

Plataforma de desenvolvedores

Visão do Negócio

Versão <1.0>

Histórico da Revisão

Data	Versão	Descrição	Autor
02/03/2024	1.0		Luiz Paulo Medeiros

Índice Analítico

1. Introdução

- 1.1 Finalidade
- 1.2 Escopo
- 1.3 Definições, Acrônimos e Abreviações
- 1.4 Referências
- 1.5 Visão Geral

2. Posicionamento

- 2.1 Oportunidade de Negócios
- 2.2 Descrição do Problema
- 2.3 Sentença de Posição do Produto

3. Descrições dos Envolvidos e dos Clientes

- 3.1 Demografia do Mercado
- 3.2 Resumo dos Envolvidos
- 3.3 Resumo dos Clientes
- 3.4 Ambiente dos Clientes
- 3.5 Perfis dos Envolvidos
 - 3.5.1 <Nome dos Envolvidos>
- 3.6 Perfis dos Clientes
 - 3.6.1 <Nome dos Clientes>
- 3.7 Principais Necessidades dos Envolvidos ou dos Clientes
- 3.8 Alternativas e Concorrência

4. Objetivos da Modelagem de Negócios

- 4.1 <anObjective>
- 4.2 <anotherObjective>

5. Restrições

6. Intervalos de Qualidade

7. Precedência e Prioridade

8. Outros Requisitos

- 8.1 Padrões Aplicáveis
- 8.2 Requisitos do Sistema
- 8.3 Requisitos de Desempenho
- 8.4 Requisitos Ambientais

Apêndice A — Atributos de Objetivos

Visão do Negócio

1. Introdução

A plataforma de templates e estudos para desenvolvedores, online projetada para fornecer recursos a todo tipo de desenvolvedor , uma biblioteca de códigos e frameworks para várias linguagens.

1.1 Finalidade

A finalidade da plataforma para desenvolvedores transformar o ambiente acessível que atenda às necessidades específicas dos desenvolvedores

1.2 Escopo

Solução completa e abrangente que atenda as necessidades do desenvolvimento de software e também web, promovendo a colaboração e a eficiência ao longo do processo de desenvolvimento

1.3 Definições, Acrônimos e Abreviações

1.4 Referências

CLI DO Oracle Cloud Infrastructure (OCI)- <https://developer.oracle.com/pt-BR/learn/technical-articles.html> - Acesso em 01/02/2023

1.5 Visão Geral

A plataforma para desenvolvedores é uma solução abrangente para facilidade e agilidade no processo de desenvolvimento web ou software. Este documento de visão , os objetivos e os principais recursos.

2. Posicionamento

2.1 Oportunidade de Negócios

Criar um ambiente online interativo para comunidade de desenvolvedores . Com uma variedade extensas de recursos , suporte e uma comunidade ativa.

2.2 Descrição do Problema

Dificuldade a desenvolvedores para encontrar templates de código de qualidade , atualizados e bem documentados com fácil acesso.

O problema de	<i>Dificuldade para encontrar templates mais eficientes de qualidade</i>
afeta	<i>Os desenvolvedores, clientes.</i>
cujo impacto é	<i>Muito tempo desenvolvendo o projeto.</i>
uma boa solução seria	<i>Plataforma centrada para desenvolvedores com diversos templates atualizados e frameworks.</i>

2.3 Sentença de Posição do Produto

Impulsionar a eficiência e a colaboração no desenvolvimento (Software/web)

Para	<i>Equipe de desenvolvimento</i>
Quem	<i>Melhoria da eficiência do desenvolvimento</i>
O (nome do produto)	<i>é um(a) plataforma para desenvolvedores</i>
Que	<i>Qualidade do código, facilidade de aprendizado , comunidade e suporte , atualizações constantes.</i>
Diferente de	<i>[principal alternativa da concorrência]</i>
Nosso produto	<i>Centralização de recursos.</i>

Nossa plataforma oferece uma solução abrangente e intuitiva ao usuário , para simplificar e buscar mais conhecimento usando o framework.

3. Descrições dos Envolvidos e dos Clientes

São programadores autônomos que desenvolve projetos pessoais ou freelancers que colaboram em uma variedade de projetos de desenvolvimento .

3.1 Demografia do Mercado

A organização de alta qualidade e confiável para o público – alvo (clientes) , fornecemos produtos ou serviços consistentes . Ser visto como líder em inovação , oferecendo soluções avançadas que impulsionam o progresso e a excelência .

3.2 Resumo dos Envolvidos

Nome	Descrição	Responsabilidades
<i>Desenvolvedores, engenheiros de software, gestores de produtos.</i>	<i>Desempenham papeis diferentes no desenvolvimento utilização , promoção e suporte da plataforma para desenvolvedores.</i>	<i>Desenvolvedores de Software: Desenvolver e manter o sistema, garantindo que seja robusto, escalável e de fácil manutenção. Colaborar com a equipe para garantir que os recursos do produto atendam às necessidades do mercado e aos requisitos dos clientes. Monitorar o andamento do projeto, identificando e resolvendo problemas de desenvolvimento conforme necessário.</i> <i>Gestores de Produto: Definir a visão e a estratégia do produto, garantindo que atenda às demandas e expectativas do mercado. Identificar e priorizar os recursos e funcionalidades do</i>

		<p><i>produto com base nas necessidades dos clientes e na viabilidade técnica. Monitorar constantemente a demanda do mercado e ajustar a estratégia do produto conforme necessário para garantir sua relevância e sucesso.</i></p> <p><i>Gestores de Projeto: Monitorar o andamento do projeto, garantindo que esteja dentro do prazo e do orçamento estabelecidos. Identificar e mitigar os riscos do projeto, garantindo que qualquer problema potencial seja abordado prontamente. Aprovar financiamentos adicionais conforme necessário para garantir o sucesso do projeto.</i></p>
--	--	---

3.3 Resumo dos Clientes

[Apresente uma lista resumida de todos os usuários identificados.]

Nome	Descrição	Responsabilidades	Envolvido
<i>[Informe o tipo de usuário.]</i>	<i>[Faça uma breve descrição do que ele representa no que diz respeito ao sistema.]</i>	<i>[Liste as principais responsabilidades do usuário em relação ao sistema em desenvolvimento, como, por exemplo:</i> - <i>percebe os detalhes</i> - <i>elabora relatórios</i> - <i>coordena o trabalho</i> - <i>e assim por diante]</i>	<i>[Se o usuário não for representado diretamente, identifique o envolvido responsável por representar os interesses dele.]</i>

3.4 Ambiente dos Clientes

[Detalhe o ambiente de trabalho do usuário-alvo. A seguir são apresentadas algumas sugestões:

- Número de pessoas envolvidas na execução da tarefa? Isso está mudando?*
- Qual é a duração de um ciclo de tarefas? Qual é o tempo gasto em cada atividade? Isso está mudando?*
- Existem restrições ambientais exclusivas: telefone celular, ambientes ao ar livre, uso em aeronaves e assim por diante?*
- Quais plataformas de sistema estão sendo utilizadas atualmente? Quais são as futuras plataformas?*
- Que outros aplicativos estão em uso? É necessário que o seu aplicativo interaja com eles?*

Nesse ponto, você poderá incluir textos provenientes do Modelo de Negócios para descrever a tarefa e os trabalhadores de negócio envolvidos, entre outros.]

3.5 Perfis dos Envolvidos

[Descreva aqui cada envolvido no sistema preenchendo a tabela abaixo para cada um deles. Lembre-se de que os tipos de envolvidos poderão ser os mais diversos como, por exemplo, usuários, departamentos e desenvolvedores técnicos. Um perfil completo deve abranger os tópicos abaixo para cada tipo de envolvido.]

3.5.1 <Nome dos Envolvidos>

Representante	<i>[Quem é o representante dos envolvidos no projeto? (Essa informação é opcional caso já esteja documentada em outro lugar.) O que desejamos são nomes.]</i>
Descrição	<i>[Breve descrição do tipo de envolvido.]</i>
Tipo	<i>[Qualifique a habilidade, a formação técnica e o grau de sofisticação do envolvido - ou seja, se ele é um guru, executivo, especialista, usuário eventual e assim por diante.]</i>
Responsabilidades	<i>[Liste as principais responsabilidades dos envolvidos no que diz respeito ao sistema em desenvolvimento; ou seja, o interesse deles como envolvidos.]</i>
CrITÉrios de Sucesso	<i>[Como o envolvido define sucesso? De que forma o envolvido é recompensado?]</i>
Envolvimento	<i>[Qual é o grau de comprometimento do envolvido no projeto? Se possível, faça referência aos papéis do Rational Unified Process (RUP) - ou seja, Revisor de Requisitos e assim por diante.]</i>
Produtos Liberados	<i>[Existem outros produtos liberados exigidos pelo envolvido? Eles podem ser produtos liberados do projeto ou saídas do sistema em desenvolvimento.]</i>
Comentários/Problemas	<i>[Problemas que interfiram no bom andamento do projeto e outras informações relevantes devem ser relacionados aqui.]</i>

3.6 Perfis dos Clientes

[Descreva cada usuário único do sistema aqui, preenchendo a tabela a seguir para cada tipo de cliente. Um perfil completo deve abranger os tópicos abaixo para cada tipo de usuário:]

3.6.1 <Nome dos Clientes>

Representante	<i>[Quem é o representante do usuário no projeto? (Essa informação é opcional caso já esteja documentada em outro lugar.) Geralmente, isso se refere ao Envolvido que representa o conjunto de usuários; por exemplo, Envolvido: Envolvido1.]</i>
Descrição	<i>[Uma breve descrição do tipo de cliente.]</i>
Tipo	<i>[Qualifique a habilidade, a formação técnica e o grau de sofisticação do cliente - ou seja, se ele é um guru, usuário eventual e assim por diante.]</i>
Responsabilidades	<i>[Liste as principais responsabilidades do usuário no que diz respeito ao sistema em desenvolvimento - ou seja, se ele percebe os detalhes do cliente, elabora relatórios, coordena o trabalho e assim por diante.]</i>
CrITÉrios de Sucesso	<i>[Como o cliente define sucesso? De que forma o cliente é recompensado?]</i>
Envolvimento	<i>[Qual é o grau de envolvimento do cliente no projeto? Se possível, faça referência aos papéis do Rational Unified Process (RUP) - ou seja, Revisor de Requisitos e assim por diante.]</i>
Produtos Liberados	<i>[Existem produtos liberados criados pelo cliente e, nesse caso, a quem eles se destinam?]</i>
Comentários/Problemas	<i>[Problemas que interfiram no sucesso e quaisquer outras informações relevantes devem ser especificados aqui. Eles incluem tendências que facilitam ou dificultam o trabalho do cliente.]</i>

3.7 Principais Necessidades dos Envolvidos ou dos Clientes

[Liste os principais problemas com as soluções existentes conforme o ponto de vista do envolvido. Para cada problema, esclareça os seguintes pontos:]

- *Quais são as causas deste problema?*

- Como ele está sendo resolvido agora?
- Que soluções o usuário deseja?]

[É essencial entender a importância **relativa** atribuída pelos envolvidos à resolução de cada problema. As técnicas de ordenação e votação cumulativa indicam os problemas que **devem** ser resolvidos versus problemas que eles gostariam que fossem resolvidos.

Preencha a tabela a seguir — se estiver usando o Rational RequisitePro para capturar as Necessidades, pode ser um fragmento ou relatório dessa ferramenta.]

Necessidade	Prioridade	Preocupações	Solução Atual	Soluções Propostas
Mensagens de difusão				

3.8 Alternativas e Concorrência

[Identifique as alternativas que o envolvido considera disponíveis. Isso inclui adquirir um produto do concorrente, desenvolver uma solução própria ou simplesmente manter o estado atual. Liste todas as opções conhecidas que a concorrência oferece ou que podem se tornar disponíveis. Inclua os principais pontos fortes e deficiências de cada concorrente segundo o ponto de vista dos envolvidos.]

4. Objetivos da Modelagem de Negócios

4.1 <anObjective>

4.2 <anotherObjective>

5. Restrições

[Mencione quaisquer restrições de design, restrições externas ou outras dependências.]

6. Intervalos de Qualidade

[Defina os intervalos de qualidade para desempenho, robustez, tolerância a falhas, usabilidade e características similares que não foram capturados nos objetivos.]

7. Precedência e Prioridade

[Defina a prioridade dos diferentes objetivos.]

8. Outros Requisitos

[Em um nível superior, liste padrões aplicáveis, requisitos de hardware ou de plataforma, requisitos de desempenho e requisitos ambientais.]

8.1 Padrões Aplicáveis

[Liste todos os padrões que a empresa deve obedecer. Eles incluem padrões legais e reguladores (FDA, UCC), de comunicação (TCP/IP, ISDN), de compatibilidade entre plataformas (Windows, Unix etc.) e de qualidade e segurança (UL, ISO, CMM).]

8.2 Requisitos do Sistema

[Defina todos os requisitos do sistema necessários para suportar o aplicativo. Entre eles, poderão estar incluídos os sistemas operacionais de host e as plataformas de rede suportados, configurações, memória, periféricos e software fornecido.]

8.3 Requisitos de Desempenho

[Use esta seção para detalhar os requisitos de desempenho. Os problemas de desempenho podem abranger itens como fatores de carga do usuário, largura de banda ou capacidade de comunicação, taxa de transferência, precisão e confiabilidade ou tempos de resposta em uma série de condições de carregamento.]

8.4 Requisitos Ambientais

[Detalhes os requisitos ambientais conforme necessário. Para sistemas baseados em hardware, as questões ambientais incluem temperatura, choque elétrico, umidade, radiação e assim por diante. Para aplicativos de software, os fatores ambientais podem incluir condições de uso, ambiente do usuário, disponibilidade de recursos, problemas de manutenção, e recuperação e tratamento de erros.]

Apêndice A — Atributos de Objetivos

[Os objetivos devem receber atributos usados para avaliar, monitorar, priorizar e gerenciar os itens de produto propostos para implementação. Liste e faça uma breve descrição dos atributos escolhidos. Consulte [Artefato: Plano de Gerenciamento de Requisitos](#) para obter um conjunto de atributos de características sugeridos.]