

# Luiz Romanhol

Estudante de Ciência da Computação interessado em impressão 3D, visão computacional e design paramétrico, com foco em algoritmos aplicados a imagens, modelagem tridimensional e música.

## Experiência

---

Iniciação científica no **Verlab**, no **DCC/UFMG** em uma pesquisa sobre hyperlapse em vídeos com música. (2019 e 2020).

Estágio na **Invent Vision**, empresa de visão computacional na **Bhtec**. (2021).

Participação no projeto de **Capacidades Analíticas** do **MPMG**, no **DCC/ UFMG**, para o desenvolvimento de uma rede neural. (2023).

Criação de um site que corrige cores em fotografias no **iLab**. na **Escola de Belas Artes da UFMG** . Desde 2022 e ainda em andamento.

## Formação

---

Bacharelado em Ciência da Computação pela **UFMG** Início em 2018.

Curso profissionalizante em programação pelo **Prepara Cursos** de João Monlevade em 2015.

Curso de idiomas concluído no **FISK** em 2016.

Primeiro semestre do curso de italiano no **CENEX**. (2019)

## Publicações

---

[Musical Hyperlapse: A Multimodal Approach to Accelerate First-Person Videos](#)

[A Multimodal Hyperlapse Method Based on Video and Song's Emotion Alignment](#)

Desenvolvimento do [Calibracor](#), software patenteado, para correção de cores em imagens.

## Contato

luizromanhol@ufmg.br

(31) 99412 - 5369

[https://  
www.linkedin.com/in/  
luiz-henrique-  
romanhol-  
ferreira-0064bb186/](https://www.linkedin.com/in/luiz-henrique-romanhol-ferreira-0064bb186/)

[https://github.com/  
LuizRomanhol](https://github.com/LuizRomanhol)

## Idiomas

Inglês Fluente

Italiano Básico

## Outras Redes

Modelos 3D: [https://  
www.thingiverse.com/](https://www.thingiverse.com/)

Composições: [https://  
soundcloud.com/luiz-  
romanhol](https://soundcloud.com/luiz-romanhol)

## Ferramentas

Blender	OpenSCAD
Python	Opencv
QtCreator	Flask
SQL	Cura
Unity	HTML, CSS
Keras	Sklearn
C#	Arduino
LMMS	Muscore