

Documento de Requisitos

Mercadinho da Esquina

Ficha Técnica

Equipe Responsável pela Elaboração
Ana Luiza Faria Calixto
Luiz Felipe Baptista Serapião
Tiago de Oliveira Carlos

Público Alvo
Funcionários do Mercadinho da Esquina, incluindo atendentes do caixa e gerentes.

Sumário

Ficha Técnica	2
Sumário	2
Introdução	1
Visão geral deste documento	1
Glossário, Siglas e Acrogramas	1
Definições e Atributos de Requisitos	1
Descrição geral do sistema	1
Abrangência e sistemas relacionados	1
Relação de usuários do sistema	1
Gerente	1
Funcionário	1
Diagrama de Caso de Uso – Visão do Usuário	2
Visão do Gerente	2
Visão do Funcionário	3
Requisitos funcionais (casos de uso)	1
Gestão das vendas.	1
[RF001] <Registrar produtos no caixa>	1
[RF002] <Devolver produto>	1
[RF003] <Trocar produto>	2
[RF004] <Realizar compra>	3
[RF005] <Listar Vendas>	4
[RF006] <Buscar Venda>	4
Gestão dos produtos.	5
[RF001] <Realizar Pedido>	5
[RF002] <Cadastrar Produto>	5
[RF003] <Buscar produto>	6
[RF004] <Editar produto>	7
[RF005] <Excluir produto>	8
Gestão dos fornecedores.	8
[RF001] <Cadastrar Fornecedor>	8
[RF002] <Editar Fornecedor>	9
Gestão dos usuários	10
[RF001] <Cadastrar Funcionário>	10
[RF002] <Excluir funcionário>	11
Requisitos não funcionais	1
Usabilidade	1

[NF001] <Treinamento>	1
Confiabilidade	1
[NF002] <Alta confiabilidade>	1
Desempenho	1
[NF003] <Confirmar troca>	1
Segurança	1
[NF004] <Login>	1
Padrões	2
[NF005] <Metodologia>	2
Hardware e software	2
[NF006] <Requisito de Software>	2
Descrição da interface com o usuário	1

Introdução

Este documento especifica o sistema Mercadinho da Esquina, fornecendo aos desenvolvedores as informações necessárias para o projeto e implementação, assim como para a realização dos testes e homologação do sistema.

Visão geral deste documento

Esta introdução fornece as informações necessárias para fazer um bom uso deste documento, explicitando seus objetivos e as convenções que foram adotadas no texto, além de conter uma lista de referências para outros documentos relacionados. As demais seções apresentam a especificação do sistema Mercadinho da Esquina e estão organizadas como descrito abaixo.

- **Seção 2** – Descrição geral do sistema: apresenta uma visão geral do sistema, caracterizando qual é o seu escopo e descrevendo seus usuários.
- **Seção 3** – Requisitos funcionais (casos de uso): especifica todos os requisitos funcionais do sistema, descrevendo os fluxos de eventos, prioridades, atores, entradas e saídas de cada caso de uso a ser implementado.
- **Seção 4** – Requisitos não funcionais: especifica todos os requisitos não funcionais do sistema, divididos em requisitos de usabilidade, confiabilidade, desempenho, segurança, distribuição, adequação a padrões e requisitos de hardware e software.
- **Seção 5** – Descrição da interface com o usuário: apresenta desenhos, figuras ou rascunhos de telas do sistema.

Glossário, Siglas e Acrogramas

- **Funcionário** - Atendente do mercado, com acesso somente a tela do caixa e as funções que se encontram nela. Cada funcionário receberá um usuário e uma senha, que deverão utilizar para realizar login no sistema.
- **Gerente** - Admin do sistema, que deve ter acesso à toda e qualquer funcionalidade que for implementada.
- **Caixa** - Tela principal do funcionário, com a lista de produtos que o cliente atual está comprando.
- **Devolução** - Se refere à devolver um produto de uma compra já realizada e que está registrada no sistema.

Definições e Atributos de Requisitos

Identificação dos Requisitos

RF é utilizado para identificar Requisitos Funcionais e RNF é utilizado para identificar Requisitos Não Funcionais. Ambas siglas vem acompanhada de um número que é o identificador único dos requisitos. Por exemplo, o requisito [RF016] indica um requisito funcional de número 16.

Prioridades dos Requisitos

Para estabelecer a prioridade dos requisitos foram adotadas as denominações “essencial”, “importante” e “desejável”.

- **Essencial** é o requisito sem o qual o sistema não entra em funcionamento. Requisitos essenciais são requisitos imprescindíveis, que têm que ser implementados impreterivelmente.
- **Importante** é o requisito sem o qual o sistema entra em funcionamento, mas de forma não satisfatória. Requisitos importantes devem ser implementados, mas, se não forem, o sistema poderá ser implantado e usado mesmo assim.
- **Desejável** é o requisito que não compromete as funcionalidades básicas do sistema, isto é, o sistema pode funcionar de forma satisfatória sem ele. Requisitos desejáveis são requisitos que podem ser deixados para versões posteriores do sistema, caso não haja tempo hábil para implementá-los na versão que está sendo especificada.

Capítulo

Descrição geral do sistema

O objetivo do sistema é melhorar o controle das vendas no mercadinho, evitando erros na dos produtos vendidos, como por exemplo, na soma dos produtos. Ele também visa melhorar o controle do gerente sobre o estoque, evitando compras de produtos que não se vende, ou então de produtos quando o estoque já está cheio.

Abrangência e sistemas relacionados

O sistema é independente, e deverá permitir que o funcionário atendente do caixa escreva o código de um produto, que poderá ser adicionado à lista de compras do cliente atual. Depois de adicionar produtos ao caixa, o usuário poderá finalizar a compra, gerando um código de venda. O Funcionário também pode realizar trocas, utilizando o código de venda e o código dos produtos sendo trocados, ou devoluções, utilizando apenas o código da compra e o do produto sendo trocado. O sistema também será utilizado pelo gerente, que terá uma lista de fornecedores, e acesso ao estoque do mercado.

Relação de usuários do sistema

Foram identificados dois usuários do sistema Mercadinho da Esquina denominados de Gerente e Funcionário abaixo detalhados.

- **Gerente**

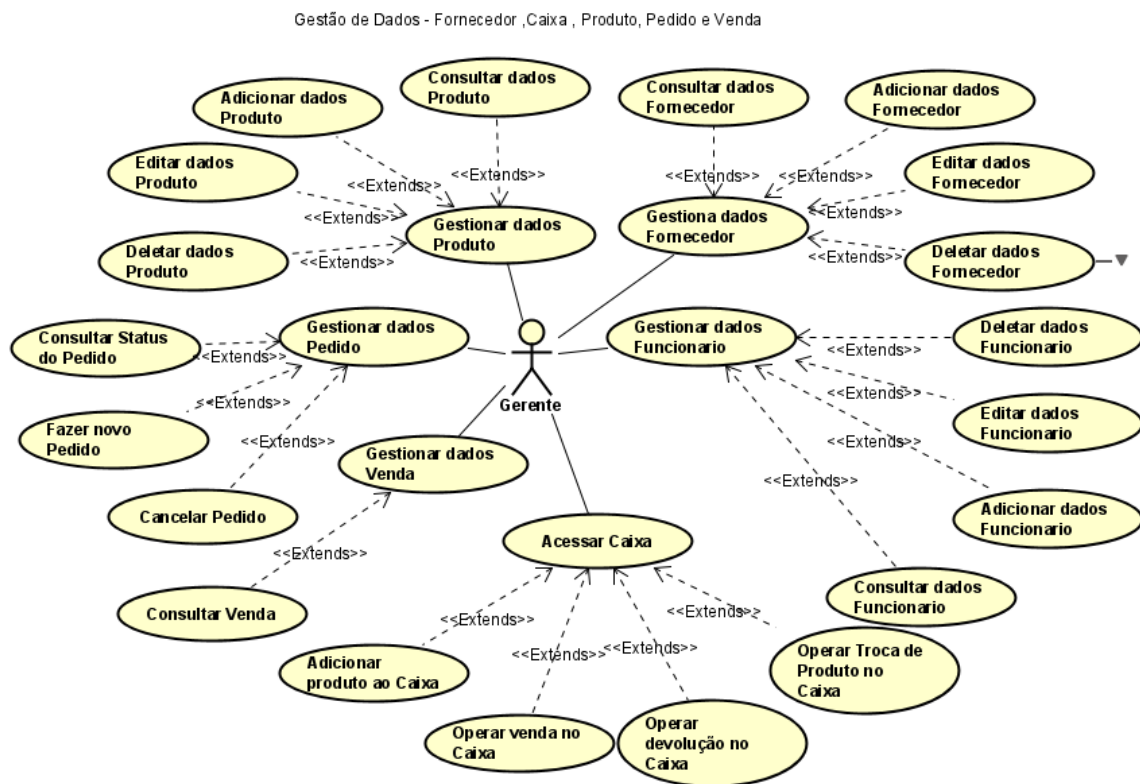
O Gerente é o funcionário responsável pela administração do sistema e possui a responsabilidade de executar as tarefas de gerenciar fornecedores, assim como também gerenciar usuários funcionário.

- **Funcionário**

O funcionário é o responsável por atender o cliente e realizar a transação dos produtos na caixa do mercado.

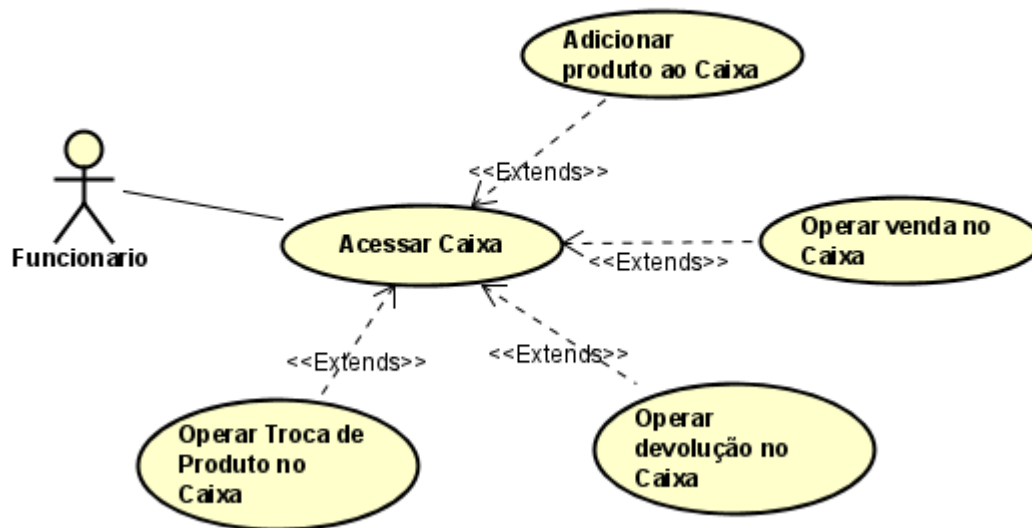
Diagrama de Caso de Uso – Visão do Usuário

• Visão do Gerente



- **Visão do Funcionário**

Funcionario tem acesso ao caixa



Capítulo

Requisitos funcionais (casos de uso)

Gestão das vendas.

[RF001] <Registrar produtos no caixa>

RF 001	Registrar produtos no caixa.	
Prioridade:	(x) Essencial () Importante () Desejável	
Atores:	Funcionário	
Resumo:	Um funcionário consulta os dados de um produto, e adiciona o produto ao caixa.	
Pré-condição:	O funcionário precisa estar logado no sistema.	
Pós-condição:	O sistema deverá retornar para a tela principal.	
Interfaces:	I_PrincipalFuncionario, I_AdicionarProdutoFuncionario	
Restrições de campos:	Entidade Produto: Código: Deve possuir 3 dígitos. Nome: deve conter no máximo 50 caracteres. Valor: deve aceitar um valor decimal com até 2 valores após a vírgula.	
Fluxo principal:	Funcionário: 1. Seleciona a opção consultar produto. 2. Entra com o código do produto. 4. Seleciona adicionar	Sistema: 3. Exibe informações sobre o produto 5. Adiciona o produto ao caixa
Fluxo alternativo:	Funcionário: 4. Pode escolher também cancelar essa ação e voltar para a tela anterior	Sistema: 3. Se não há nenhum produto cadastrado com aquele código, o sistema deve exibir a mensagem “Nenhum produto encontrado”

[RF002] <Devolver produto>

RF 002	Devolver produto.	
Prioridade:	(x) Essencial () Importante () Desejável	
Atores:	Funcionário.	
Resumo:	Um funcionário retorna um produto de um pedido realizado anteriormente.	
Pré-condição:	O funcionário precisa estar logado no sistema. A venda precisa ter sido realizada. É necessário que o produto tenha sido parte da venda.	
Pós-condição:	O sistema deverá retornar para a tela principal.	

Interfaces:	I_PrincipalCaixa, I_RetornarProdutoCaixa, IS_RetornarProdutoCaixa	
Restrições de campos:	Entidade Produto: Código: Deve possuir 3 dígitos. Nome: deve conter no máximo 50 caracteres. Valor: deve aceitar um valor decimal com até 2 valores após a vírgula. Entidade Venda: Código: Deve possuir 5 dígitos.	
Fluxo principal:	Funcionário: 1. Seleciona a opção devolver produto. 3. Entra com os códigos pedidos. 8. Seleciona a opção retornar ao caixa.	Sistema: 2. Apresenta uma tela pedindo o código do produto e da venda. 4. Validação dos códigos. 5. Sistema realiza a operação de devolução. 6. Enviar mensagem ao usuário. 7. Sistema realiza devolução. 9. Sistema confirma o retorno.
Fluxo alternativo:	Funcionário: 3. Pode escolher também cancelar essa ação e voltar para a tela anterior	Sistema: 4. Se os códigos não estiverem registrados no sistema, deverá ser emitido uma mensagem de erro: “Este produto não foi vendido!”

[RF003] <Trocar produto>

RF 003	Trocar produto.
Prioridade:	(x) Essencial () Importante () Desejável
Atores:	Funcionário.
Resumo:	Um funcionário retorna um produto de um pedido realizado anteriormente por outro produto disponível.
Pré-condição:	O funcionário precisa estar logado no sistema. A venda precisa ter sido realizada. É necessário que o produto tenha sido parte da venda. Produto novo da troca precisa estar cadastrado.
Pós-condição:	O sistema deverá retornar para a tela principal.
Interfaces:	I_PrincipalFuncionario, I_TrocarProdutoCaixa, IS_TrocarProdutoCaixa
Restrições de campos:	Entidade Produto: Código: Deve possuir 3 dígitos. Nome: deve conter no máximo 50 caracteres. Valor: deve aceitar um valor decimal com até 2 valores após a vírgula. Entidade Venda:

	Código: Deve possuir 5 dígitos.	
Fluxo principal:	Funcionário: 1. Seleciona a opção trocar produto. 3. Entra com os códigos pedidos. 7. Seleciona a opção retornar ao caixa.	Sistema: 2. Apresenta uma tela pedindo o código do produto sendo devolvido, do produto sendo recebido, e da venda. 4. Validação dos valores. 5. Operações de busca e edição dos produtos. 6. Sistema confirma a troca, e exibe o valor a ser devolvido ao cliente, e o valor a ser recebido pelo cliente.
Fluxo alternativo:	Funcionário: 3. Pode escolher também cancelar essa ação e voltar para a tela anterior	Sistema: 6. Se os códigos não estiverem registrados no sistema, deverá ser emitido uma mensagem de erro: "Não foi possível realizar a troca!"

[RF004] <Realizar venda>

RF 004	Realizar venda.	
Prioridade:	(x) Essencial () Importante () Desejável	
Atores:	Funcionário.	
Resumo:	Um funcionário adiciona os produtos desejados ao caixa e finaliza a venda.	
Pré-condição:	O funcionário precisa estar logado no sistema. Produtos vendidos devem estar cadastrados. O funcionário deve ter executado o [RF001] <Registrar produtos no caixa>	
Pós-condição:	O sistema deverá retornar o código de venda.	
Interfaces:	I_PrincipalCaixa, I_AdicionarProdutoCaixa, IS_FinalizarCompraCaixa	
Restrições de campos:	Entidade Produto: Código: Deve possuir 3 dígitos. Nome: deve conter no máximo 50 caracteres. Valor: deve aceitar um valor decimal com até 2 valores após a vírgula.	
Fluxo principal:	Funcionário: 1. Seleciona a opção finalizar venda. 3. Seleciona a opção retornar ao caixa.	Sistema: 2. Confirma a compra exibindo o valor a ser pago
Fluxo alternativo:	Funcionário: 1. Pode escolher também adicionar outro produto ao caixa realizando o [RF001] novamente.	Sistema:

	2. Pode também remover um produto do caixa.	
--	---	--

[RF005] <Listar Vendas>

RF 005	Listar vendas.	
Prioridade:	(x) Essencial () Importante () Desejável	
Atores:	Gerente.	
Resumo:	O gerente acessa uma lista com todas as vendas realizadas.	
Pré-condição:	O gerente precisa estar logado no sistema para executar tal ação.	
Pós-condição:		
Interfaces:	I_PrincipalGerente, I_ListaVendasGerente	
Restrições de campos:		
Fluxo principal:	Gerente: 1. Seleciona a opção vendas.	Sistema: 2. Apresenta as vendas registradas.
Fluxo alternativo:	Gerente:	Sistema:

[RF006] <Buscar Venda>

RF 006	Realizar pedido.	
Prioridade:	() Essencial (x) Importante () Desejável	
Atores:	Gerente.	
Resumo:	O gerente procura por uma venda específica.	
Pré-condição:	O gerente precisa estar logado no sistema para executar tal ação. O gerente deve ter executado [RF005] <Listar Vendas>	
Pós-condição:	O sistema permanecerá na tela detalhando a venda até que o usuário escolha sair.	
Interfaces:	I_PrincipalGerente, I_ListaVendasGerente, I_VendaDetalhadaGerente	
Restrições de campos:	Entidade Venda: Código: Deve possuir 3 dígitos.	
Fluxo principal:	Gerente: 1. Insere o código da venda desejada.	Sistema: 2. Validação dos valores. 3. Operação de busca da venda no banco de dados. 4. Apresenta os dados da venda procurada.

Fluxo alternativo:	Gerente:	Sistema: 4. Se não foi encontrada uma venda relacionada ao código, o sistema deve emitir um erro.
---------------------------	-----------------	---

Gestão dos produtos.

[RF001] <Realizar Pedido>

RF 001	Realizar pedido.	
Prioridade:	(x) Essencial () Importante () Desejável	
Atores:	Gerente.	
Resumo:	O gerente realiza o pedido de um produto para um fornecedor.	
Pré-condição:	O gerente precisa estar logado no sistema para executar tal ação.	
Pós-condição:	O sistema deverá retornar para o formulário principal.	
Interfaces:	I_PrincipalGerente, I_FazerPedidoGerente	
Restrições de campos:	Entidade Pedido: Quantidade: Deve ser um número inteiro positivo maior que zero.	
Fluxo principal:	Gerente: 1. Seleciona a opção de realizar um pedido. 3. Insere os dados pedidos.	Sistema: 2. Apresenta os fornecedores disponíveis, os produtos que eles oferecem, e a quantidade desejada. 4. Validação dos valores. 5. Operação de inserção no banco de dados. 6. Enviar mensagem ao usuário. 7. Valores são inseridos no banco de dados.
Fluxo alternativo:	Gerente: 3. Pode escolher também cancelar essa ação e voltar para a tela anterior.	Sistema: 3. Se não há nenhuma fornecedor cadastrado, ou nenhum produto cadastrado, deve ser exibida uma mensagem de erro.

[RF002] <Cadastrar Produto>

RF 002	Cadastrar Produto.	
Prioridade:	(x) Essencial () Importante () Desejável	
Atores:	Gerente.	
Resumo:	O gerente cadastra um novo produto no sistema.	
Pré-condição:	O gerente precisa estar logado no sistema para executar tal ação. O gerente precisa ter executado a operação de listar produtos.	
Pós-condição:	O sistema deve retornar para a formulário de lista de produtos.	

Interfaces:	I_PrincipalGerente, I_ListaProdutosGerente, I_InserirProdutoGerente	
Restrições de campos:	Entidade Produto: Código: Deve possuir 3 dígitos. Nome: deve conter no máximo 50 caracteres. Valor: deve aceitar um valor decimal com até 2 valores após a vírgula.	
Fluxo principal:	Gerente: 1. Seleciona a opção produtos. 3. Seleciona a opção adicionar produto 5. Insere os valores	Sistema: 2. Apresenta a lista de produtos registrados. 4. Apresenta uma tela pedindo o nome e valor do produto 6. Validação dos valores. 7. Operação de inserção no banco de dados. 8. Enviar mensagem ao usuário. 9. Valores são inseridos no banco de dados.
Fluxo alternativo:	Gerente: 5. Pode escolher também cancelar essa ação e voltar para a tela anterior	Sistema:

[RF003] <Listar produto>

RF 003	Listar produto.	
Prioridade:	(x) Essencial () Importante () Desejável	
Atores:	Gerente.	
Resumo:	O gerente acessa uma lista com todas os produtos listados..	
Pré-condição:	O gerente precisa estar logado no sistema para executar tal ação.	
Pós-condição:		
Interfaces:	I_PrincipalGerente, I_ListaProdutosGerente	
Restrições de campos:		
Fluxo principal:	Gerente: 1. Seleciona a opção produtos.	Sistema: 2. Apresenta a lista de produtos registrados.

Fluxo alternativo:	Gerente:	Sistema:

[RF004] <Buscar produto>

RF 003	Buscar produto.	
Prioridade:	() Essencial (x) Importante () Desejável	
Atores:	Gerente.	
Resumo:	O gerente busca por um produto na lista de produtos registrados. O gerente precisa ter executado a operação de listar produtos.	
Pré-condição:	O gerente precisa estar logado no sistema para executar tal ação.	
Pós-condição:	O sistema deve permanecer na tela detalhada do produto até que o usuário escolha sair.	
Interfaces:	I_PrincipalGerente, I_ListaProdutosGerente, I_ProdutoDetalhadoGerente	
Restrições de campos:	Entidade Produto: Código: Deve possuir 3 dígitos. Nome: deve conter no máximo 50 caracteres. Valor: deve aceitar um valor decimal com até 2 valores após a vírgula.	
Fluxo principal:	Gerente: 1. Seleciona a opção produtos. 3. Entra o código do produto desejado	Sistema: 2. Apresenta a lista de produtos registrados. 4. Validação dos valores. 5. Operação de busca no banco de dados, utilizando o nome como chave. 6. Apresenta o produto que corresponde ao código pesquisado.
Fluxo alternativo:	Gerente:	Sistema: 4. Se não for encontrado nenhum produto relacionado ao código inserido, deve ser emitido um erro

[RF005] <Editar produto>

RF 004	Editar produto.	
Prioridade:	() Essencial () Importante (x) Desejável	
Atores:	Gerente.	
Resumo:	O gerente edita as informações de um produto registrado no sistema.	

Pré-condição:	O gerente precisa estar logado no sistema para executar tal ação. O gerente precisa ter executado a operação de listar produtos.	
Pós-condição:	O sistema deve retornar para a tela de lista de produtos.	
Interfaces:	I_PrincipalGerente, I_ListaProdutosGerente, I_EditarProdutoGerente	
Restrições de campos:	Entidade Produto: Código: Deve possuir 3 dígitos. Nome: deve conter no máximo 50 caracteres. Valor: deve aceitar um valor decimal com até 2 valores após a vírgula.	
Fluxo principal:	Gerente: 1. Seleciona a opção produtos 3. Seleciona a opção de editar produto, ao lado do produto que será editado. 5. Entra com os valores pedidos.	Sistema: 2. Lista os produtos cadastrados no sistema. 4. Apresenta uma tela pedindo os novos dados para o produto 6. Validação dos valores. 7. Busca do produto no banco de dados. 7. Operação de inserção dos novos valores no banco de dados. 8. Enviar mensagem ao usuário. 9. Produto é editado no banco de dados.
Fluxo alternativo:	Gerente: 3. Se nenhum produto estiver cadastrado, não será possível fazer uma edição. 5. Pode escolher também cancelar essa ação e voltar para a tela anterior.	Sistema:

[RF006] <Excluir produto>

RF 005	Excluir produto.
Prioridade:	(x) Essencial () Importante () Desejável
Atores:	Gerente.
Resumo:	O gerente exclui um produto registrado no sistema.
Pré-condição:	O gerente precisa estar logado no sistema para executar tal ação.
Pós-condição:	O sistema deve permanecer na tela de lista de produtos.
Interfaces:	I_PrincipalGerente, I_ListaProdutosGerente,

Restrições de campos:		
Fluxo principal:	Gerente: 1. Seleciona a opção produtos. 3. Seleciona a opção de deletar ao lado do produto que deve ser excluído.	Sistema: 2. Lista os produtos cadastrados no sistema. 6. Validação dos valores. 7. Operação de busca do produto no banco de dados. 8. Enviar mensagem ao usuário. 9. Produto é excluído do banco de dados.
Fluxo alternativo:	Gerente: 3. Se nenhum produto estiver cadastrado, não será possível realizar a exclusão.	Sistema:

Gestão dos fornecedores.

[RF001] <Cadastrar Fornecedor>

RF 001	Cadastrar Fornecedor.
Prioridade:	(x) Essencial () Importante () Desejável
Atores:	Gerente.
Resumo:	O gerente cadastra um novo fornecedor no sistema.
Pré-condição:	O gerente precisa estar logado no sistema para executar tal ação.
Pós-condição:	O sistema deve retornar para a tela de lista de fornecedores.
Interfaces:	I_PrincipalGerente, I_ListaFornecedoresGerente, I_CadastrarFornecedorGerente
Restrições de campos:	Entidade Fornecedor: Nome: deve conter no máximo 50 caracteres. Telefone: deve conter 11 caracteres. Email: deve ser um email válido Estado: deve conter no máximo 50 caracteres. Cidade: deve conter no máximo 50 caracteres. Endereço: deve conter no máximo 50 caracteres.

Fluxo principal:	Gerente: 1. Seleciona a opção fornecedores. 3. Seleciona a opção cadastrar fornecedor. 5. Insere os valores	Sistema: 2. Apresenta a lista de fornecedores registrados. 4. Apresenta uma tela pedindo os dados do fornecedor. 6. Validação dos valores. 7. Operação de inserção no banco de dados. 8. Enviar mensagem ao usuário. 9. Valores são inseridos no banco de dados.
Fluxo alternativo:	Gerente: 5. Pode escolher também cancelar essa ação e voltar para a tela anterior	Sistema:

[RF002] <Editar Fornecedor>

RF 002	Editar Fornecedor.	
Prioridade:	() Essencial (x) Importante () Desejável	
Atores:	Gerente.	
Resumo:	O gerente edita as informações de um fornecedor registrado no sistema.	
Pré-condição:	O gerente precisa estar logado no sistema para executar tal ação.	
Pós-condição:	O sistema deve retornar para a tela de lista de fornecedores.	
Interfaces:	I_PrincipalGerente, I_ListaFornecedoresGerente, I_FornecedorDetalhadoGerente, I_EditarFornecedorGerente	
Restrições de campos:	Entidade Fornecedor: Nome: deve conter no máximo 50 caracteres. Telefone: deve conter 11 caracteres. Email: deve ser um email válido Estado: deve conter no máximo 50 caracteres. Cidade: deve conter no máximo 50 caracteres. Endereço: deve conter no máximo 50 caracteres.	
Fluxo principal:	Gerente: 1. Seleciona a opção fornecedores. 3. Seleciona a opção editar fornecedor ao lado do fornecedor que deve ser editado.	Sistema: 2. Apresenta a lista de fornecedores registrados. 4. Apresenta uma tela pedindo os dados do fornecedor.

	5. Insere os valores do fornecedor.	6. Validação dos valores. 7. Procura o fornecedor a ser editado no banco de dados a partir do nome. 8. Exibe mensagem ao usuário 9. Edita o fornecedor com os novos valores.
Fluxo alternativo:	Gerente: 3. Se nenhum fornecedor estiver cadastrado, não será possível fazer uma edição. 3. Também será possível editar um fornecedor na tela detalhada do fornecedor. 5. Pode escolher também cancelar essa ação e voltar para a tela anterior	Sistema:

Gestão dos usuários

[RF001] <Cadastrar Funcionário>

RF 001	Cadastrar Funcionário.	
Prioridade:	(x) Essencial () Importante () Desejável	
Atores:	Gerente.	
Resumo:	O gerente faz o cadastro de um funcionário novo no sistema.	
Pré-condição:	O gerente precisa estar logado no sistema para executar tal ação.	
Pós-condição:	O sistema deve retornar para a tela de lista de funcionários.	
Interfaces:	I_PrincipalGerente, I_ListaFuncionarioGerente, I_CriarFuncionarioGerente	
Restrições de campos:	Entidade Usuário: Nome: deve conter no máximo 50 caracteres. Senha: deve conter no mínimo 8 caracteres, e no máximo 50 caracteres	
Fluxo principal:	Gerente: 1. Seleciona a opção Funcionários. 3. Seleciona a opção cadastrar funcionário. 5. Insere os valores	Sistema: 2. Apresenta a lista de funcionários registrados. 4. Apresenta uma tela pedindo os dados do funcionário. 6. Validação dos valores. 7. Operação de inserção no banco de dados. 8. Exibe mensagem ao usuário. 9. Adiciona o funcionário à lista de funcionários registrados.

Fluxo alternativo:	Gerente: 5. Pode escolher também cancelar essa ação e voltar para a tela anterior	Sistema:
---------------------------	---	-----------------

[RF002] <Excluir funcionário>

RF 002	Excluir funcionário.	
Prioridade:	(x) Essencial () Importante () Desejável	
Atores:	Gerente.	
Resumo:	O gerente exclui as informações de um funcionário registrado no sistema.	
Pré-condição:	O gerente precisa estar logado no sistema.	
Pós-condição:	O sistema deve permanecer na tela de lista de funcionários.	
Interfaces:	I_PrincipalGerente, I_ListaFuncionariosGerente	
Restrições de campos:		
Fluxo principal:	Gerente: 1. Seleciona a opção Funcionários. 3. Seleciona lixeira ao lado do funcionário que deve ser excluído.	Sistema: 2. Apresenta a lista de Funcionários registrados. 4. Validação dos valores. 5. Operação de busca do funcionário no banco de dados. 6. Enviar mensagem ao usuário. 7. Funcionário é excluído do banco de dados.
Fluxo alternativo:	Gerente: 3. Se nenhum funcionário estiver cadastrado, não será possível fazer a exclusão.	Sistema:

Capítulo

Requisitos não funcionais

Usabilidade

Esta seção descreve os requisitos não funcionais associados à facilidade de uso da interface com o usuário, material de treinamento e documentação do sistema.

[NF001] Treinamento

O usuário será capaz de utilizar o sistema após realizar um treinamento de no máximo 30 minutos.

Prioridade: Essencial ☐ Importante ☐ Desejável

Confiabilidade

Esta seção descreve os requisitos não funcionais associados à frequência, severidade de falhas do sistema e habilidade de recuperação das mesmas, bem como à corretude do sistema.

[NF002] Alta confiabilidade

O sistema deverá estar disponível 99% do tempo todos os dias

Prioridade: Essencial ☐ Importante ☐ Desejável

Desempenho

Esta seção descreve os requisitos não funcionais associados à eficiência, uso de recursos e tempo de resposta do sistema.

[NF003] Confirmar troca

Ao realizar a confirmação da troca do produto, a tela de confirmação contendo o valor a ser retornado e o valor recebido deve aparecer em no máximo 2 segundos.

Prioridade: ☐ Essencial Importante ☐ Desejável

Segurança

Esta seção descreve os requisitos não funcionais associados à integridade, privacidade e autenticidade dos dados do sistema.

[NF004] Login

É essencial que todas as funcionalidades do sistema só sejam acessíveis após login, seja do funcionário, ou do gerente.

Prioridade: Essencial ☐ Importante ☐ Desejável

Padrões

Esta seção descreve os requisitos não funcionais associados a padrões ou normas que devem ser seguidos pelo sistema ou pelo seu processo de desenvolvimento.

[NF005] Metodologia

No projeto será utilizada a metodologia Scrum para seu desenvolvimento.

Prioridade: ☐ Essencial Importante ☐ Desejável

Hardware e software

Esta seção descreve os requisitos não funcionais associados ao hardware e software usados para desenvolver ou para executar o sistema.

[NF006] Requisito de Software

O sistema estará disponível para Windows 7 ou superior, Mac OS X e Ubuntu 18.04 ou superior.

Prioridade: Essencial ☐ Importante ☐ Desejável

Capítulo**Descrição da interface com o usuário**

Neste documento, adota-se “I_” para indicar uma interface, “IE_” para indicar uma interface com mensagem de erro e “IS_” para identificar uma interface com mensagem de sucesso. Assim, a interface de login do sistema é nomeada como “I_Login”. A interface de erro do login para um username inválido e uma senha inválida é nomeada respectivamente como “IE_LoginUsername” e “IE_LoginSenhaInválida”.

Design e protótipo completos da interface podem ser acessados através do seguinte link:

<https://www.figma.com/file/zkb3Y3qLCPK9nrOu6uOe5r/Prot%C3%B3tipo-Mercadinho-da-Esquina?node-id=0%3A1>