

PHP

Aula 4

Tópicos

- 1 Sintaxe Básica
 - 1.1 Identificando o código em PHP
 - 1.2 Separador de instruções
 - 1.3 Comentários
 - 1.4 Variáveis
 - 1.5 Quatro tipos básicos
 - 1.5.1 Por valor ou por referência
 - 1.5.2 Variáveis Pré-definidas
 - 1.6 Constantes
 - 1.7 Operadores aritméticos

1 Sintaxe Básica

1.1 Identificando o código em PHP

O PHP tem uma sintaxe muito simples e enxuta. O código PHP fica embutido no próprio HTML. O interpretador identifica quando um código é PHP pelas seguintes tags:

Tag padrão	Short tag	Script tag	ASP tag
<code><?php</code> comandos <code>?></code>	<code><script language="php"></code> comandos <code></script></code>	<code><?</code> comandos <code>?></code>	<code><%</code> comandos <code>%></code>

A tag padrão é a recomendada, pois funcionará em qualquer ambiente/servidor. Já as outras tags precisam ser configuradas no PHP.INI.

O uso das short tags (que já foram o padrão do PHP) é desencorajado pois pode conflitar com arquivos XML.

1.2 Separador de instruções

Para cada fim de linha de código tem que haver um ponto e vírgula, indicando ao sistema fim de instrução. Exemplo.

```
<?php
    echo 'com ponto e vírgula';
?>
```

echo é uma função que imprime uma ou mais strings.
echo (string arg1, string argn....);

Como no C ou Perl, o PHP requer que as instruções sejam terminadas com um ponto-e-vírgula ao final de cada comando. A tag de fechamento de um bloco de código PHP automaticamente implica em um ponto-e-vírgula; você não precisa ter um ponto-e-vírgula terminando a última linha de um bloco PHP. A tag de fechamento irá incluir uma nova linha logo após, se estiver presente.

1.3 Comentários

O PHP suporta comentários no estilo 'C', 'C++' e shell do Unix shell (estilo Perl).

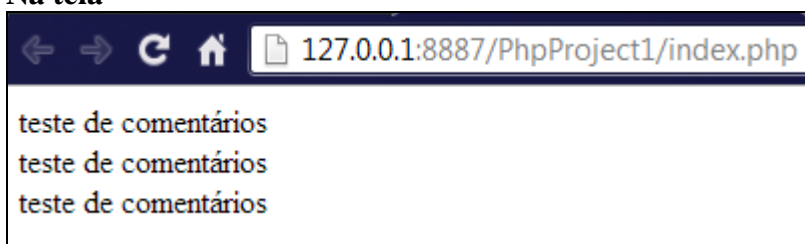
Tipos de comentários:

- // ou # é o comentário de estilo "uma linha", ou seja, que comentam apenas até o final da linha ou do bloco PHP de código corrente, o que chegar primeiro.
- /* ... */ são os comentários no estilo 'C' termina ao primeiro */ encontrado.

Exemplo

```
<?php
echo "teste de comentários<br>";# exemplo de comentário de fim de linha
echo "teste de comentários<br>";//exemplo de comentário de fim de linha
echo "teste de comentários<br>";/*exemplo de comentário
de mais de uma linha*/
?>
```

Na tela



1.4 Variáveis

Toda variável em PHP é iniciada pelo caracter \$, seguido pelo nome (identificador) da variável.

Observações sobre o nome da variável:

- deve iniciar por uma letra ou o caracter “_”
- não podem ter como primeiro caracter de seu nome um número
- não podem caracteres acentuados ou de pontuação
- não podem ter espaço
- o PHP é case sensitive, ou seja, as variáveis \$php e \$PHP são diferentes
- o PHP já possui algumas variáveis pré-definidas cujos nomes são formados por letras maiúsculas. Então evite usar nomes de variáveis com letras maiúsculas.

Formato básico

\$nomeDaVariável = valor;

Exemplo

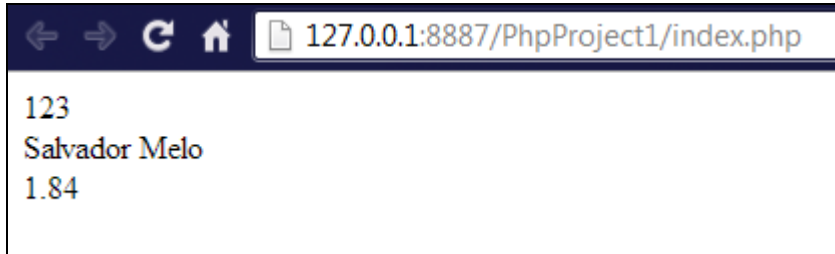
```
<?php
$var=123;
echo $var;
?>
```

Podemos implicitamente declarar o tipo de variável, porém estas variáveis podem ser facilmente convertidas para outro tipo, de forma totalmente transparente. Veja:

```
<?php
$var=123;
echo "$var<br>";
$var="Salvador Melo";
echo "$var<br>";
```

```
$var=1.84;  
echo "$var<br>";  
?>
```

Na tela:



Observações:

- Você pode usar algumas marcações do HTML em conjunto com as instruções do PHP, como o
 para quebra de linha;
- Usando aspas simples, o valor da variável será exatamente o texto contido entre as referidas aspas;
- Usando aspas duplas, qualquer caracter de escape será expandido antes de ser atribuído.
- Não é necessário variáveis inicializadas no PHP, contudo é uma ótima prática.

1.5 Quatro tipos básicos

- **integer:** Inteiros podem ser especificados em notação decimal (base 10), hexadecimal (base 16) ou octal (base 8), opcionalmente precedido de sinal (- ou +). Para usar a notação octal, você precisa preceder o número com um 0 (zero). Para utilizar a notação hexadecimal, preceda número com 0x.

Exemplo:

```
<?php  
    $a = 1234; // número decimal  
    $a = -123; // um número negativo  
    $a = 0123; // número octal (equivalente a 83 em decimal)  
    $a = 0x1A; // número hexadecimal (equivalente a 26 em decimal)  
?>
```

- **float** (número de ponto flutuante, ou também double)

Exemplo:

```
<?php  
    $a = 1.234;  
    $b = 1.2e3;  
    $c = 7E-10;  
?>
```

- **string:** uma string é uma série de caracteres. Antes do PHP 6, um caracter é o mesmo que um byte. Ou seja, há exatamente 256 caracteres diferentes possíveis. Isto implica que o PHP não tem suporte nativo ao Unicode. Por isso que em geral se acrescenta a seguinte linha de código html.

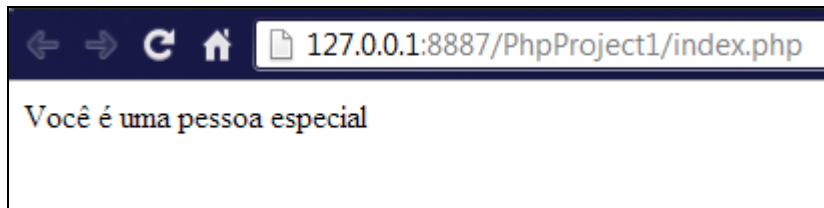
```
<meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=UTF-8">
```

Exemplo:

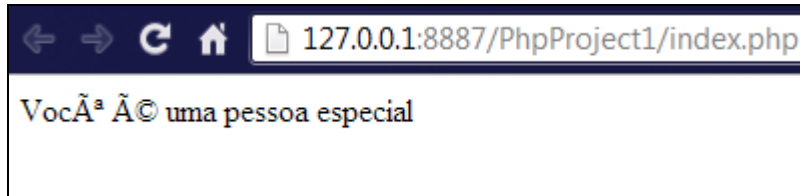
```
<html>
```

```
<head>
  <meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=UTF-8">
  <title></title>
</head>
<body>
  <?php
    echo "Você é uma pessoa especial";
  ?>
</body>
</html>
```

Na tela com o utf8:



Na tela sem o utf8:

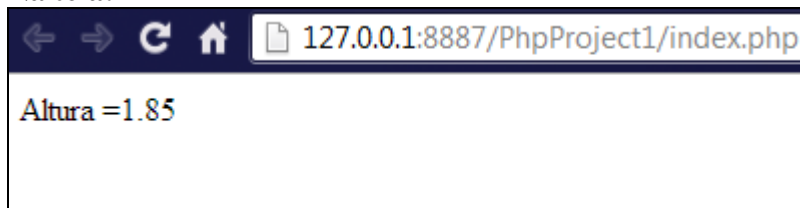


Strings podem ser concatenados utilizando o operador '.' (ponto). Note que o operador '+' (adição) não funciona para isso.

Exemplo:

```
<?php
  $valor=1.85;
  echo "Altura =".$valor;
?>
```

Na tela:



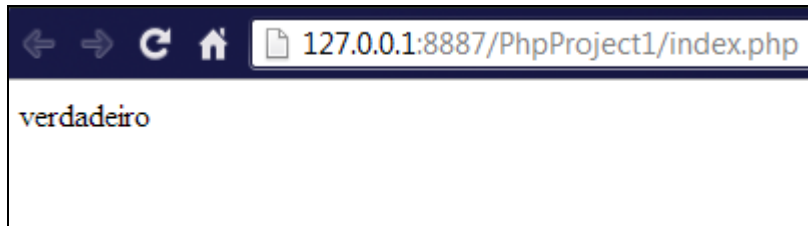
- **boolean:** um booleano expressa um valor verdade. Ele pode ser TRUE ou FALSE.

Exemplo:

```
<?php
  $valor = true;
  if($valor == false)
    echo "falso";
```

```
else
    echo "verdadeiro";
?>
```

Na tela:



1.5.1 Por valor ou por referência

Por padrão, as variáveis são sempre atribuídas por valor. Isto significa que quando você atribui uma expressão a uma variável, o valor da expressão original é copiado integralmente para a variável de destino. Isto significa também que, após atribuir o valor de uma variável a outra, a alteração de uma destas variáveis não afetará a outra. Para maiores informações sobre este tipo de atribuição, veja o capítulo em Expressões.

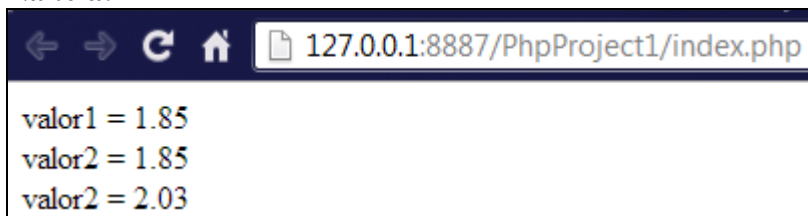
O PHP oferece um outro meio de atribuir valores a variáveis: atribuição por referência. Isto significa que a nova variável simplesmente referencia (em outras palavras, "torna-se um apelido para" ou "aponta para") a variável original. Alterações na nova variável afetam a original e vice versa.

Para atribuir por referência, simplesmente adicione um e-comercial (&) na frente do nome da variável que estiver sendo atribuída (variável de origem).

Exemplo:

```
<?php
    $valor1=1.85;
    echo "valor1 = $valor1<br>";
    $valor2=&$valor1;
    echo "valor2 = $valor2<br>";
    $valor1=2.03;
    echo "valor2 = $valor2<br>";
?>
```

Na tela:



1.5.2 Variáveis Pré-definidas

O PHP oferece um grande número de variáveis pré-definidas para qualquer script que ele execute.

1.6 Constantes

Uma constante é um identificador (nome) para um único valor. Como o nome sugere, esse valor não pode mudar durante a execução do script. As constantes são "Case Sensitive" (sensível ao tamanho

de letras) por padrão. Por convenção, os nomes de constantes são sempre em maiúsculas. O nome de uma constante tem as mesmas regras de qualquer identificador no PHP.

Você pode definir uma constante utilizando-se a:

- função `define()`
- palavra-chave **const** fora da definição de uma classe a partir do PHP 5.3.0.
- função `constant()` para ler o valor de uma constante, se você precisar obter seu valor dinamicamente.

Você pode obter o valor de uma constante simplesmente especificando seu nome. Diferentemente de variáveis, você não prefixa uma constante com um sinal de \$.

Exemplo usando a função `define()`

```
<?php
define("CONSTANT", "Testando a constante");
echo CONSTANT;
?>
```

Exemplo usando a palavra-chave `const`

```
<?php
// Funciona a partir do PHP 5.3.0
const CONSTANT = 'Testando a constante';
echo CONSTANT;
?>
```

Observações

- Quando uma constante é definida, ela nunca mais poderá ser modificada ou anulada.
- A sintaxe da função `define()` é a seguinte:
`define(nome, valor);`
onde:
nome = nome da constante.
valor = O valor da constante; somente escalar e valores null são permitidos. Valores escalares são integer, float, string ou boolean.
- Ao contrário das funções definidas através de `define()`, as constantes definidas usando a palavra-chave `const` devem ser declarados no escopo de topo (principal) pois são definidas no tempo de compilação. Isso significa que elas não podem ser definidas dentro de funções, laços ou ifs.
- A função `constant()` é útil se você precisa pegar o valor de uma constante, mas não sabe o seu nome. Ou seja, esta guardada em uma variável ou é retornada por uma função.

1.7 Operadores aritméticos

São os mesmos da linguagem C, vistos no semestre passado.

Exemplo	Nome	Resultado
$-\$a$	Negação	Oposto de $\$a$.
$\$a + \b	Adição	Soma de $\$a$ e $\$b$.
$\$a - \b	Subtração	Diferença entre $\$a$ e $\$b$.
$\$a * \b	Multiplicação	Produto de $\$a$ e $\$b$.
$\$a / \b	Divisão	Quociente de $\$a$ por $\$b$.
$\$a \% \b	Módulo	Resto de $\$a$ dividido por $\$b$.