# PLANO DE TESTE - EXERCÍCIO PRÁTICO AULA 04

Nome do Grupo: InovaTech

Integrantes:

- 1. Gabriel Farah de Lima (RA: 822231424) (farahzerafacul21@hotmail.com)
- 2. Webster Diogenes Rodrigues (RA:8222242764) (rdiogenes.webster12@gmail.com)
- 3. Bianca Alves Ribeiro (RA: 8222240261) (bialuno4@gmail.com)
- 4. Luiz Gustavo França de Abreu (RA: 823210075) (luizgustavo\_40@hotmail.com)
- 5. Fabrício de Barros Narbon (RA: 822227166) (fabricionarbon50@gmail.com)
- 6. Rafael Rossetto Guitarrari (RA: 823158602) (rafaelguitarrari@gmail.com)

Curso: Gestão e Qualidade de Software

Turma: (CCP1AN-MCD3)

**Professor: Robson Calvetti** 

#### 1. Introdução:

O método apresentado com o nome "busca\_binaria" é um algoritmo de busca que permite encontrar itens em lista ordenadas. É um método escrito na linguagem de programação Java e tem como resultado otimizar a busca.

#### 2. Requisitos do Teste:

Sem dúvidas, por se tratar de um algoritmo de busca, o principal ponto a ser testado é desempenho. Essa é a principal funcionalidade explorada no método, logo, deve ser o principal recurso a ser testado

## 3. Estratégias e Ferramentas:

Um teste que foi bem aplicado nesse método foi o teste de caixa branca. Explicando o algoritmo de busca afim de contextualização. Existe uma entrada a ser buscada em uma lista, logo, existe a expectativa de retorno correto. Isso faz o teste de caixa branca ser muito preciso nesse cenário. Pois será validado a entrada, lógica e saída. Cada passo, entrada, estrutura e possível resultado será analisado e esquematizado.

## 4. Equipe e Infraestrutura:

#### Hardware:

 Notebook pessoal com processador Intel i5 ou superior, 8 GB de RAM.

#### Software:

- o IDE: IntelliJ IDEA / Eclipse / VSCode com suporte a Java.
- o Java JDK: Versão 11 ou superior.
- o Frameworks de teste: JUnit 5 para criação e execução dos testes automatizados.
- o Sistema Operacional: Windows 10 / Linux Ubuntu.
- o Controle de versão: Git

## 5. Cronograma de atividades:

- Execução dos Testes: Rodar os testes e validar os resultados obtidos. (Principalmente o teste de caixa branca)
- Avaliação dos Resultados: Verificar a eficácia dos testes e identificar possíveis melhorias no código.

# ROTEIRO DE TESTE – EXERCÍCIO PRÁTICO AULA 04

| ID do Caso | Descrição                                 | Entrada (iVet, iK)     | Resultado<br>Esperado     | Tipo de Teste          |
|------------|---|------------------------|---------------------------|------------------------|
| TC001      | Elemento no meio do vetor                 | [1, 3, 5, 7, 9], 5     | 2                         | Caminho básico         |
| TC002      | Elemento na primeira posição              | [1, 3, 5, 7, 9], 1     | 0                         | Limite inferior        |
| TC003      | Elemento na última posição                | [1, 3, 5, 7, 9], 9     | 4                         | Limite superior        |
| TC004      | Elemento ausente                          | [1, 3, 5, 7, 9], 4     | -1                        | Busca sem sucesso      |
| TC005      | Vetor com apenas um elemento (encontrado) | [5], 5                 | 0                         | Caso unitário          |
| TC006      | Vetor com apenas um elemento (ausente)    | [5], 3                 | -1                        | Caso unitário          |
| TC007      | Vetor vazio                               | [], 5                  | -1                        | Caso extremo           |
| TC008      | Vetor com elementos repetidos             | [1, 2, 2, 2, 3], 2     | 2 ou outro índice<br>de 2 | Comportamento esperado |
| TC009      | Elemento negativo                         | [-5, -3, -1, 0, 2], -3 | 1                         | Variedade de dados     |