

```
#INCLUDE <STDIO.H> // BIBLIOTECA DE ENTRADA E SAÍDA DE DADOS.  
#INCLUDE <STRING.H> // BIBLIOTECA DE MANIPULAÇÃO DE STRING
```

```
INT MAIN() { // FUNÇÃO QUE IRÁ RODAR CÓDIGO.  
    CHAR RGM[9]; // ARRAY DE 8 DIGITOS  
    INT I, J, TEMP; // VARIAVEIS NO FORMATO INTEIRO
```

```
PRINTF ("DIGITE SEU RGM (8 DIGITOS): "); // MOSTRA PRO USUÁRIO  
SCANF ("%8s", RGM); // RECEBE O QUE O USUÁRIO DEIXA DIGITA E ARMA-  
// ZENA NA VARIÁVEL RGM
```

```
IF (STRLEN()!=8){ // CONDIÇÃO PARA VER SE NÃO TEM 8 DIGITOS.  
    PRINTF ("ERRO: RGM DEVE TER 8 DIGITOS."); // MOSTRA PRO USUÁRIO.  
    RETURN 1; // RETORNA UM CÓDIGO DE ERRO;
```

}

```
FOR (I=0; I<7; I++){  
    FOR (J=0; I<7-I; J++){  
        IF (RGM[J] > RGM[J+1]){  
            TEMP = RGM [J];  
            RGM [J] = RGM [J+1];  
            RGM [J+1] = TEMP;  
        }  
    }  
}
```

}

```
// I É O NÚMERO, O CÓDIGO USA UM - E O + PARA MUDAR AS POSIÇÕES  
// DOS NÚMEROS, ASSIM DEIXANDO ELE EM ORDEM CRESCENTE, O TEMP É UMA VARIÁVEL  
// PARA AJUDAR Nessa ORGANIZAÇÃO, O TEMP SE IGUALA COM O RGM PARA DEIXAR  
// CERTINHO.
```

/ /

PRINTF ("RGM ORDENADO EM ORDEM CRESCENTE: %S\n", RGM); // MOSTRA
// PARA O USUÁRIO O RGM EM ORDEM CRESCENTE, E QUEBRA UMA LINHA;
~~DESENHO DE LINHAS~~
RETURN 0; // MANDA PRO PROGRAMA QUE ACABOU. }

DIGITE SEU RGM (8 DIGITOS): 45620792

RGM ORDENADO EM ORDEM CRESCENTE: 02245679