

Exercício Bônus - Sistema de Empréstimo

Alterar o sistema de empréstimo criado durante os exercícios 01, 02, 03 e 04. (1P)

- Manter o registro dos empréstimos criados em uma List.
- Possibilitar identificar se dois objetos da classe Empréstimo são iguais.
 - Um empréstimo é identificado através dos seguintes atributos: Valor, Tipo e Pessoa.
- Possibilitar a consulta pelo empréstimo criado através do nome da pessoa associada ao empréstimo.
- Possibilitar a consulta pelo empréstimo criado passando como parâmetro um objeto da classe empréstimo.
- Possibilitar a remoção de um empréstimo criado passando como parâmetro um objeto da classe empréstimo.
- Possibilitar a validação do CPF da pessoa física.
 - Caso o CPF da pessoa física seja inválido uma exception do tipo RuntimeException deve ser disparada.
 - Considere que o CPF é inválido quando for diferente de 11 dígitos.
- Possibilitar a validação do CNPJ da pessoa jurídica.
 - Caso o CNPJ da pessoa jurídica seja inválido uma exception do tipo RuntimeException deve ser disparada. Considere que o CNPJ é inválido quando for diferente de 14 dígitos.
- Caso o usuário tente realizar o pagamento de um empréstimo que já foi quitado o sistema deve disparar uma exception do tipo Exception (checked exception).

Observações:

- Em caso de cópia, o trabalho será desconsiderado.
- Enviar somente os arquivos .java