

Exercício 2 - Sistema de Empréstimo

Implementar um sistema de Empréstimo conforme a descrição abaixo *respeitando as restrições descritas*.(2,5P)

- Criar um sistema que possibilite a realização de empréstimos.
- Toda pessoa deve conter sempre nome, telefone e CPF.
- Todo Empréstimo deve possuir: pessoa, valor do empréstimo, número de meses para pagamento, número de parcelas pagas e tipo.
- O tipo do empréstimo deve ser um dos seguintes:
- pessoal, consignado ou rotativo.
- Todo empréstimo deve ser criado contendo pessoa, valor do empréstimo, número de meses para pagamento e tipo
- A classe empréstimo deve manter um registro dos empréstimos realizados.
- Caso o número de meses para pagar o empréstimo seja superior a 5, adicionar 2,5% ao valor do empréstimo/parcela.
- A classe empréstimo deve realizar as seguintes operações:
 - Realizar pagamento
 - Possibilitar realizar mais de um pagamento de uma única vez.
 - Informar se o empréstimo foi quitado.
 - Calcular o valor da mensalidade a ser paga.
 - Calcular o valor total a ser pago pelo empréstimo.
 - Possibilitar a impressão dos dados de todos os empréstimos realizados
 - Possibilitar a impressão dos dados do empréstimo de maior valor
 - Possibilitar a impressão dos dados do empréstimo de menor valor
 - Possibilitar a impressão do valor médio dos empréstimo realizados.
 - Possibilitar a impressão do valor total de empréstimos realizados.
- Nenhum atributo de nenhum objeto pode ser alterado diretamente.
- A impressão dos dados dos objetos deve ser feita através do método toString()

Obs:

- Em caso de cópia, o trabalho será desconsiderado.
- Enviar somente os arquivos .java criados