

Aprendizagem Supervisionada

- Definição: ensinamos a máquina usando rótulos
- Tipos de Problemas: Regressão e Classificação.
- Tipos de Dados: Dados rotulados
- Treino(Aprendizagem): Supervisão externa
- Usabilidade: Prever ou estimar resultados
- Abordagem: Entrada (Input) rotulado e Saída (Output) conhecida
- Feedback: Direto (Saída conhecida)
- Algoritmos:
 - Linear Regression
 - Logistic Regression
 - Support Vector Machine
 - K Nearest Neighbour
 - Random Forest

Aprendizagem Não-Supervisionada

- Definição: a máquina aprende sozinha sem nenhuma supervisão
- Tipos de Problemas: Associação e Clustering (Agrupamentos)
- Tipos de Dados: Dados não-rotulados
- Treino(Aprendizagem): Nenhuma Supervisão
- Usabilidade: Descobrir padrões e associações
- Abordagem: Entender padrões e descobrir a saída (output)
- Feedback: Nenhum
- Algoritmos:
 - K-Means
 - Apriori
 - C-Means

Aprendizagem Reinforçada

- Definição: o agente (máquina) interage com o ambiente produzindo ações que dão a ele **punições e recompensas**
- Tipos de Problemas: Labirintos
- Tipos de Dados: Nenhum Dado Pré-definido
- Treino(Aprendizagem): Nenhuma supervisão
- Usabilidade: Aprender uma série de ações
- Abordagem: Método de Tentativa e Erro
- Feedback: Recompensa x Punições
- Algoritmos:
 - Q-Learning
 - SARSA