

### Exercício 3 - Sistema de Empréstimo

Alterar o sistema de empréstimo criado durante os exercícios 01 e 02 para utilizar herança e polimorfismo.(2,5P)

- Criar um sistema que possibilite a realização de empréstimo para pessoa física e pessoa jurídica.
- Utilizar herança para representar os respectivos tipos de pessoa.
- Toda pessoa ao realizar um empréstimo deve possuir: nome e telefone;
  - Pessoa física deve possuir também: CPF e título de eleitor.
  - Pessoa jurídica deve possuir também: CNPJ e inscrição estadual.
- Todo empréstimo deve conter sempre valor, número de parcelas, número de parcelas pagas e estar associado a uma pessoa.
- A classe de empréstimo deve possibilitar calcular o valor da parcela a ser paga.
- Para cada tipo de pessoa uma taxa diferente de juros é aplicada para calcular o valor da parcela do empréstimo.
  - Pessoa física: 10%
  - Pessoa jurídica: 5%
- Criar uma classe para realizar o teste do sistema de empréstimo

**DICA:** Ao utilizar herança e polimorfismo lembre-se do conceito “É UM”. Por exemplo, o código abaixo está correto

```
Pessoa pessoa = new PessoaFisica(); // OK já que toda pessoa física é uma pessoa;  
Pessoa pessoa = new PessoaJuridica(); // OK já que toda pessoa jurídica é uma pessoa;
```

Artigo sobre Herança e polimorfismo:

<http://www.caelum.com.br/apostila-java-orientacao-objetos/heranca-reescrita-e-polimorfismo/>

**Obs:**

- Em caso de cópia, o trabalho será desconsiderado.
- Enviar somente os arquivos .java criados