1/2 11, 1/2 11, 1/2 11, 1/3 11, 1/2 11, 1/2 11, 1/2 11, 1/2 11, 1/2 11, 1/2 11, 1/2 11, 1/3 11, 1/2 11, 1/2 11, 1/2 11, 1/2 11, 1/2 11, 1/2 11, 1/2 11, 1/3 11, 1/2 11, 1/2 11, 1/2 11, 1/2 11, 1/2 11, 1/2 11, 1/2 11, 1/3 11, 1/2 11, 1/2 11, 1/2 11, 1/2 11, 1/2 11, 1/2 11, 1/2 11, 1/3 11, 1/2 11, 1/2 11, 1/2 11, 1/2 11, 1/2 11, 1/2 11, 1/2 11, 1/2 11, 1/2 11, 1/2 11, 1/2 11, 1/2 11, 1/2 11, 1/2 11, 1/2 11, 1/3 11, 1/2 11, 1/2 11, 1/2 11, 1/2 11, 1/2 11, 1/2 11, 1/2 11, 1/3 11, 1/2 11, 1/2 11, 1/2 11, 1/2 11, 1/2 11, 1/2 11, 1/2 11, 1/3 11, 1/2 11, 1/2 11, 1/2 11, 1/2 11, 1/2 11, 1/2 11, 1/2 11, 1/3 11, 1/2 11, 1/2 11, 1/2 11, 1/2 11, 1/2 11, 1/2 11, 1/2 11, 1/3 11, 1/2 11, 1/3 11, 1	Encontro			Cont	eúdo							Compe	tânciae		1	Itam Ava	liativo	
Introdução à engenharia de software (14/08/2023)	Liicontro	-		00110	cuuo				Habiliaaaco	·		ООШРО	teriolae			1001117114	ilutivo	
Principios da engenharia de software e processo de produção de software   1,2, 13, 14, 15, 16, 16   1,9   1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1																		
Principios da engenharia de software e processo de produção de software   1,2, 13, 14, 15, 16, 16   1,9   1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1	1	Apresentação	o da disciplina e	e apresentaçã	o dos principai	s conceitos (0	7/08/2023)		h1, h2, h3			C1, C	C2, C3			NA		
2 (2108/2023): 1.2.103/4, h5, h6, h9 C1, C2, C3 NA  4 Requisitos (2808/2023): h2, h3,h4, h5, h6, h9 C1, C2, C3 NA  5 Estudo dirigido com atividade e fórum de discussão (Complemento de Carga h2, h3,h4, h5, h6  6 Altividade prática de identificação de requisitos (04/09/2023) h2, h3,h4, h5, h6  7 Ciclo de vida de software (11/09/2023) h1, h2, h3,h4, h5, h6  8 Altividade prática de identificação de requisitos (18/09/2023) h1, h2, h3,h4, h5, h6  C1, C2, C3 NA  9 Ciclo de vida de software (25/09/2023): h1, h2, h3,h4, h5, h6  C1, C2, C3 NA  10 Momento de Avaliação A1 (Conceitos de engenharía de software, ciclo de vida e requisitos (02/10/2023) h2, h3,h4, h5, h6, h9  C1, C2, C3 I6  10 Momento de Avaliação A1 (Conceitos de engenharía de software, ciclo de vida e requisitos (02/10/2023) h2, h3,h4, h5, h6, h9  C1, C2, C3 NA  11 Modelos de documento de requisitos e regres de negócio (09/10/2023) h2, h3,h4, h5, h6, h9  C1, C2, C3 NA						s conceitos (0	7/08/2023)											
Requisitos (28/08/2023)						s conceitos (0	7/08/2023)											
5         Estudo dirigido com atividade e fórum de discussão (Complemento de Carga h2, h3,h4, h5, h6         C1, C2, C3         I5           6         Atividade prática de identificação de requisitos (04/09/2023)         h2, h3,h4, h5, h6         C1, C2, C3         NA           7         Ciclo de vida de software (11/09/2023)         h1, h2, h3,h4, h5, h6         C1, C2, C3         I5           8         Atividade prática de identificação de requisitos (18/09/2023)         h2, h3,h4, h5, h6         C1, C2, C3         NA           9         Ciclo de vida de software (25/09/2023)I         h1, h2, h3,h4, h5, h6         C1, C2, C3         I5           10         Momento de Avaliação A1 (Conceitos de engenharia de software, ciclo de vida e requisitos) (02/10/2023)I         h2, h3,h4, h5, h6, h9         C1, C2, C3         I6           11         Modelos de documento de requisitos e regras de negócio (09/10/2023)         h2, h3,h4, h5, h6, h9         C1, C2, C3         NA           12         Técnicas de Leventamento de requisito (16/10/2023)         h2, h3,h4, h5, h6, h9         C1, C2, C3         NA	2	Introdução à d	engenharia de engenharia de	software (14/0	08/2023)			h2,	h1, h2, h3	, h9		C1, C	C2, C3			NA		
horária) (02/09/2023)  6 Afividade prática de identificação de requisitos (04/09/2023)  h2, h3,h4, h5, h6  C1, C2, C3  NA  7 Ciclo de vida de software (11/09/2023)  h1, h2, h3,h4, h5, h6  C1, C2, C3  i5  8 Afividade prática de identificação de requisitos (18/09/2023)  h2, h3,h4, h5, h6  C1, C2, C3  NA  9 Ciclo de vida de software (25/09/2023):  h1, h2, h3,h4, h5, h6  C1, C2, C3  i5  10 Momento de Avallação A1 (Conceitos de engenharia de software, ciclo de vida e requisitos) (02/10/2023):  h2, h3,h4, h5, h6, h9  C1, C2, C3  i6  11 Modelos de documento de requisitos e regras de negócio (09/10/2023)  h2, h3,h4, h5, h6, h9  C1, C2, C3  NA	2	Introdução à d	engenharia de engenharia de	software (14/0	08/2023)			h2,	h1, h2, h3	, h9		C1, C	C2, C3			NA		
horária) (02/09/2023)  6 Afividade prática de identificação de requisitos (04/09/2023)  h2, h3,h4, h5, h6  C1, C2, C3  NA  7 Ciclo de vida de software (11/09/2023)  h1, h2, h3,h4, h5, h6  C1, C2, C3  i5  8 Afividade prática de identificação de requisitos (18/09/2023)  h2, h3,h4, h5, h6  C1, C2, C3  NA  9 Ciclo de vida de software (25/09/2023):  h1, h2, h3,h4, h5, h6  C1, C2, C3  i5  10 Momento de Avallação A1 (Conceitos de engenharia de software, ciclo de vida e requisitos) (02/10/2023):  h2, h3,h4, h5, h6, h9  C1, C2, C3  i6  11 Modelos de documento de requisitos e regras de negócio (09/10/2023)  h2, h3,h4, h5, h6, h9  C1, C2, C3  NA	3	Introdução à de Princípios da (21/08/2023)	engenharia de engenharia de	software (14/0	08/2023)				h1, h2, h3 , h3,h4, h5, h6			C1, C	;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;			NA NA		
7 Ciclo de vida de software (11/09/2023) h1, h2, h3,h4, h5, h6 C1, C2, C3 i5  8 Altividade prática de identificação de requisitos (18/09/2023) h2, h3,h4, h5, h6 C1, C2, C3 NA  9 Ciclo de vida de software (25/09/2023): h1, h2, h3,h4, h5, h6 C1, C2, C3 i5  10 Momento de Availação A1 (Conceitos de engenharia de software, ciclo de vida e requisitos) (02/10/2023): h2, h3,h4, h5, h6, h9 C1, C2, C3 i6  11 Modelos de documento de requisitos e regras de negócio (09/10/2023) h2, h3,h4, h5, h6, h9 C1, C2, C3 NA  12 Técnicas de Levantamento de requisito (16/10/2023) h2, h3,h4, h5, h6, h9 C1, C2, C3 NA	3	Introdução à l Princípios da (21/08/2023)!! Requisitos (2	engenharia de engenharia de 8/08/2023)II	software (14/0	08/2023) ocesso de prod	dução de softv	vare		h1, h2, h3 , h3,h4, h5, h6			C1, C	;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;			NA NA		
7 Ciclo de vida de software (11/09/2023) h1, h2, h3,h4, h5, h6 C1, C2, C3 i5  8 Altividade prática de identificação de requisitos (18/09/2023) h2, h3,h4, h5, h6 C1, C2, C3 NA  9 Ciclo de vida de software (25/09/2023): h1, h2, h3,h4, h5, h6 C1, C2, C3 i5  10 Momento de Availação A1 (Conceitos de engenharia de software, ciclo de vida e requisitos) (02/10/2023): h2, h3,h4, h5, h6, h9 C1, C2, C3 i6  11 Modelos de documento de requisitos e regras de negócio (09/10/2023) h2, h3,h4, h5, h6, h9 C1, C2, C3 NA  12 Técnicas de Levantamento de requisito (16/10/2023) h2, h3,h4, h5, h6, h9 C1, C2, C3 NA	3	Introdução à de Princípios da (21/08/2023): Requisitos (2)	engenharia de engenharia de 8/08/2023)u do com atividad	software (14/0	08/2023) ocesso de prod	dução de softv	vare	h2,	h1, h2, h3 , h3,h4, h5, h6 , h3,h4, h5, h6	, h9		C1, C	C2, C3 , C3			NA NA NA		
8 Atividade prática de identificação de requisitos (18/09/2023)  h2, h3,h4, h5, h6  C1, C2, C3  NA  9 Ciclo de vida de software (25/09/2023):  h1, h2, h3,h4, h5, h6  C1, C2, C3  i5  10 Momento de Avaliação A1 (Conceitos de engenharia de software, ciclo de vida e requisitos) (02/10/2023):  h2, h3,h4, h5, h6, h9  C1, C2, C3  i6  11 Modelos de documento de requisitos e regras de negócio (09/10/2023)  h2, h3,h4, h5, h6, h9  C1, C2, C3  NA  12 Técnicas de Levantamento de requisito (16/10/2023)  h2, h3,h4, h5, h6, h9  C1, C2, C3  NA	3 4	Introdução à de l'Alfondição de (21/08/2023) de Requisitos (26 Estudo dirigid horária) (02/0	engenharia de engenharia de 8/08/2023)u do com atividad 19/2023)	software (14/0 software e pr	08/2023)  ocesso de prod discussão (Cod	dução de softv	vare	h2,	h1, h2, h3 , h3,h4, h5, h6 , h3,h4, h5, h6	, h9 n6		C1, C C1, C	C2, C3 , C3 , C3 , C3			NA NA NA		
8 Atividade prática de identificação de requisitos (18/09/2023)  h2, h3,h4, h5, h6  C1, C2, C3  NA  9 Ciclo de vida de software (25/09/2023):  h1, h2, h3,h4, h5, h6  C1, C2, C3  i5  10 Momento de Avaliação A1 (Conceitos de engenharia de software, ciclo de vida e requisitos) (02/10/2023):  h2, h3,h4, h5, h6, h9  C1, C2, C3  i6  11 Modelos de documento de requisitos e regras de negócio (09/10/2023)  h2, h3,h4, h5, h6, h9  C1, C2, C3  NA  12 Técnicas de Levantamento de requisito (16/10/2023)  h2, h3,h4, h5, h6, h9  C1, C2, C3  NA	3 4	Introdução à de l'Arrincípios da (21/08/2023) de Requisitos (20 Estudo dirigid horária) (02/0	engenharia de engenharia de 8/08/2023)u do com atividad 19/2023)	software (14/0 software e pr	08/2023)  ocesso de prod discussão (Cod	dução de softv	vare	h2,	h1, h2, h3 , h3,h4, h5, h6 , h3,h4, h5, h6	, h9 n6		C1, C C1, C	C2, C3 , C3 , C3 , C3			NA NA NA		
9 Ciclo de vida de software (25/09/2023): h1, h2, h3,h4, h5, h6 C1, C2, C3 i5  10 Momento de Avaliação A1 (Conceitos de engenharia de software, ciclo de vida e requisitos) (02/10/2023): h2, h3,h4, h5, h6, h9 C1, C2, C3 i6  11 Modelos de documento de requisitos e regras de negócio (09/10/2023) h2, h3,h4, h5, h6, h9 C1, C2, C3 NA  12 Técnicas de Levantamento de requisito (16/10/2023) h2, h3,h4, h5, h6, h9 C1, C2, C3 NA	3 4 5	Introdução à de l'Arrincípios da (21/08/2023)  Requisitos (24 Estudo dirigid horária) (02/0 Atividade prát	engenharia de engenharia de 8/08/2023)u do com atividad 19/2023)	software (14/0 software e pr	08/2023)  ocesso de prod discussão (Cod	dução de softv	vare	h2,	h1, h2, h3 , h3,h4, h5, h6 , h3,h4, h5, h6 , h2, h3,h4, h5, h	n h9		C1, C C1, C C1, C	C2, C3 , C3 C2, C3 C2, C3			NA NA NA NA		
9 Ciclo de vida de software (25/09/2023): h1, h2, h3,h4, h5, h6 C1, C2, C3 i5  10 Momento de Avaliação A1 (Conceitos de engenharia de software, ciclo de vida e requisitos) (02/10/2023): h2, h3,h4, h5, h6, h9 C1, C2, C3 i6  11 Modelos de documento de requisitos e regras de negócio (09/10/2023) h2, h3,h4, h5, h6, h9 C1, C2, C3 NA  12 Técnicas de Levantamento de requisito (16/10/2023) h2, h3,h4, h5, h6, h9 C1, C2, C3 NA	3 4 5	Introdução à de l'Arrincípios da (21/08/2023)  Requisitos (24 Estudo dirigid horária) (02/0 Atividade prát	engenharia de engenharia de 8/08/2023)u do com atividad 19/2023)	software (14/0 software e pr	08/2023)  ocesso de prod discussão (Cod	dução de softv	vare	h2,	h1, h2, h3 , h3,h4, h5, h6 , h3,h4, h5, h6 , h2, h3,h4, h5, h	n h9		C1, C C1, C C1, C	C2, C3 , C3 C2, C3 C2, C3			NA NA NA NA		
10 Momento de Avaliação A1 (Conceitos de engenharía de software, ciclo de vida e requisitos) (02/10/2023):  11 Modelos de documento de requisitos e regras de negócio (09/10/2023)  12 Técnicas de Levantamento de requisito (16/10/2023)  13 NA  14 NA  15 N6 N9  16 C1, C2, C3  NA  NA  17 NA  18 NA  18 NA  19 NA  10 NA  11 NA  11 NA  12 Técnicas de Levantamento de requisito (16/10/2023)  13 NA  14 NA  15 N6 N9  16 NA  NA	2 3 4 5 6	Introdução à de l'aliante de l'	engenharia de engenharia de 8/08/2023)  do com atividad 19/2023)  tica de identific de software (1	software (14/0 software e pr	08/2023)  ocesso de prod discussão (Cor	dução de softv	vare	h2,	h1, h2, h3 , h3,h4, h5, h6 , h3,h4, h5, h6 , h3,h4, h5, h	n h9		C1, C C1, C C1, C C1, C	C2, C3  C2, C3  C2, C3  C2, C3  C2, C3			NA NA NA i5		
10 requisitos) (02/10/2023) 112, h3,h4, h5, h6, h9	2 3 4 5 6	Introdução à de l'aliante de l'	engenharia de engenharia de 8/08/2023)  do com atividad 19/2023)  tica de identific de software (1	software (14/0 software e pr	08/2023)  ocesso de prod discussão (Cor	dução de softv	vare	h2,	h1, h2, h3 , h3,h4, h5, h6 , h3,h4, h5, h6 , h3,h4, h5, h	n h9		C1, C C1, C C1, C C1, C	C2, C3  C2, C3  C2, C3  C2, C3  C2, C3			NA NA NA i5		
11 Modelos de documento de requisitos e regras de negócio (09/10/2023) h2, h3,h4, h5, h6, h9 C1, C2, C3 NA  12 Técnicas de Levantamento de requisito (16/10/2023) h2, h3,h4, h5, h6, h9 C1, C2, C3 NA	2 3 4 5 6 7	Introdução à de Princípios da (21/08/2023):  Requisitos (2: Estudo dirigid horária) (02/0 Atividade práticidade pr	engenharia de engenharia de 8/08/2023) do com atividad 19/2023) tica de identific de software (1	software (14/0 software e pr le e fórum de la ação de requi	08/2023)  ocesso de prod discussão (Cor	dução de softv	vare	h2,	h1, h2, h3 , h3,h4, h5, h6 , h3,h4, h5, h , h3,h4, h5, h , h2, h3,h4, h5, h , h2, h3,h4, h5	n6 n6 n6		C1, C C1, C C1, C C1, C C1, C	C2, C3			NA NA NA i5 NA		
12 Técnicas de Levantamento de requisito (16/10/2023) h2, h3,h4, h5, h6, h9 C1, C2, C3 NA	2 3 4 5 6 7	Introdução à de Princípios da (21/08/2023) de Requisitos (2: Estudo dirigida horária) (02/0 Atividade prática de Vida Atividade Prática Atividade Prát	engenharia de engenharia de engenharia de 8/08/2023) do com atividad 99/2023) tica de identific de software (1	software (14/0 software e pr le e fórum de lação de requi 1/09/2023)	08/2023)  ocesso de prod discussão (Cod sitos (04/09/20)	dução de softv mplemento de 123)	vare	h2,	h1, h2, h3 , h3,h4, h5, h6 , h3,h4, h5, h , h3,h4, h5, h , h2, h3,h4, h5, h , h2, h3,h4, h5	n6 n6 n6		C1, C C1, C C1, C C1, C C1, C	C2, C3			NA NA NA i5 NA		
12 Técnicas de Levantamento de requisito (16/10/2023) h2, h3,h4, h5, h6, h9 C1, C2, C3 NA	2 3 4 5 6 7 8	Introdução à de Princípios da (21/08/2023):  Requisitos (2/08/2023):  Estudo dirigid horária) (02/0  Atividade prático de vida de Atividade prático de vida de Momento de Atividade de Atividade de Momento de Atividade de Ativ	engenharia de engenharia de 8/08/2023)II do com atividad 19/2023) tica de identific de software (1 tica de identific de software (2:	software (14/0 software e pr le e fórum de lação de requi 1/09/2023)	08/2023)  ocesso de prod discussão (Cod sitos (04/09/20)	dução de softv mplemento de 123)	vare	h2,	h1, h2, h3 , h3,h4, h5, h6 , h3,h4, h5, h , h2, h3,h4, h5, h , h2, h3,h4, h5, h	n6 n6 n6		C1, C C1, C C1, C C1, C C1, C	C2, C3			NA NA NA i5 NA i5		
42 b3 b4 b5 b6 b9 C1 C2 C3 i5	2 3 4 5 6 7 8 9	Introdução à de Princípios da (21/08/2023):  Requisitos (2: Estudo dirigida horária) (02/0 Atividade prática de Vida Atividade prática de Vida Momento de Prequisitos) (02: Estudo dirigida horária) (02: Estudo dirigid	engenharia de engenharia de 8/08/2023)il do com atividad 19/2023) tica de identific de software (1 tica de identific de software (2: Avaliação A1 (12/10/2023)i	software (14/0 software e pr le e fórum de la ação de requi 1/09/2023) ação de requi	08/2023)  ocesso de prod discussão (Col sitos (04/09/20) sitos (18/09/20)	dução de softv mplemento de 23) software, ciclo	vare  Carga	h2,	h1, h2, h3 , h3,h4, h5, h6 , h3,h4, h5, h , h2, h3,h4, h5, h , h2, h3,h4, h5, h , h2, h3,h4, h5, h	, h9 16 16 16 16 16 16		C1, C C1, C C1, C C1, C C1, C C1, C	22, C3 , C3 , C3 , C3 , C3 , C3 , C3 , C3			NA NA NA i5 NA i5 i6		
42 b3 b4 b5 b6 b9 C1 C2 C3 i5	2 3 4 5 6 7 8 9	Introdução à de Princípios da (21/08/2023):  Requisitos (2: Estudo dirigida horária) (02/0 Atividade prática de Vida Atividade prática de Vida Momento de Prequisitos) (02: Estudo dirigida horária) (02: Estudo dirigid	engenharia de engenharia de 8/08/2023)il do com atividad 19/2023) tica de identific de software (1 tica de identific de software (2: Avaliação A1 (12/10/2023)i	software (14/0 software e pr le e fórum de la ação de requi 1/09/2023) ação de requi	08/2023)  ocesso de prod discussão (Col sitos (04/09/20) sitos (18/09/20)	dução de softv mplemento de 23) software, ciclo	vare  Carga	h2,	h1, h2, h3 , h3,h4, h5, h6 , h3,h4, h5, h , h2, h3,h4, h5, h , h2, h3,h4, h5, h , h2, h3,h4, h5, h	, h9 16 16 16 16 16 16		C1, C C1, C C1, C C1, C C1, C C1, C	22, C3 , C3 , C3 , C3 , C3 , C3 , C3 , C3			NA NA NA i5 NA i5 i6		
13 Atividade prática de identificação de requisitos (23/10/2023): h2, h3,h4, h5, h6, h9 C1, C2, C3 i5	2 3 4 5 6 7 8 9	Introdução à de la	engenharia de engenharia de engenharia de 8/08/2023) do com atividad 09/2023) tica de identific de software (1 tica de identific de software (2: Avaliação A1 (12/10/2023)	software (14/0 software e produce e fórum de la ação de requiração de re	08/2023)  ocesso de prod discussão (Col sitos (04/09/20) sitos (18/09/20) engenharia de	dução de softv mplemento de 23) software, ciclo	vare  Carga	h2,	h1, h2, h3 , h3,h4, h5, h6 , h3,h4, h5, h , h2, h3,h4, h5, h	, h9 n6 n6 n6 n6 n6 n6		C1, C  C1, C  C1, C  C1, C  C1, C  C1, C  C1, C	22, C3 , C3 , C3 , C3 , C3 , C3 , C2, C3 , C3 , C2, C3 , C3 , C3 , C2, C3			NA NA NA i5 NA i5 NA i6 NA NA		
Auviuaue pratica de identificação de requisitos (23/10/2023).	2 3 4 5 6 7 8 9	Introdução à de la	engenharia de engenharia de engenharia de 8/08/2023) do com atividad 09/2023) tica de identific de software (1 tica de identific de software (2: Avaliação A1 (12/10/2023)	software (14/0 software e produce e fórum de la ação de requiração de re	08/2023)  ocesso de prod discussão (Col sitos (04/09/20) sitos (18/09/20) engenharia de	dução de softv mplemento de 23) software, ciclo	vare  Carga	h2,	h1, h2, h3 , h3,h4, h5, h6 , h3,h4, h5, h , h2, h3,h4, h5, h	, h9 n6 n6 n6 n6 n6 n6		C1, C  C1, C  C1, C  C1, C  C1, C  C1, C  C1, C	22, C3			NA NA NA i5 NA i5 NA i6 NA NA		
	2 3 4 5 6 7 8 9 10 11	Introdução à de la	engenharia de engenharia de engenharia de 8/08/2023)II do com atividad 19/2023) tica de identific de software (1: tica de identific de software (2: Avaliação A1 (1: 2/10/2023)II documento de n	software (14// software e pr le e fórum de la ação de requi 1/09/2023) ação de requi 5/09/2023) Conceitos de la equisitos e requiences de la requisito (1	ocesso de producesso de producesso de producesso de producesso (Consistos (04/09/20) sitos (18/09/20) engenharia de engenharia de engenharia de folio (6/10/2023)	dução de softv mplemento de 23) software, ciclo	vare  Carga	h2,	h1, h2, h3 , h3,h4, h5, h6 , h3,h4, h5, h , h2, h3,h4, h5, h , h2, h3,h4, h5, h , h2, h3,h4, h5, h , h3,h4, h5, h , h3,h4, h5, h6 , h3,h4, h5, h6	, h9 n6 n6 n6 n6 n6 n6 n6 n6		C1, C  C1, C  C1, C  C1, C  C1, C  C1, C  C1, C	22, C3			NA NA NA IS NA IS NA IS NA NA NA NA		

14	Engenharia de SW e processos ágeis (30/10/2023)	h2, h3,h4, h5, h6, h9	C1, C2, C3	NA
15	Atividade prática de identificação de requisitos (06/11/2023)	h2, h3,h4, h5, h6	C1, C2, C3	NA
16	Metodologia ágil: Scrum (13/11/2023)	h2, h3,h4, h5, h6, h9	C1, C2, C3	NA
17	Metodologia ágil: Scrum (20/11/2023)	h1, h2, h3, h4, h5, h6, h7, h8, h9	C1, C2, C3	i7
18	Momento de Avaliação A2 (Conceitos de engenharia de software, requisitos, processos ágeis) (27/11/2023)	h2, h3,h4, h5, h6	C1, C2, C3	NA
19	Contextualização do mercado de trabalho (04/12/2023)	h1, h2, h3, h4, h5, h6, h7, h8, h9	C1, C2, C3	NA
20	Contextualização do mercado de trabalho (11/12/2023)	h1, h2, h3, h4, h5, h6, h7, h8, h9	C1, C2, C3	NA

# OBSERVAÇÕES

A avaliação A1 será composta por: 3,0 pontos de trabalho + 7,0 pontos de prova. A avaliação A2 será comporta por 3,0 pontos de trabalho + 7,0 pontos de prova. A avaliação A1 está prevista para o dia 02/10/2023 e a avaliação A2 está prevista para o dia 27/11/2023.