

Documento de Requisitos

Mercadinho da Esquina

Ficha Técnica

Equipe Responsável pela Elaboração
Ana Luiza Faria Calixto
Luiz Felipe Baptista Serapião
Tiago de Oliveira Carlos

Público Alvo
Funcionários do Mercadinho da Esquina, incluindo atendentes do caixa e gerentes.

Sumário

Ficha Técnica	2
Sumário	2
Introdução	1
Visão geral deste documento	1
Glossário, Siglas e Acrogramas	1
Definições e Atributos de Requisitos	1
Descrição geral do sistema	1
Abrangência e sistemas relacionados	1
Relação de usuários do sistema	1
Gerente	1
Caixa	1
Diagrama de Caso de Uso – Visão do Usuário	2
Visão do Gerente	2
Visão do Caixa	3
Requisitos funcionais (casos de uso)	1
Gestão das vendas.	1
[RF001] <Adicionar produto ao carrinho>	1
[RF002] <Retornar produto>	1
[RF003] <Trocar produto>	2
[RF004] <Realizar compra>	3
[RF005] <Listar Vendas>	4
[RF006] <Buscar Venda>	4
Gestão dos produtos.	5
[RF001] <Realizar Pedido>	5
[RF002] <Cadastrar Produto>	5
[RF003] <Buscar produto>	6
[RF004] <Editar produto>	7
[RF005] <Excluir produto>	7
Gestão dos fornecedores.	8
[RF001] <Cadastrar Fornecedor>	8
[RF002] <Editar Fornecedor>	9
Gestão dos usuários	10
[RF001] <Cadastrar Caixa>	10
[RF002] <Excluir caixa>	10
Requisitos não funcionais	1
Usabilidade	1

[NF001] <Treinamento>	1
Confiabilidade	1
[NF002] <Alta confiabilidade>	1
Desempenho	1
[NF003] <Confirmar troca>	1
Segurança	1
[NF004] <Login>	1
Padrões	2
[NF005] <Metodologia>	2
Hardware e software	2
[NF006] <Requisito de Software>	2
Descrição da interface com o usuário	1
I_Login	1
I_PrincipalCaixa	2
IS_FinalizarCompraCaixa	2
I_AdicionarProdutoCaixa	3
I_RetornarProdutoCaixa	3
IS_RetornarProdutoCaixa	4
I_TrocarProdutoCaixa	4
IS_TrocarProdutoCaixa	5
I_PrincipalGerente	6
I_FazerPedidoGerente	6
I_ListaVendasGerente	7
I_VendaDetalhadaGerente	7
I_ProdutosGerente	8
I_ProdutoDetalhadoGerente	8
I_InserirProdutoGerente	9
I_EditarProdutoGerente	9
I_ListaFornecedoresGerente	10
I_FornecedorDetalhadoGerente	10
I_CadastrarFornecedorGerente	11
I_EditarFornecedorGerente	11
I_SelecionarProdutoFornecidoGerente	12
I_ListaCaixasGerente	12
I_CriarCaixaGerente	13
I_CarrinhoGerente	13

Introdução

Este documento especifica o sistema Mercadinho da Esquina, fornecendo aos desenvolvedores as informações necessárias para o projeto e implementação, assim como para a realização dos testes e homologação do sistema.

Visão geral deste documento

Esta introdução fornece as informações necessárias para fazer um bom uso deste documento, explicitando seus objetivos e as convenções que foram adotadas no texto, além de conter uma lista de referências para outros documentos relacionados. As demais seções apresentam a especificação do sistema Mercadinho da Esquina e estão organizadas como descrito abaixo.

- **Seção 2** – Descrição geral do sistema: apresenta uma visão geral do sistema, caracterizando qual é o seu escopo e descrevendo seus usuários.
- **Seção 3** – Requisitos funcionais (casos de uso): especifica todos os requisitos funcionais do sistema, descrevendo os fluxos de eventos, prioridades, atores, entradas e saídas de cada caso de uso a ser implementado.
- **Seção 4** – Requisitos não funcionais: especifica todos os requisitos não funcionais do sistema, divididos em requisitos de usabilidade, confiabilidade, desempenho, segurança, distribuição, adequação a padrões e requisitos de hardware e software.
- **Seção 5** – Descrição da interface com o usuário: apresenta desenhos, figuras ou rascunhos de telas do sistema.

Glossário, Siglas e Acrogramas

- **Fechamento diário** – é a atividade de somar tudo o que foi vendido, tudo o que foi pago, deduzir os impostos e apresentar o resultado final como saldo positivo ou negativo do dia.
- **Baixa de Estoque** – atividade que consiste em retirar do estoque um produto danificado, quebrado, furtado etc, o qual não pode ser mais comercializado. Tal atividade reduz o estoque para não deixar constar no estoque o que não se possui mais, e ao mesmo tempo permite lançar o preço de custo do produto como prejuízo.
- **Carrinho**- Lista com os produtos do cliente atual.

Definições e Atributos de Requisitos

Identificação dos Requisitos

RF é utilizado para identificar Requisitos Funcionais e RNF é utilizado para identificar Requisitos Não Funcionais. Ambas siglas vem acompanhada de um número que é o identificador único dos requisitos. Por exemplo, o requisito [RF016] indica um requisito funcional de número 16.

Prioridades dos Requisitos

Para estabelecer a prioridade dos requisitos foram adotadas as denominações “essencial”, “importante” e “desejável”.

- **Essencial** é o requisito sem o qual o sistema não entra em funcionamento. Requisitos essenciais são requisitos imprescindíveis, que têm que ser implementados impreterivelmente.

- **Importante** é o requisito sem o qual o sistema entra em funcionamento, mas de forma não satisfatória. Requisitos importantes devem ser implementados, mas, se não forem, o sistema poderá ser implantado e usado mesmo assim.
- **Desejável** é o requisito que não compromete as funcionalidades básicas do sistema, isto é, o sistema pode funcionar de forma satisfatória sem ele. Requisitos desejáveis são requisitos que podem ser deixados para versões posteriores do sistema, caso não haja tempo hábil para implementá-los na versão que está sendo especificada.

Capítulo

Descrição geral do sistema

O objetivo do sistema é melhorar o controle das vendas no mercadinho, evitando erros na dos produtos vendidos, como por exemplo, na soma dos produtos. Ele também visa melhorar o controle do gerente sobre o estoque, evitando compras de produtos que não se vende, ou então de produtos quando o estoque já está cheio.

Abrangência e sistemas relacionados

O sistema é independente, e deverá permitir que o atendente do caixa escreva o código de um produto, que poderá ser adicionado à lista de compras do cliente atual. Depois de adicionar produtos ao carrinho, o usuário poderá finalizar a compra, gerando um código de venda. O caixa também pode realizar trocas, utilizando o código de venda e o código dos produtos sendo trocados, ou devoluções, utilizando apenas o código da compra e o do produto sendo trocado. O sistema também será utilizado pelo gerente, que terá uma lista de fornecedores, e acesso ao estoque do mercado.

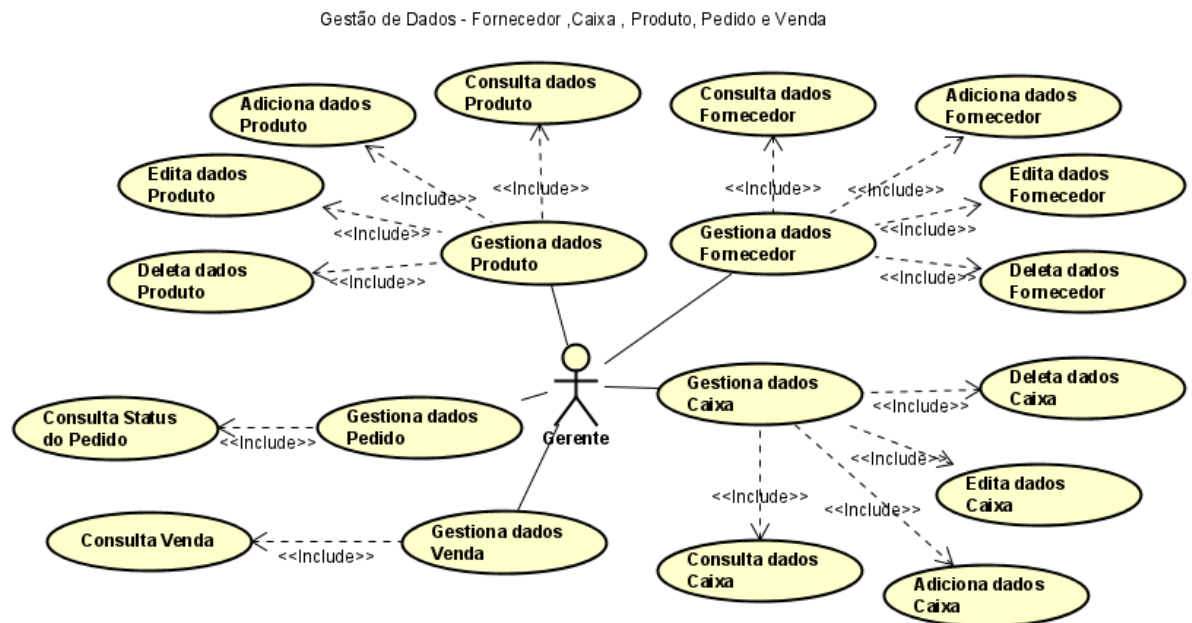
Relação de usuários do sistema

Foram identificados dois usuários do sistema Mercadinho da Esquina denominados de Gerente e Caixa abaixo detalhados.

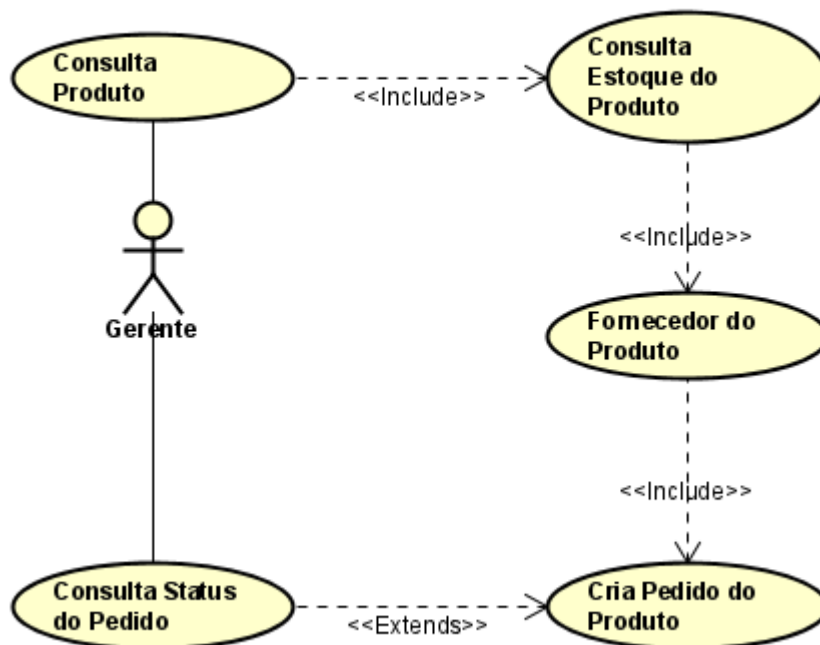
- **Gerente**
O Gerente é o funcionário responsável pela administração do sistema e possui a responsabilidade de executar as tarefas de gerenciar fornecedores, assim como também gerenciar usuários Caixa.
- **Caixa**
O caixa é o funcionário responsável por atender o cliente e realizar a transação dos produtos na caixa do mercado.

Diagrama de Caso de Uso – Visão do Usuário

• Visão do Gerente

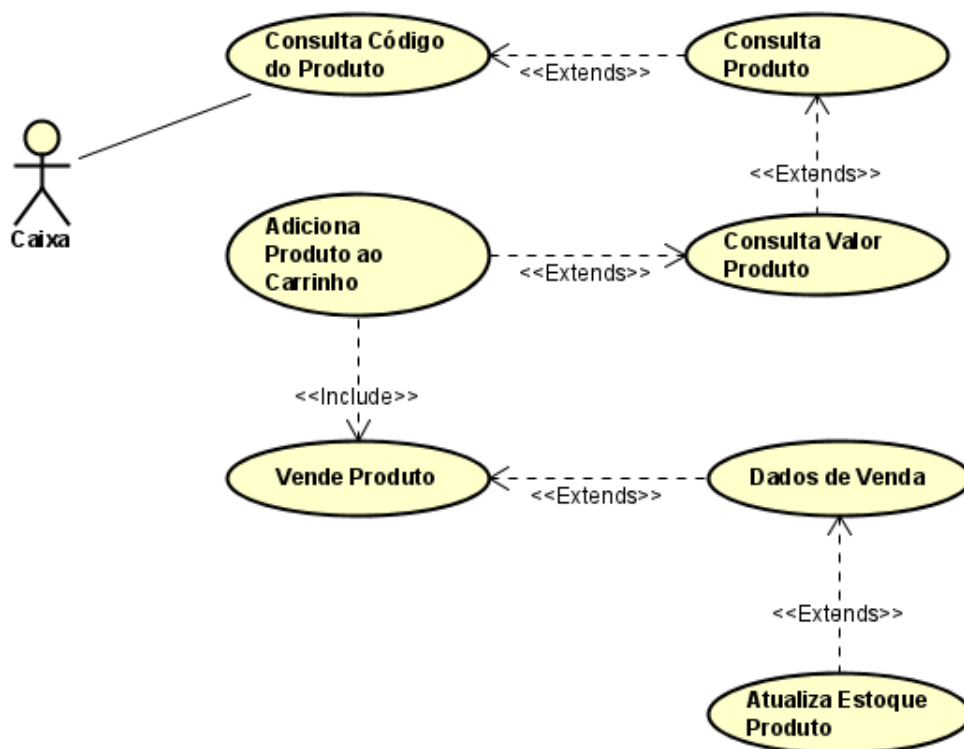


Gerente faz Pedido de Produto

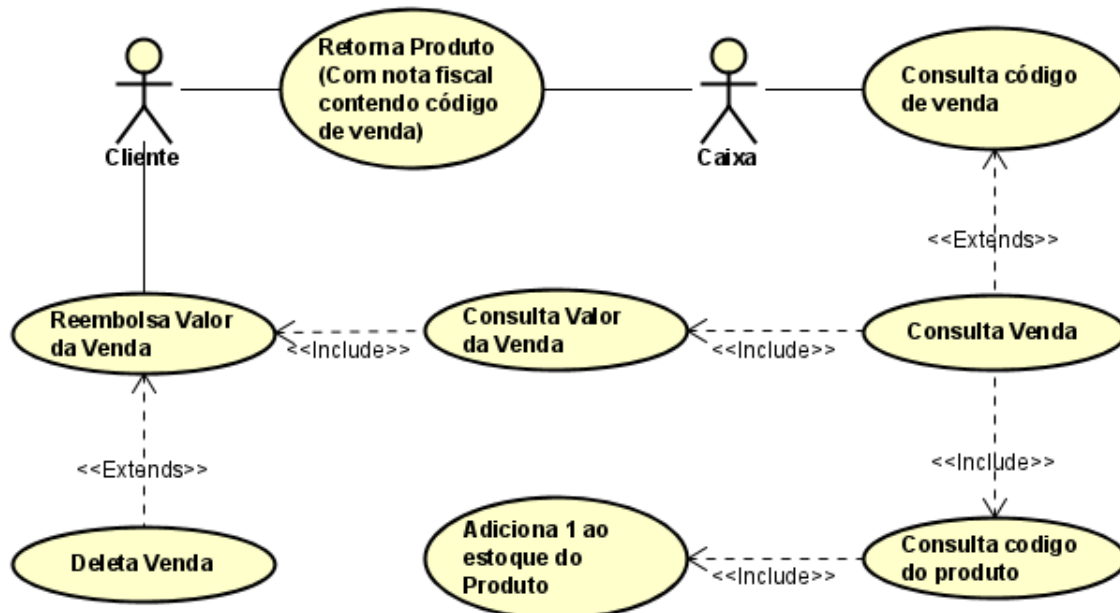


- **Visão do Caixa**

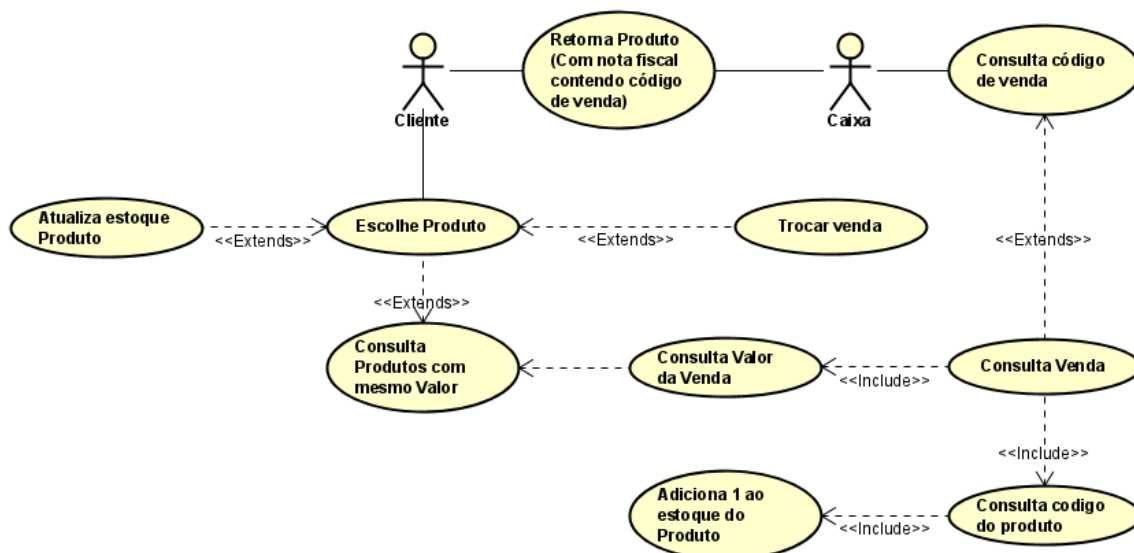
Caixa faz uma Venda



Cliente Retorna Produto



Cliente Troca Produto



Capítulo

Requisitos funcionais (casos de uso)

Gestão das vendas.

[RF001] <Adicionar produto ao carrinho>

RF 001	Adicionar produto ao carrinho.	
Prioridade:	(x) Essencial () Importante () Desejável	
Atores:	Caixa	
Resumo:	Um caixa consulta os dados de um produto, e adiciona o produto ao carrinho.	
Pré-condição:	O caixa precisa estar logado no sistema para executar tal ação.	
Pós-condição:	O sistema deverá retornar para a tela principal.	
Interfaces:	I_PrincipalCaixa, I_AdicionarProdutoCaixa	
Restrições de campos:	Entidade Produto: Código: Deve possuir 3 dígitos	
Fluxo principal:	Caixa: 1. Seleciona a opção consultar produto. 2. Entra com o código do produto. 4. Seleciona adicionar	Sistema: 3. Exibe informações sobre o produto 5. Adiciona o produto ao carrinho
Fluxo alternativo:	Caixa: 4. Pode escolher também cancelar essa ação e voltar para a tela anterior	Sistema: 3. Se não há nenhum produto cadastrado com aquele código, o sistema deve exibir a mensagem “Nenhum produto encontrado”

[RF002] <Retornar produto>

RF 002	Retornar produto.	
Prioridade:	(x) Essencial () Importante () Desejável	
Atores:	Caixa.	
Resumo:	Um caixa retorna um produto de um pedido realizado anteriormente.	
Pré-condição:	O caixa precisa estar logado no sistema para executar tal ação.	
Pós-condição:	O sistema deverá retornar para a tela principal.	
Interfaces:	I_PrincipalCaixa, I_RetornarProdutoCaixa, IS_RetornarProdutoCaixa	

Restrições de campos:	Entidade Produto: Código: Deve possuir 3 dígitos. Entidade Venda: Código: Deve possuir 5 dígitos.	
Fluxo principal:	Caixa: 1. Seleciona a opção retornar produto. 3. Entra com os códigos pedidos. 5. Seleciona a opção retornar ao carrinho.	Sistema: 2. Apresenta uma tela pedindo o código do produto e da venda. 4. Sistema confirma o retorno.
Fluxo alternativo:	Caixa: 3. Pode escolher também cancelar essa ação e voltar para a tela anterior	Sistema: 4. Se os códigos não estiverem registrados no sistema, deverá ser emitido uma mensagem de erro.

[RF003] <Trocar produto>

RF 003	Trocar produto.	
Prioridade:	(x) Essencial () Importante () Desejável	
Atores:	Caixa.	
Resumo:	Um caixa retorna um produto de um pedido realizado anteriormente por outro produto disponível.	
Pré-condição:	O caixa precisa estar logado no sistema para executar tal ação.	
Pós-condição:	O sistema deverá retornar para a tela principal.	
Interfaces:	I_PrincipalCaixa, I_TrocarProdutoCaixa, IS_TrocarProdutoCaixa	
Restrições de campos:	Entidade Produto: Código: Deve possuir 3 dígitos. Entidade Venda: Código: Deve possuir 5 dígitos.	
Fluxo principal:	Caixa: 1. Seleciona a opção trocar produto. 3. Entra com os códigos pedidos.	Sistema: 2. Apresenta uma tela pedindo o código do produto sendo devolvido, do produto sendo recebido, e da venda. 4. Sistema confirma a troca, e exibe o valor a ser pago pelo cliente, ou o valor a ser recebido pelo cliente..

	5. Seleciona a opção retornar ao carrinho.	
Fluxo alternativo:	Caixa: 3. Pode escolher também cancelar essa ação e voltar para a tela anterior	Sistema: 4. Se os códigos não estiverem registrados no sistema, deverá ser emitido uma mensagem de erro.

[RF004] <Realizar compra>

RF 004	Realizar compra.	
Prioridade:	(x) Essencial () Importante () Desejável	
Atores:	Caixa.	
Resumo:	Um caixa adiciona os produtos desejados ao carrinho e finaliza a compra.	
Pré-condição:	O caixa precisa estar logado no sistema para executar tal ação.	
Pós-condição:	O sistema deverá retornar para a tela principal.	
Interfaces:	I_PrincipalCaixa, I_AdicionarProdutoCaixa, IS_FinalizarCompraCaixa	
Restrições de campos:	Entidade Produto: Código: Deve possuir 3 dígitos.	
Fluxo principal:	Caixa: 1. Seleciona a opção consultar produto. 3. Entra com o código do produto. 5. Seleciona a opção adicionar ao carrinho. 8. Seleciona a opção finalizar compra. 10. Seleciona a opção retornar ao carrinho.	Sistema: 2. Apresenta uma tela pedindo o código do produto. 4. Exibe informações do produto. 6. Adiciona o produto ao carrinho. 7. Retorna para o carrinho. 9. Confirma a compra exibindo o valor a ser pago
Fluxo alternativo:	Caixa: 3. Pode escolher também cancelar essa ação e voltar para a tela anterior. 8. Pode escolher também adicionar outro produto ao carrinho. 8. Pode também remover um produto do carrinho.	Sistema: 4. Se os códigos não estiverem registrados no sistema, deverá ser emitido uma mensagem de erro.

[RF005] <Listar Vendas>

RF 005	Listar vendas.	
Prioridade:	(x) Essencial () Importante () Desejável	
Atores:	Gerente.	
Resumo:	O gerente acessa uma lista com todas as vendas realizadas.	
Pré-condição:	O gerente precisa estar logado no sistema para executar tal ação.	
Pós-condição:		
Interfaces:	I_PrincipalGerente, I_ListaVendasGerente	
Restrições de campos:		
Fluxo principal:	Gerente: 1. Seleciona a opção vendas.	Sistema: 2. Apresenta as vendas registradas.
Fluxo alternativo:	Gerente:	Sistema:

[RF006] <Buscar Venda>

RF 006	Realizar pedido.	
Prioridade:	() Essencial (x) Importante () Desejável	
Atores:	Gerente.	
Resumo:	O gerente procura por uma venda específica.	
Pré-condição:	O gerente precisa estar logado no sistema para executar tal ação.	
Pós-condição:	O sistema permanecerá na tela detalhando a venda até que o usuário escolha sair.	
Interfaces:	I_PrincipalGerente, I_ListaVendasGerente, I_VendaDetelhadaGerente	
Restrições de campos:	Entidade Venda: Código: Deve possuir 3 dígitos.	
Fluxo principal:	Gerente: 1. Seleciona a opção vendas. 3. Insere o código da venda desejada.	Sistema: 2. Apresenta as vendas registradas. 4. Apresenta os dados da venda procurada.

Fluxo alternativo:	Gerente:	Sistema: 4. Se não foi encontrada uma venda relacionada ao código, o sistema deve emitir um erro.
---------------------------	-----------------	---

Gestão dos produtos.

[RF001] <Realizar Pedido>

RF 001	Realizar pedido.	
Prioridade:	(x) Essencial () Importante () Desejável	
Atores:	Gerente.	
Resumo:	O gerente realiza o pedido de um produto para um fornecedor.	
Pré-condição:	O gerente precisa estar logado no sistema para executar tal ação.	
Pós-condição:	O sistema deverá retornar para a tela principal.	
Interfaces:	I_PrincipalGerente, I_FazerPedidoGerente	
Restrições de campos:	Entidade Pedido: Quantidade: Deve ser um número inteiro positivo maior que zero.	
Fluxo principal:	Gerente: 1. Seleciona a opção de realizar um pedido. 3. Insere os dados pedidos.	Sistema: 2. Apresenta os fornecedores disponíveis, os produtos que eles oferecem, e a quantidade desejada. 4. Adiciona o pedido à lista de pedidos.
Fluxo alternativo:	Gerente: 3. Pode escolher também cancelar essa ação e voltar para a tela anterior.	Sistema: 3. Se não há nenhuma fornecedor cadastrado, ou nenhum produto cadastrado, deve ser exibida uma mensagem de erro.

[RF002] <Cadastrar Produto>

RF 002	Cadastrar Produto.	
Prioridade:	(x) Essencial () Importante () Desejável	
Atores:	Gerente.	
Resumo:	O gerente cadastra um novo produto no sistema.	
Pré-condição:	O gerente precisa estar logado no sistema para executar tal ação.	
Pós-condição:	O sistema deve retornar para a tela de lista de produtos.	
Interfaces:	I_PrincipalGerente, I_ListaProdutosGerente, I_InserirProdutoGerente	

Restrições de campos:	Entidade Produto: Nome: deve conter no máximo 50 caracteres. Valor: deve aceitar um valor decimal com até 2 valores após a vírgula.	
Fluxo principal:	Gerente: 1. Seleciona a opção produtos. 3. Seleciona a opção adicionar produto 5. Insere o nome e valor do produto.	Sistema: 2. Apresenta a lista de produtos registrados. 4. Apresenta uma tela pedindo o nome e valor do produto 6. Adiciona o produto á lista de produtos registrados.
Fluxo alternativo:	Gerente: 5. Pode escolher também cancelar essa ação e voltar para a tela anterior	Sistema:

[RF003] <Buscar produto>

RF 003	Buscar produto.	
Prioridade:	() Essencial (x) Importante () Desejável	
Atores:	Gerente.	
Resumo:	O gerente busca por um produto na lista de produtos registrados.	
Pré-condição:	O gerente precisa estar logado no sistema para executar tal ação.	
Pós-condição:	O sistema deve permanecer na tela detalhada do produto até que o usuário escolha sair.	
Interfaces:	I_PrincipalGerente, I_ListaProdutosGerente, I_ProdutoDetalhadoGerente	
Restrições de campos:	Entidade Produto: Nome: deve conter no máximo 50 caracteres.	
Fluxo principal:	Gerente: 1. Seleciona a opção produtos. 3. Entra o código do produto desejado	Sistema: 2. Apresenta a lista de produtos registrados. 4. Apresenta o produto que corresponde ao código pesquisado.
Fluxo alternativo:	Gerente:	Sistema: 4. Se não for encontrado nenhum produto relacionado ao código inserido, deve ser emitido um erro

[RF004] <Editar produto>

RF 004	Editar produto.	
Prioridade:	() Essencial () Importante (x) Desejável	
Atores:	Gerente.	
Resumo:	O gerente edita as informações de um produto registrado no sistema.	
Pré-condição:	O gerente precisa estar logado no sistema para executar tal ação.	
Pós-condição:	O sistema deve retornar para a tela de lista de produtos.	
Interfaces:	I_PrincipalGerente, I_ListaProdutosGerente, I_EditarProdutoGerente	
Restrições de campos:	Entidade Produto: Nome: deve conter no máximo 50 caracteres. Valor: deve aceitar um valor decimal com até 2 valores após a vírgula.	
Fluxo principal:	Gerente: 1. Seleciona a opção produtos 3. Seleciona a opção de editar produto, ao lado do produto que será editado. 5. Entra com os dados pedidos.	Sistema: 2. Lista os produtos cadastrados no sistema. 4. Apresenta uma tela pedindo os novos dados para o produto 6. Edita o produto.
Fluxo alternativo:	Gerente: 3. Se nenhum produto estiver cadastrado, não será possível fazer uma edição. 5. Pode escolher também cancelar essa ação e voltar para a tela anterior.	Sistema:

[RF005] <Excluir produto>

RF 005	Excluir produto.	
Prioridade:	(x) Essencial () Importante () Desejável	
Atores:	Gerente.	
Resumo:	O gerente exclui um produto registrado no sistema.	
Pré-condição:	O gerente precisa estar logado no sistema para executar tal ação.	
Pós-condição:	O sistema deve permanecer na tela de lista de produtos.	

Interfaces:	I_PrincipalGerente, I_ListaProdutosGerente,	
Restrições de campos:		
Fluxo principal:	Gerente: 1. Seleciona a opção produtos. 3. Seleciona a opção de deletar ao lado do produto que deve ser excluído.	Sistema: 2. Lista os produtos cadastrados no sistema. 4. Remove da lista o produto excluído.
Fluxo alternativo:	Gerente: 3. Se nenhum produto estiver cadastrado, não será possível realizar a exclusão.	Sistema:

Gestão dos fornecedores.

[RF001] <Cadastrar Fornecedor>

RF 001	Cadastrar Fornecedor.
Prioridade:	(x) Essencial () Importante () Desejável
Atores:	Gerente.
Resumo:	O gerente cadastra um novo fornecedor no sistema.
Pré-condição:	O gerente precisa estar logado no sistema para executar tal ação.
Pós-condição:	O sistema deve retornar para a tela de lista de fornecedores.
Interfaces:	I_PrincipalGerente, I_ListaFornecedoresGerente, I_CadastrarFornecedorGerente
Restrições de campos:	Entidade Fornecedor: Nome: deve conter no máximo 50 caracteres. Telefone: deve conter 11 caracteres. Email: deve ser um email válido Estado: deve conter no máximo 50 caracteres. Cidade: deve conter no máximo 50 caracteres. Endereço: deve conter no máximo 50 caracteres.

Fluxo principal:	Gerente: 1. Seleciona a opção fornecedores. 3. Seleciona a opção cadastrar fornecedor. 5. Insere os dados	Sistema: 2. Apresenta a lista de fornecedores registrados. 4. Apresenta uma tela pedindo os dados do fornecedor. 6. Adiciona o fornecedor à lista de fornecedores registrados.
Fluxo alternativo:	Gerente: 5. Pode escolher também cancelar essa ação e voltar para a tela anterior	Sistema:

[RF002] <Editar Fornecedor>

RF 002	Editar Fornecedor.	
Prioridade:	() Essencial (x) Importante () Desejável	
Atores:	Gerente.	
Resumo:	O gerente edita as informações de um fornecedor registrado no sistema.	
Pré-condição:	O gerente precisa estar logado no sistema para executar tal ação.	
Pós-condição:	O sistema deve retornar para a tela de lista de fornecedores.	
Interfaces:	I_PrincipalGerente, I_ListaFornecedoresGerente, I_FornecedorDetalhadoGerente, I_EditarFornecedorGerente	
Restrições de campos:	Entidade Fornecedor: Nome: deve conter no máximo 50 caracteres. Telefone: deve conter 11 caracteres. Email: deve ser um email válido Estado: deve conter no máximo 50 caracteres. Cidade: deve conter no máximo 50 caracteres. Endereço: deve conter no máximo 50 caracteres.	
Fluxo principal:	Gerente: 1. Seleciona a opção fornecedores. 3. Seleciona a opção editar fornecedor ao lado do fornecedor que deve ser editado. 5. Insere os dados do fornecedor.	Sistema: 2. Apresenta a lista de fornecedores registrados. 4. Apresenta uma tela pedindo os dados do fornecedor. 6. Editar o fornecedor com os novos dados.

Fluxo alternativo:	Gerente: 3. Se nenhum fornecedor estiver cadastrado, não será possível fazer uma edição. 3. Também será possível editar um fornecedor na tela detalhada do fornecedor. 5. Pode escolher também cancelar essa ação e voltar para a tela anterior	Sistema:
---------------------------	---	-----------------

Gestão dos usuários

[RF001] <Cadastrar Caixa>

RF 001	Cadastrar Caixa.	
Prioridade:	(x) Essencial () Importante () Desejável	
Atores:	Gerente.	
Resumo:	O gerente cadastra um novo caixa no sistema.	
Pré-condição:	O gerente precisa estar logado no sistema para executar tal ação.	
Pós-condição:	O sistema deve retornar para a tela de lista de caixas.	
Interfaces:	I_PrincipalGerente, I_ListaCaixasGerente, I_CriarCaixaGerente	
Restrições de campos:	Entidade Usuário: Nome: deve conter no máximo 50 caracteres. Senha: deve conter no mínimo 8 caracteres, e no máximo 50 caracteres	
Fluxo principal:	Gerente: 1. Seleciona a opção Caixa. 3. Seleciona a opção cadastrar caixa. 5. Insere os dados	Sistema: 2. Apresenta a lista de caixas registrados. 4. Apresenta uma tela pedindo os dados do caixa. 6. Adiciona o caixa à lista de fornecedores registrados.
Fluxo alternativo:	Gerente: 5. Pode escolher também cancelar essa ação e voltar para a tela anterior	Sistema:

[RF002] <Excluir caixa>

RF 002	Excluir caixa.	
Prioridade:	(x) Essencial () Importante () Desejável	
Atores:	Gerente.	

Resumo:	O gerente edita as informações de um fornecedor registrado no sistema.	
Pré-condição:	O gerente precisa estar logado no sistema para executar tal ação.	
Pós-condição:	O sistema deve retornar para a tela de lista de caixas.	
Interfaces:	I_PrincipalGerente, I_ListaCaixasGerente	
Restrições de campos:		
Fluxo principal:	Gerente: 1. Seleciona a opção Caixa. 3. Seleciona a opção excluir caixa ao lado do caixa que deve ser excluído.	Sistema: 2. Apresenta a lista de caixas registrados. 4. Remove o caixa da lista.
Fluxo alternativo:	Gerente: 3. Se nenhum caixa estiver cadastrado, não será possível fazer a exclusão.	Sistema:

Capítulo

Requisitos não funcionais

Usabilidade

Esta seção descreve os requisitos não funcionais associados à facilidade de uso da interface com o usuário, material de treinamento e documentação do sistema.

[NF001] <Treinamento>

<O usuário será capaz de utilizar o sistema após realizar um treinamento de no máximo 30 minutos.>

Prioridade: Essencial ☐ Importante ☐ Desejável

Confiabilidade

Esta seção descreve os requisitos não funcionais associados à frequência, severidade de falhas do sistema e habilidade de recuperação das mesmas, bem como à corretude do sistema.

[NF002] <Alta confiabilidade>

<O sistema deve estar disponível 99% do tempo todos os dias>

Prioridade: Essencial ☐ Importante ☐ Desejável

Desempenho

Esta seção descreve os requisitos não funcionais associados à eficiência, uso de recursos e tempo de resposta do sistema.

[NF003] <Confirmar troca>

<Ao realizar a confirmação da troca do produto, a tela de confirmação contendo o valor a ser retornado e o valor recebido deve aparecer em no máximo 2 segundos.>

Prioridade: ☐ Essencial Importante ☐ Desejável

Segurança

Esta seção descreve os requisitos não funcionais associados à integridade, privacidade e autenticidade dos dados do sistema.

[NF004] <Login>

É essencial que todas as funcionalidades do sistema só sejam acessíveis após login, seja do caixa, ou do gerente.

Prioridade: Essencial ☐ Importante ☐ Desejável

Padrões

Esta seção descreve os requisitos não funcionais associados a padrões ou normas que devem ser seguidos pelo sistema ou pelo seu processo de desenvolvimento.

<Se você mencionar documentos relacionados, não esqueça de listá-los na seção 1.3.>

[NF005] <Metodologia>

<No projeto foi utilizada a metodologia Scrum para seu desenvolvimento. >

Prioridade: ☐ Essencial Importante ☐ Desejável

Hardware e software

Esta seção descreve os requisitos não funcionais associados ao hardware e software usados para desenvolver ou para executar o sistema.

[NF006] <Requisito de Software>

<O sistema está disponível para Windows 7 ou superior, Mac OS X e Linux.>

Prioridade: Essencial ☐ Importante ☐ Desejável

Capítulo

Descrição da interface com o usuário

Neste documento, adota-se “I_” para indicar uma interface, “IE_” para indicar uma interface com mensagem de erro e “IS_” para identificar uma interface com mensagem de sucesso. Assim, a interface de login do sistema é nomeada como “I_Login”. A interface de erro do login para um username inválido e uma senha inválida é nomeada respectivamente como “IE_LoginUsername” e “IE_LoginSenhaInválida”.

I_Login

The image shows a mockup of the login interface. It features a blue header bar at the top with the text "Log-in" in white. Below the header, on a white background, are two input fields. The first is labeled "Usuário" and the second is labeled "Senha". Both input fields are light gray with rounded corners. Below the input fields is a blue button with rounded corners and the text "ENTRAR" in white. The entire form is enclosed in a thin gray border.

I_PrincipalCaixa

Mercadinho da Esquina



Carrinho de Compras

Código	- Nome do produto	- Valor	
Código	- Nome do produto	- Valor	
Código	- Nome do produto	- Valor	
Código	- Nome do produto	- Valor	

Total - Valor total

CONSULTAR PRODUTO

RETORNAR PRODUTO

TROCAR PRODUTO

FINALIZAR COMPRA

IS_FinalizarCompraCaixa

Mercadinho da Esquina

Compra Finalizada!

Código de venda:	123456
------------------	--------

Retornar ao Carrinho

I_AdicionarProdutoCaixa



Código do Produto

Nome do produto - valor do produto

ADICIONAR

I_RetornarProdutoCaixa

Mercadinho da Esquina

Retornar Produto

Código do Produto

Código de Venda

CANCELAR

CONFIRMAR

IS_RetornarProdutoCaixa

Mercadinho da Esquina

Retorno Confirmado!

valor a ser retornado:

R\$ 0,00

Retornar ao Carrinho

I_TrocarProdutoCaixa

Mercadinho da Esquina

Trocar Produto

Código do Produto Retornado

Código do Produto Trocado

Código de Venda

CANCELAR

CONFIRMAR

IS_TrocarProdutoCaixa

Mercadinho da Esquina

Troca Confirmada

Valor a ser retornado:


R\$ 0,00


Valor a ser recebido:


R\$ 0,00


Retornar ao Carrinho


I_PrincipalGerente


Pedidos



Vendas


Produtos


Fornecedor



Caixa

Mercadinho da Esquina



Status dos seus pedidos:

Produto	Unidades	Fornecedor	Status
Café	30	3Corações	Entregue
Miojo	50	Nissin	A caminho
Leite	30	Italac	Cancelado
Açúcar	30	União	Aguardando Resposta



I_FazerPedidoGerente

Selecionar Produto
para o pedido

Fornecedor

Cenourão

Produto


Abacaxi


Quantidade


30


Pedir


I_ListaVendasGerente


Pedidos



Vendas


Produtos


Fornecedor


Caixa


Mercadinho da Esquina





Código da Venda


Código da Venda : 12345	Valor(R\$): 19
Código da Venda : 45612	Valor(R\$): 50
Código da Venda : 25129	Valor(R\$): 5
Código da Venda : 14324	Valor(R\$): 78


I_VendaDetalhadaGerente


Pedidos



Vendas


Produtos


Fornecedor


Caixa

Mercadinho da Esquina





Código da Venda


Código da Venda: 12345


Produtos:	Valor(R\$):
Detergente	5
Sabão em Pó	10
Miojo	3
Sabonete	1
Total:	19


I_ProdutosGerente


Pedidos


Vendas









Produtos


Fornecedor



Caixa


Mercadinho da Esquina


Nome do Produto


Nome:	Código:	Unidade(s):	Valor(R\$):	Fornecedor:	
Abacaxi	012	20	3,00	Cenourão	  
Ameixa	022	50	5,00	Cenourão	 
Amora	034	12	5,00	Cenourão	 


I_ProdutoDetalhadoGerente


Pedidos


Vendas




Produtos


Fornecedor


Caixa

Mercadinho da Esquina

Nome do Produto

Nome:	Código:	Unidade(s):	Valor(R\$):	Fornecedor:	
Abacaxi	012	20	3,00	Cenourão	 

I_InserirProdutoGerente



A modal window titled "Inserir Produto" with a close button (X) in the top right corner. It contains two text input fields: "Nome" and "Valor(R\$)". Below the inputs is a blue button labeled "SALVAR".

Inserir Produto

Nome

Valor(R\$)

SALVAR

I_EditarProdutoGerente



A modal window titled "Editar Produto" with a close button (X) in the top right corner. It contains two text input fields: "Nome" (containing "Abacaxi") and "Valor(R\$)" (containing "3,00"). Below the inputs is a blue button labeled "SALVAR".

Editar Produto

Nome

Abacaxi

Valor(R\$)

3,00

SALVAR

I_ListaFornecedoresGerente

Pedidos

Vendas

Produtos

Fornecedor

Caixa

Mercadinho da Esquina

Nome do Fornecedor:

Nome:	Código:	Número de Telefone:	E-mail:	
Ambernic	002	(25) 99237-3401	ambernic@gmail.com	
Cenourão	007	(16) 93749-5819	cenourao@gmail.com	
Danone	015	(12) 99237-3401	danone@gmail.com	

I_FornecedorDetalhadoGerente

Pedidos

Vendas

Produtos

Fornecedor

Caixa

Mercadinho da Esquina

Nome do Fornecedor:

Nome: Cenourão

Código: 007

E-mail: cenourao@gmail.com

Telefone: (16) 93749-5819

Estado: São Paulo

Cidade: Ribeirão Preto

Endereço: Rua José Doido, 56

Produtos Fornecidos: +

Abacaxi

Ameixa

I_CadastrarFornecedorGerente

Mercadinho da Esquina


Pedidos


Vendas


Produtos


Fornecedor


Caixa

Cadastrar Fornecedor

Nome da Fornecedor

Estado

Telefone de Contato

Cidade

E-mail

Endereço

SALVAR

I_EditarFornecedorGerente

Mercadinho da Esquina


Pedidos


Vendas


Produtos


Fornecedor


Caixa

Editar Fornecedor

Nome da Fornecedor

Estado

Telefone de Contato

Cidade

E-mail

Endereço

SALVAR

Cenourão

Sao Paulo

(16) 93748-5819

Ribeirão Preto

cenourao@gmail.com

Rua José Doido, 56

I_SelecionarProdutoFornecidoGerente

×

Selecionar Produto Fornecido

Produto

Abacaxi ✓

SALVAR

I_ListaCaixasGerente

Mercadinho da Esquina


Pedidos


Vendas


Produtos


Fornecedor


Caixa

Acessar Carrinho

Usuários Caixa ⊕

Usuário: dsjbjkdb	Senha: 37dhji12	
Usuário: nuruiew	Senha: 4235dr	
Usuário: 43246fg	Senha: 543fs2	

↶

Versão <1.0>

<10/2021>

I_CriarCaixaGerente

Criar Usuário Caixa

Usuário

Senha

SALVAR

I_CarrinhoGerente

Mercadinho da Esquina

Carrinho de Compras

Código - Nome do produto - Valor

Código - Nome do produto - Valor

Código - Nome do produto - Valor

Código - Nome do produto - Valor

Total - Valor total

CONSULTAR PRODUTO

RETORNAR PRODUTO

TROCAR PRODUTO

FINALIZAR COMPRA