

# Curso de HTML – aula 4

---

## Sumário

1	Formulários .....	1
1.1	Construindo formulários com o FORM .....	1
1.2	Método: .....	1
1.3	INPUT .....	2
2	Outros valores para type .....	3
2.1	TYPE="RADIO" .....	3
2.2	TYPE="PASSWORD" .....	3
2.3	TYPE="CHECKBOX" .....	4
2.4	TYPE="SUBMIT" .....	4
2.5	TYPE="RESET" .....	5

## 1 Formulários

A linguagem HTML também permite que o cliente (navegador) interaja com o servidor, preenchendo campos, clicando em botões e passando informações. O elemento FORM, da linguagem HTML, é justamente o responsável por tal interação. Ele provê uma maneira agradável e familiar para coletar dados do usuário através da criação de formulários com janelas de entrada de textos, botões, etc.

### 1.1 Construindo formulários com o FORM

A linguagem HTML também permite que o cliente (navegador) interaja com o servidor, preenchendo campos, clicando em botões e passando informações. O elemento FORM, da linguagem HTML, é justamente o responsável por tal interação. Ele provê uma maneira agradável e familiar para coletar dados do usuário através da criação de formulários com janelas de entrada de textos, botões, etc.. A estrutura e o conteúdo da tabela devem ficar dentro das tags <FORM> e </FORM>.

### 1.2 Método:

- GET: utiliza a própria URI (normalmente chamada de URL) para enviar dados ao servidor, quando enviamos um formulário pelo método GET, o navegador pega as informações do formulário e coloca junto com a URI de onde o formulário vai ser enviado e envia, separando o endereço da URI dos dados do formulário por um "?" (ponto de interrogação).

Você deve utilizar o método GET sempre que a requisição que você faz não altere o estado do servidor, tipo uma consulta, uma busca ou qualquer outra coisa que, além de não alterar o estado do servidor, também possa sempre reproduzir os mesmos resultados quando fizer a mesma requisição e for passado os mesmos parâmetros para esta requisição.

<FORM NAME="exemplo" METHOD="GET">

- POST: envia os dados colocando-os no corpo da mensagem. Ele deixa a URI separada dos dados que serão enviados e com isso podemos enviar qualquer tipo de dados por esse método. Quando você faz um registro em um formulário e depois de enviar a URI não tem o ponto de interrogação separando os dados que você digitou, provavelmente o formulário foi enviado pelo método POST.

Utilizamos o método POST sempre que vamos alterar alguma coisa no servidor, ou sempre que queremos enviar dados que não podem ser enviados pelo método GET, como arquivos. Esse método é utilizado em formulário de cadastro e registro de usuários, envio de dados para alteração do sistema, cadastro de dados em sistemas de sites e outros.

`<FORM NAME="exemplo" METHOD="POST">`

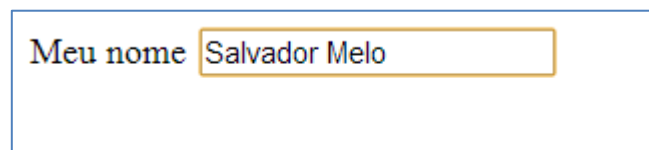
### 1.3 INPUT

A TAG `<INPUT>` especifica uma variedade de campos editáveis dentro de um formulário. Ele pode receber diversos atributos que definem o tipo de mecanismo de entrada (botões, janelas de texto, etc.), nome da variável associada com o dado da entrada, o alinhamento e o campo do valor mostrado. O atributo mais importante do INPUT é o NAME. Ele associa o valor da entrada do elemento. Por exemplo, quando você for receber os dados, já, processados, irá vir o name = resposta dada pelo visitante. Outro atributo importante é o TYPE. Ele determina o campo de entradas de dados. Veja como se usa este atributo:

`<INPUT TYPE="TEXT" NAME="nome">`

#### Exemplo:

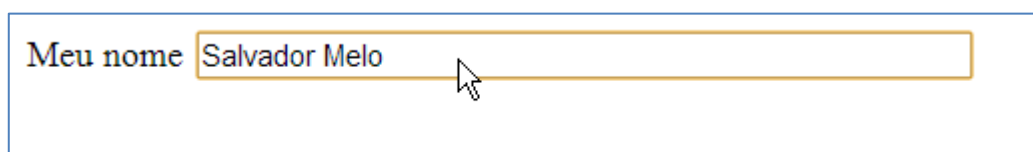
```
<html>
<head>
</head>
  <body>
    <form>
      Meu nome <input type="text" name="nome">
    </form>
  </body>
</html>
```

A screenshot of a web browser displaying the HTML code from the first example. It shows a form with the label "Meu nome" followed by a text input field containing the text "Salvador Melo". The entire form is enclosed in a blue rectangular border.

Para mudar o tamanho, da janela padrão, você tem que colocar o comando SIZE.

#### Exemplo:

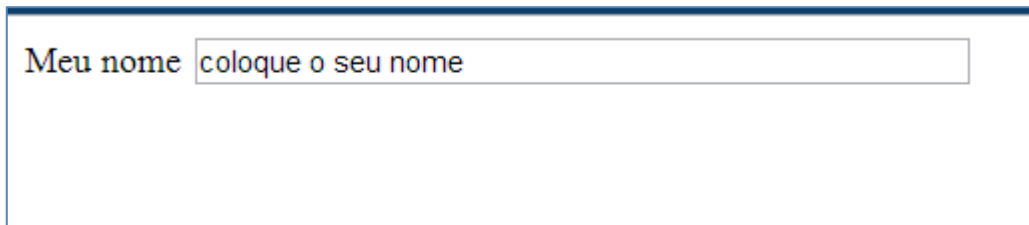
```
<html>
<head>
</head>
  <body>
    <form>
      Meu nome <input type="text" name="nome" size="50">
    </form>
  </body>
</html>
```

A screenshot of a web browser displaying the HTML code from the second example. It shows a form with the label "Meu nome" followed by a wider text input field containing the text "Salvador Melo". A mouse cursor is visible at the end of the text in the input field. The entire form is enclosed in a blue rectangular border.

Outro comando importante é o VALUE. Ele acrescenta uma palavra digitada no comando à janela.

#### Exemplo:

```
<html>
<head>
</head>
<body>
  <form>
    Meu nome <input type="text" name="nome" size="50" value="coloque o seu nome">
  </form>
</body>
</html>
```

A screenshot of a web browser displaying a simple form. It consists of a single text input field. To the left of the input field is the label 'Meu nome'. Inside the input field, the text 'coloque o seu nome' is visible, indicating it is a placeholder.

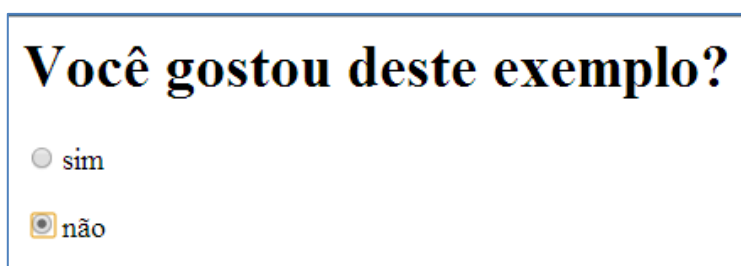
## 2 Outros valores para type

### 2.1 TYPE="RADIO"

Usado quando o usuário deve escolher uma resposta em uma única alternativa, de um conjunto, utiliza-se o RADIO Buttons. Um exemplo típico do uso de tais botões é cuja resposta pode ser SIM ou NÃO. É preciso que todos os rádios buttons de um mesmo grupo, ou seja, referentes à mesma pergunta, tenham o mesmo atributo NAME. Para esse tipo de entrada, os atributos NAME e VALUE, são necessários.

#### Exemplo:

```
<html>
<head>
</head>
<body>
  <form>
    <h1>Você gostou deste exemplo?</h1>
    <INPUT TYPE="RADIO" NAME="opinioao" VALUE="sim">sim<p>
    <INPUT TYPE="RADIO" NAME="opinioao" VALUE="nao">nao<p>
  </form>
</body>
</html>
```

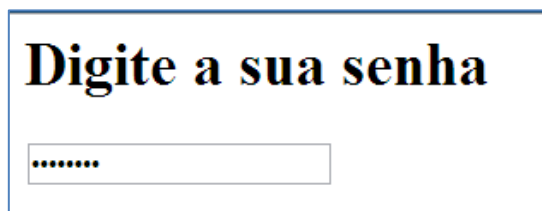
A screenshot of a web browser displaying a form. At the top, there is a heading 'Você gostou deste exemplo?'. Below the heading, there are two radio button options. The first option is 'sim' with an unselected radio button. The second option is 'nao' with a selected radio button.

### 2.2 TYPE="PASSWORD"

Serve para fazer um campo de senhas! Quando a pessoa digitar, aparecerá o sinal de "\*".

#### Exemplo:

```
<html>
<head>
</head>
<body>
  <form>
    <h1>Digite a sua senha</h1>
    <INPUT TYPE="PASSWORD" NAME="senha" MAXLENGTH=6>
  </form>
</body>
</html>
```

A imagem mostra a renderização do código HTML acima. É uma caixa de formulário com o título "Digite a sua senha" em uma tag <h1>. Abaixo do título, há um campo de entrada de texto com o atributo TYPE="PASSWORD", que aparece como uma caixa com pontos para ocultar os caracteres da senha. O campo tem o atributo NAME="senha" e MAXLENGTH=6.

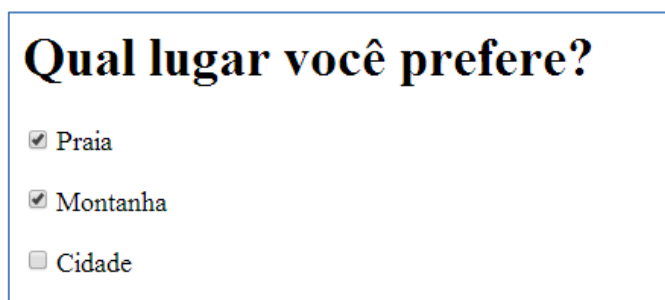
**Observação:** MAXLENGTH é o tamanho máximo de caracteres que são aceitos como entrada, O valor default é ilimitado.

## 2.3 TYPE="CHECKBOX"

Usado para questões de sim/não ("questões de marcar x"), sendo representado por um botão, que é marcado/desmarcado quando clicado. Mais de uma opção com mesmo atributo NAME e diferentes atributos VALUES podem ser selecionadas, simulando uma Lista de Seleção Múltipla. Quando temos muitas opções é mais recomendado o uso da Lista de Seleção Múltipla.

**Exemplo:**

```
<html>
<head>
</head>
<body>
  <form>
    <h1>Qual lugar você prefere?</h1>
    <INPUT TYPE="CHECKBOX" NAME="local" VALUE="praia">Praia<p>
    <INPUT TYPE="CHECKBOX" NAME="local" VALUE="montanha">Montanha<p>
    <INPUT TYPE="CHECKBOX" NAME="local" VALUE="cidade">Cidade<p>
  </form>
</body>
</html>
```

A imagem mostra a renderização do código HTML acima. É uma caixa de formulário com o título "Qual lugar você prefere?". Abaixo do título, há três opções de seleção, cada uma com um botão de checkbox e o texto "local" no atributo NAME: "Praia", "Montanha" e "Cidade".

## 2.4 TYPE="SUBMIT"

É o botão que submete os dados do formulário quando pressionados, ou seja, possibilitam o envio dos dados para o script que vai tratá-los.

**Exemplo:**

```
<html>
<head>
</head>
<body>
  <form>
    <h1>Digite seu nome e clique em enviar</h1>
    Meu Nome:<INPUT TYPE="TEXT" NAME="identificacao" VALUE="meu nome"><br>
    <INPUT TYPE="SUBMIT" VALUE="enviar">
  </form>
</body>
</html>
```

## Digite seu nome e clique em enviar

Meu Nome:

### 2.5 TYPE="RESET"

Quando o botão é clicado, ele automaticamente limpa todos os campos já preenchidos no formulário, voltando à situação inicial.

#### Exemplo:

```
<html>
<head>
</head>
<body>
  <form>
    <h1>Digite seu nome e clique em enviar</h1>
    Meu Nome:<INPUT TYPE="TEXT" NAME="identificacao" VALUE="meu nome"><br>
    <INPUT TYPE="SUBMIT" VALUE="enviar">
    <INPUT TYPE="RESET" VALUE="Limpar">
  </form>
</body>
</html>
```

## Digite seu nome e clique em enviar

Meu Nome: