PHP

Aula 5

Tópicos

- 1 Conversão de variáveis
 - 1.1 Casting
- 2 Operadores de Comparação (relacionais)
- 3 Formas reduzidas
- 4 Operadores Lógicos
- 5 Mais um pouco sobre os métodos GET e POST dos formulários
 - 5.1 Criar um formulário
 - 5.2 O método GET
 - 5.3 O método POST
 - 5.4 Tratando as informações recebidas
 - 5.5 Algumas funções especiais para formatação de dados
- 6 Estruturas de controle
 - 6.1 Switch
 - 6.2 Do .. while
- 7 Exercícios
 - 7.1 Exercício 1
 - 7.2 Exercício 2
 - 7.3 Exercício 3
 - 7.4 Exercício 4
 - 7.5 Exercício 5

1 Conversão de variáveis

Se tivermos uma string contendo somente números, o PHP somará normalmente esse valor com outra variável do tipo numérico. Se houver textos e números em uma string, o PHP utilizará somente a parte em que estão os números para efetuar operações aritméticas.

Exemplo:

```
<?php
$nomequalquer = "5";
$numero=3;
$texto="20 anos";
$frase="tenho 40 anos";
echo $nomequalquer+$numero."<br>";
echo $numero+$texto."<br>";
echo $numero+$frase."<br>";
```

Na tela:

```
8
23
3
```

1.1 Casting

O PHP não requer (ou suporta) a definição de tipo explícita na declaração de variáveis: o tipo de uma variável é determinado pelo contexto em que a variável é utilizada. Isto significa que, se você atribuir um valor string para a variável \$var, \$var se torna uma string. Se você então atribuir um valor inteiro para \$var,

ela se torna um inteiro. Porém, algumas vezes precisamos fazer uma conversão manualmente para realizar certos tipos de cálculos. A essa operação chamamos de casting.

A conversão de tipos no PHP funciona como no C: o nome de um tipo desejado é escrito entre parênteses antes da variável em que se deseja a moldagem.

As moldagens permitidas são:

- (int), (integer) molde para inteiro
- (bool), (boolean) converte para booleano
- (float), (double), (real) converte para número de ponto flutuante
- (string) converte para string
- (binary) converte para string binária (PHP 6)
- (array) converte para array
- (object) converte para objeto
- (unset) converte para NULL (PHP 5)

```
Exemplo 1 (casting parcial):
                                                     Exemplo 2 (casting de toda a experssão):
    <?php
                                                         <?php
      var1 = 1.5;
                                                          var1 = 1.5;
     var2 = 2.5;
                                                          var2 = 2.5;
     soma = (int) svar1+svar2;
                                                          soma = (int) (svar1+svar2);
      echo $soma;
                                                          echo $soma;
    ?>
                                                         ?>
Na tela:
                                                    Na tela:
3.5
```

2 Operadores de Comparação (relacionais)

São os mesmos operadores que utilizamos na linguagem C, com algumas pequenas modificações, a saber:

valor1 > valor2	Maior
valor1 >= valor2	Maior ou igual
valor1 < valor2	Menor
valor1 <= valor2	Menor ou igual
valor1 == valor2	Igual
valor1 != valor2	Diferente
valor1 <> valor2	Diferente

Exemplo:

```
<?php
$var = 3;
if($var <> 2)
    echo $var." é diferente de 2";
else
    echo $var." é igual de 2";
?>
```

Na tela:

3 é diferente de 2

3 Formas reduzidas

Utilizamos as mesmas formas reduzidas que utilizamos na linguagem C, com algumas pequenas modificações, a saber:

Forma normal	Forma reduzida
\$x = \$x + 1;	\$x++;
\$x = \$x - 1;	\$x;
\$x = \$x + 3;	\$x+=3;
\$x = \$x - 3;	\$x-=3;
\$x = \$x * 3;	\$x*=3;
\$x = \$x / 2;	\$x/=2;
\$x = \$x +1;	\$y = ++\$x;
\$y = \$x;	
\$y = \$x;	\$y = \$x++;
\$x = \$x +1;	
\$x = \$x % 3;	\$x%=3;
\$y =\$y . \$x;	\$y.=\$x;

Exemplo:

```
<?php

$x = 5;

$y = 3;

$y.=$x;

echo "y = ".$y."<br>";

$x%=3;

echo "x = ".$x."<br>";

?>
```

Na tela:

```
y = 35
x = 2
```

4 Operadores Lógicos

São os mesmos operadores que utilizamos na linguagem C, com algumas pequenas modificações, a saber:

Se todos os testes forem verdadeiros	(x && y)
Se todos os testes foreili verdadellos	(x AND y)
Se pelo menos um dos testes for verdadeiro	(x y)
Se pelo menos um dos testes foi verdadeno	(x OR y)
Se só um dos testes for verdadeiro	(x XOR y)
Se o teste for falso (operador NOT)	(!x)

Usando XOR

Teste1	Teste2	Resultado
V	V	F
V	F	V
F	V	V
F	F	F

Usando NOT

Teste	Resultado
V	F
F	V

```
Exemplo 1:
    <?php
      $x = 5;
                                                                  ambos os testes são verdadeiros
      $y = 3;
      if($x>1 AND $y>1)
        echo "ambos os testes são verdadeiros<br>";
      else
        echo "um dos testes é falso<br>";
    ?>
Exemplo 2:
    <?php
                                               ou os dois testes são verdadeiros ou os dois são falsos
      $x = 5;
      $v = 3;
      if($x>1 XOR $y>1)
        echo "apenas um dos testes é verdadeiro<br>";
      else
         echo "ou os dois testes são verdadeiros ou os dois são falsos<br/>
";
    ?>
Exemplo 3:
                                                                     teste retorna false
    <?php
      $x = true;
      if(!$x)
        echo "teste retorna true<br>";
      else
         echo "teste retorna false<br>";
    ?>
```

5 Mais um pouco sobre os métodos GET e POST dos formulários

É comum utilizar os formulários junto com o PHP. Para isso, precisamos pensar e seguir um roteiro que poderia ser assim:

- Criar um formulário
- Enviar as informações para um programa PHP
 - o Usar o Método GET; ou
 - Usar o Método POST
- Tratar as informações recebidas

5.1 Criar um formulário

Os formulários são utilizados para aumentar a interatividade, fazendo comunicação entre o usuário e o site, e são criados por meio do HTML, composto de no mínimo um campo entrada de dados e um botão para enviar as informações contidas nele.

Por exemplo, se implementarmos o código abaixo, as informações digitadas serão perdidas, pois o navegador não sabe o que fazer com elas.

```
<body>
    <form>
        Digite seu nome: <input type="text" name="usuario" size="20">
        <input type="submit" value="Enviar!" name="enviar">
        </form>
    </body>
```

Para o tornar útil podemos usar a opção <u>action</u>, informando ao navegador para onde enviar a informações para serem processadas.

```
<body>
    <form action="recebe_dados.php" method="GET">
        Digite seu nome: <input type="text" name="usuario" size="20">
        <input type="submit" value="Enviar!" name="enviar">
        </form>
    </body>
```

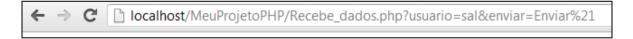
Utilizamos a opção da action da tag form do HTML, que também pode receber dois métodos de passagem de parâmetros para o arquivo **recebe_dados.php**, conhecidos como:

- GET
 <form action="recebe_dados.php" method="GET">
- POST<form action="recebe_dados.php" method="POST">

5.2 O método GET

Método GET é o padrão de envio de dados, se não for especificado o método na tag action, GET é assumido pelo PHP. Assim, os dados são enviados juntamente com o nome da página (URL) para o envio de dados.

Observe:



- Desvantagens
 - Limite de caracteres é de 2.000;
 - Os dados enviados são visíveis na barra de endereço do navegador. O método POST resolve isso.
- Vantagem
 - o Pode ser utilizado para passagem de parâmetros por link.

5.3 O método POST

Diferente do GET, o POST envia os dados por meio do corpo da mensagem encaminhada ao servidor.

Observe:



- Vantagens
 - Não é visível a cadeia de variáveis
 - Não há limites no tamanho dos dados, sendo mais usado para formulários com grande quantidade de informações
 - Permite enviar outros tipos de dados, não aceitos pelo GET, como imagens ou outros arquivos (usar valor file na opção type da tag input)
- Desvantagens
 - Não é possível a passagem de parâmetros por link

5.4 Tratando as informações recebidas

Existem duas maneiras de acessar os dados recebidos:

- Tratar como variáveis adicionando \$ ao nome dos campos especificados no formulário. O campo nome ficaria \$nome e o campo idade \$idade.
 - o É necessário que a opção register globals seja ativada (funcionalidade obsoleta)
- Usar os arrays superglobais predefinidos pelo php: \$_GET e \$_POST
 - Os nome dos campos s\(\tilde{a}\) usado como chaves associativas \(\tilde{s}\)_GET["nome"] ou \(\tilde{s}\)_POST["idade"]

Por questões de segurança os desenvolvedores do PHP recomendam o uso do arrays \$_GET e \$_POST. Caso queira usar a primeira opção, cuide para não criar outras variáveis com o mesmo nome, pois o valores serão sobrescritos.

Exemplo (dois arquivos do mesmo projeto PHP): index.php

Recebe_dados.php

Na tela:

Digite seu nome: sal	O nome deve ter ao menos 5 caracteres.
Enviar!	

5.5 Algumas funções especiais para formatação de dados

- empty(\$nomeVariável)
 - Verifica se uma variável esta vazia.
 - o Essa função somente verifica variáveis, qualquer outra coisa então irá resultar em um erro.
 - o Retorna TRUE quando uma variável for vazia e FALSE quando uma variável não for vazia.
 - o Exemplo:

```
if(!empty($var))
  echo "variável com conteúdo";
else
  echo "variável vazia";
```

- isset(\$nomeVariável)
 - Verifica se uma variável existe.
 - o Essa função somente verifica variáveis, qualquer outra coisa então irá resultar em um erro.
 - o Retorna TRUE quando uma variável existir e FALSE quando uma variável não existir.
 - Para uma variável "não existir" ela não pode ter sido usada/definida em nenhum momento [anterior] do script.
 - o Exemplo:

```
<?php
if (isset($var))
    echo "Essa variável existe.";
else
    echo "Essa variável NÃO existe.";
?>
```

- strstr()
 - o Encontra a primeira ocorrência de uma string.
 - Esta função diferencia maiúsculas de minúsculas. Para pesquisas que não diferenciem, use stristr().
 - o Exemplo:

- strlen
 - Retorna o número de caracteres de uma string.
 - o Exemplo:

```
<?php
$str = 'abcdef';
echo strlen($str)."<br>"; // 6

$str = 'ab cd ';
echo strlen($str); // 7
?>
```

6 Estruturas de controle

O uso do if, for e while são idênticos àquele que vimos na linguagem C. Além dessas estruturas, temos ainda o switch e o do...while, que veremos a seguir.

6.1 Switch

O comando switch é parecido com o if, pois ambos avaliam o valor de uma expressão (teste), para escolher qual bloco de instruções deve ser executado. Porém, o if usa apenas uma expressão e o switch pode usar várias.

Estrutura básica:

```
switch(opção)
{
          case valor1: comandos;break;
          case valor2: comandos;break;
          case valor3: comandos;break;
          ...
          default: comandos;break;
}
```

O break termina a execução do comando atual, e pode ser utilizado com um for, while e switch. Quando o break é encontrado numa dessas estruturas, o fluxo de execução passa para o próximo comando depois da referida estrutura.

Exemplo:

```
<?php
  $var=2;
switch($var){
    case 1: echo "armazenado o valor 1";break;
    case 2: echo "armazenado o valor 2";break;
    case 3: echo "armazenado o valor 3";break;
    default: echo "não foi armazenado nem 1, nem 2 e nem 3";break;
}
</pre>
```

6.2 Do., while

A diferença entre o while e o do...while é que o teste é avaliado no final do laço e não no começo. Como consequência, as instruções que estiverem dentro do do...while serão executadas pelo menos uma vez.

Estrutura básica:

```
do{
instruções
```

}while(teste);

Exemplo:

```
<?php
$num=1;
do{
   echo "valor atual da variável num = $num<br>";
$num++;
}while($num <=4);
?>
```

Na tela:

```
valor atual da variável num = 1
valor atual da variável num = 2
valor atual da variável num = 3
valor atual da variável num = 4
```

7 Exercícios

7.1 Exercício 1

Implemente todos os exemplos, analise o código e anote as suas dúvidas.

7.2 Exercício 2

Faça o teste de mesa, informe o último valor armazenado nas variáveis declaradas no código abaixo.

```
<?php
$num = 5;
$resultado = 8 + 3 * 2 + ++$num;
echo "num = $num<br>";
echo "resultado = $resultado";
?>

num = 6
resultado = 20
```

7.3 Exercício 3

Reproduza a página ilustrada abaixo, e faça um comentário, usando o switch, para escolha que o usuário fizer. Formulário num arquivo e aplicação em php, com o switch, em outro arquivo.

```
O que você achou do switch?

Muito bom Bom Regular Um Lixo

Salvar Opinião
```

7.4 Exercício 4

Crie uma página que simula o valor das parcelas de um empréstimo imobiliário pelo Tabela SAC (Sistema de Amortização Constante), que é o atual sistema utilizando pela Caixa Econômica Federal. O usuário deve entrar com os seguintes dados:

- Valor do empréstimo (exemplo: R\$ 100.000.00)
- Prazo para pagamento (exemplo: 10 meses)
- A taxa de juros ao mês cobrado pelo banco (exemplo: 25% ao mês)

Alguns cálculos necessários:

- amortização = valor do empréstimo / prazo para pagamento
- saldo devedor (inicial) = valor do empréstimo
- juros do mês = taxa de juros do banco * saldo devedor atual /100.0
- valor da prestação do mês = valor da amortização + juros do mês
- saldo devedor atual = saldo devedor anterior valor da amortização

No fim do período, o saldo devedor deverá ser zero.

As imagens que devem aparecer na tela deverão ser semelhantes ou melhores que esta:

Simulação de Financiamento pela Tabela SAC	
Valor Financiado: 100000	
Número de Meses: 120 🕏	
Taxa de Juros Mensal: 1,3 simular	

Figura 1: imagem antes de clicar no botão simular.

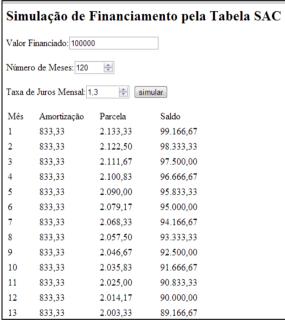


Figura 2: imagem depois que clicar no botão simular.

Dicas:

- Use um formulário para entrada de dados;
- Chame o próprio arquivo do formulário para trabalhar com o php;
- Coloque os comandos do php logo abaixo do form;
- Com a tag <input> use o type="number" para definir o número de casas decimais;
 - o Exemplo:

```
echo number_format ($numero, 2, ',', '.');

onde:

1º - O número a ser formatado

2º - A precisão decimal (quantidade de casas decimais que serão exibidas)
```

- 3º Separador de dezenas (opcional)
- 4º Separador de milhar (opcional)
- Use a função isset() para verificar se o botão enviar foi acionado;
- Use este método pouco utilizado de concatenamento da função echo, que tambem é mais rápido em termos de performance do que o tradicional concatenamento com pontos.

o Exemplo:

7.5 Exercício 5

Reproduza a página ilustrada abaixo, e faça as seguintes verificações:

- O nome do usuário deve ter pelo menos 5 caracteres
- A senha deve ter pelo menos 5 caracteres
- A senha não pode estar em branco
- O email não pode estar em branco, precisa ter o caracter @ e não pode ter menos que 8 caracteres
- A cidade não pode estar em branco
- O estado não pode nem menos nem mais que 2 carateres
- Uma mensagem dizendo que todos os dados foram cadastrados corretamente, conforme os critérios acima.

