

JavaScript: Fundamentos para Desenvolvimento Web Interativo - Turma 2025B

5.1 Introdução ao eventos do navegador

A manipulação de eventos em JavaScript é uma parte essencial da programação de páginas web, permitindo que scripts respondam a ações do usuário, como cliques, movimentos do mouse, pressionamentos de teclas, e muito mais. Esses eventos são essenciais para criar interações dinâmicas e responsivas em aplicativos web. Vamos explorar neste módulo como eventos são manipulados no navegador usando JavaScript.

O que são eventos?

Eventos são ações ou ocorrências que ocorrem no sistema que estamos desenvolvendo. Esses eventos são utilizados para alertar o sistema sobre determinadas ações, permitindo que você responda de acordo com as necessidades do seu aplicativo. Por exemplo, quando um usuário clica em um botão em uma página da web, um evento é acionado, permitindo que você responda a essa ação mostrando na tela uma caixa de informações, ou executando qualquer outra ação pré-definida. No caso das páginas web, os eventos são disparados dentro da janela do navegador.

Esses eventos podem ser de diversos tipos, desde interações do usuário, como cliques do mouse, movimentos do mouse, pressionamentos de teclas e toques na tela, até eventos disparados pelo próprio navegador, como carregar uma página, redimensionar uma janela ou enviar um formulário.

Em JavaScript, cada evento disponível está associado a um manipulador de eventos (**event handler**), que é um bloco de código — geralmente uma função definida pelo usuário — destinado a ser executado quando o evento ocorre. Esse bloco de código, quando associado a um evento específico, é chamado de 'registro do manipulador de eventos'. Esse processo é fundamental para criar páginas web interativas, pois permite que scripts respondam a ações do usuário, como cliques, movimentos de mouse e pressionamentos de teclas.

Você pode atribuir manipuladores de eventos diretamente nos elementos HTML usando atributos de evento. Por exemplo, considere o código demonstrado no quadro abaixo:

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="pt-BR">
<head>
  <meta charset="UTF-8">
  <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
  <title>Javascript</title>
</head>
<body>
  <button onclick="alert('Você clicou no botão!')">Clique-me</button>
</body>
</html>
```

Observe que este método é rápido e simples, mas mistura o código JavaScript com o HTML, o que não é recomendado para manutenção e escalabilidade. Veja na figura abaixo o resultado no navegador ao clicar no botão “Clique-me”.

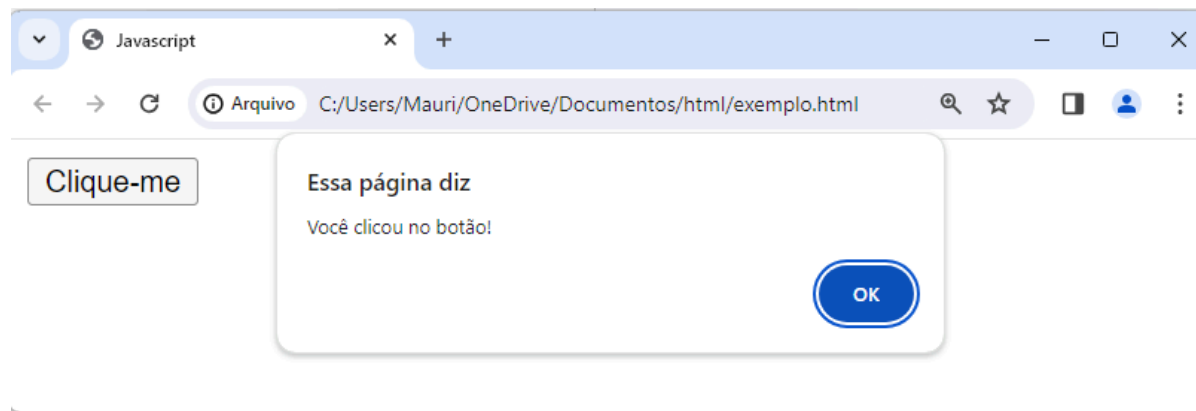


Figura 1 - Exemplo de execução de um evento JavaScript no navegador

Descrição da imagem: No navegador, observamos um botão com o texto "Clique-me". Quando o botão é clicado, uma mensagem de alerta aparece na tela com o texto "Você clicou no botão!". Esta mensagem interromperá a interação normal com a página até que o usuário feche o alerta.

◀ 4.6 Teste seus conhecimentos

Seguir para...

5.2 Formas de tratamento de eventos ►

[Baixar o aplicativo móvel.](#)