

Curso de Bacharelado Em Ciência da Computação

Tiago da Silva e Souza Pinto

Luiz Felliipe Machado Tristão

Trabalho de Modelagem de Software

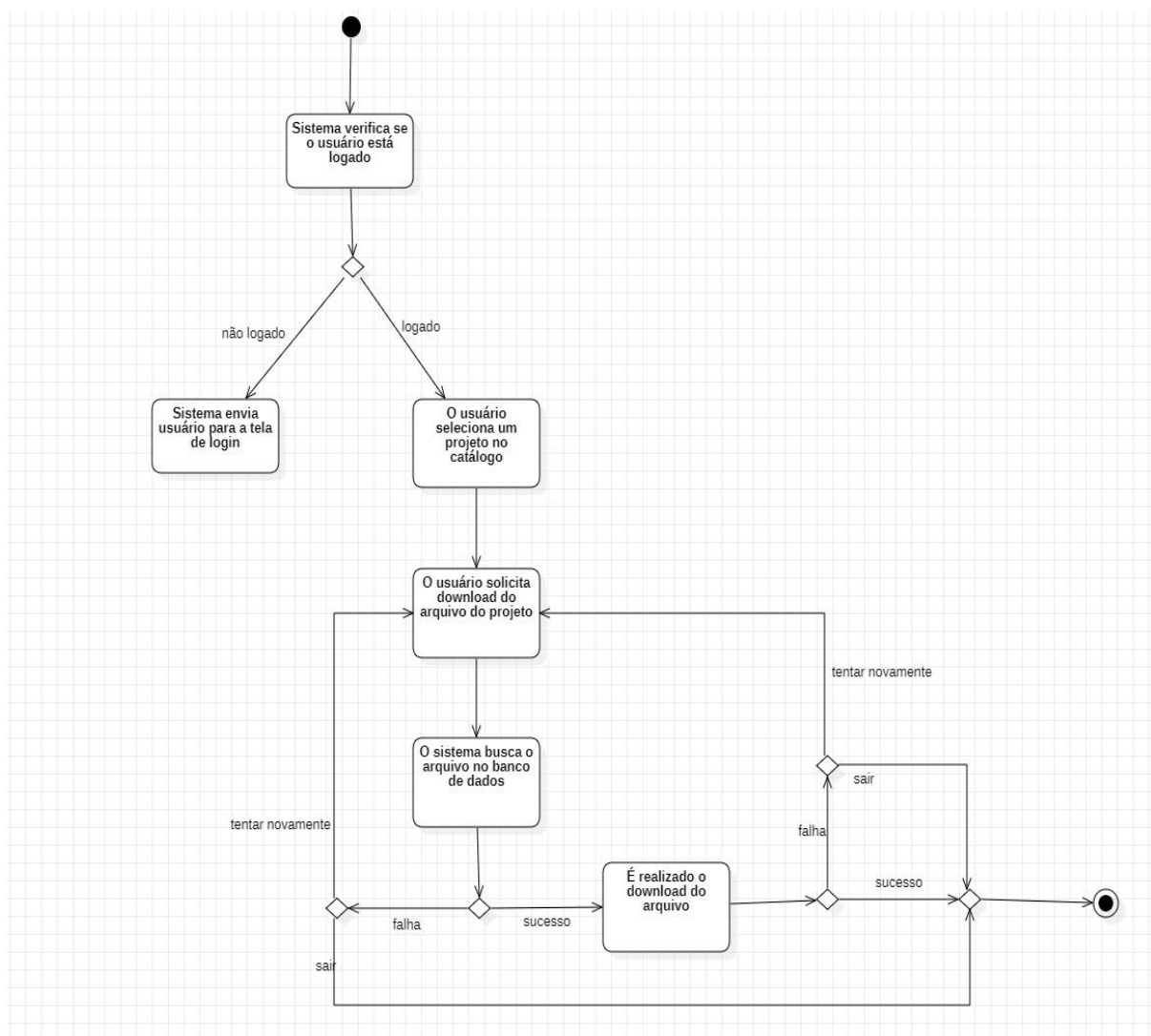
3D ARK

Uberlândia - Minas Gerais

Julho - 2022

Projeto Arquitetural Preliminar

Diagramas de Atividade:



Download de um projeto

(Principal cenário de sucesso):

1. O sistema verifica se o usuário está logado;
2. O usuário seleciona um projeto dentre os diversos apresentados no catálogo;

3. O usuário solicita o download do arquivo correspondente ao projeto escolhido;
4. É feita uma requisição deste arquivo ao banco;
5. É feito o download deste arquivo para o usuário.

(Extensões):

1.a O usuário não está logado:

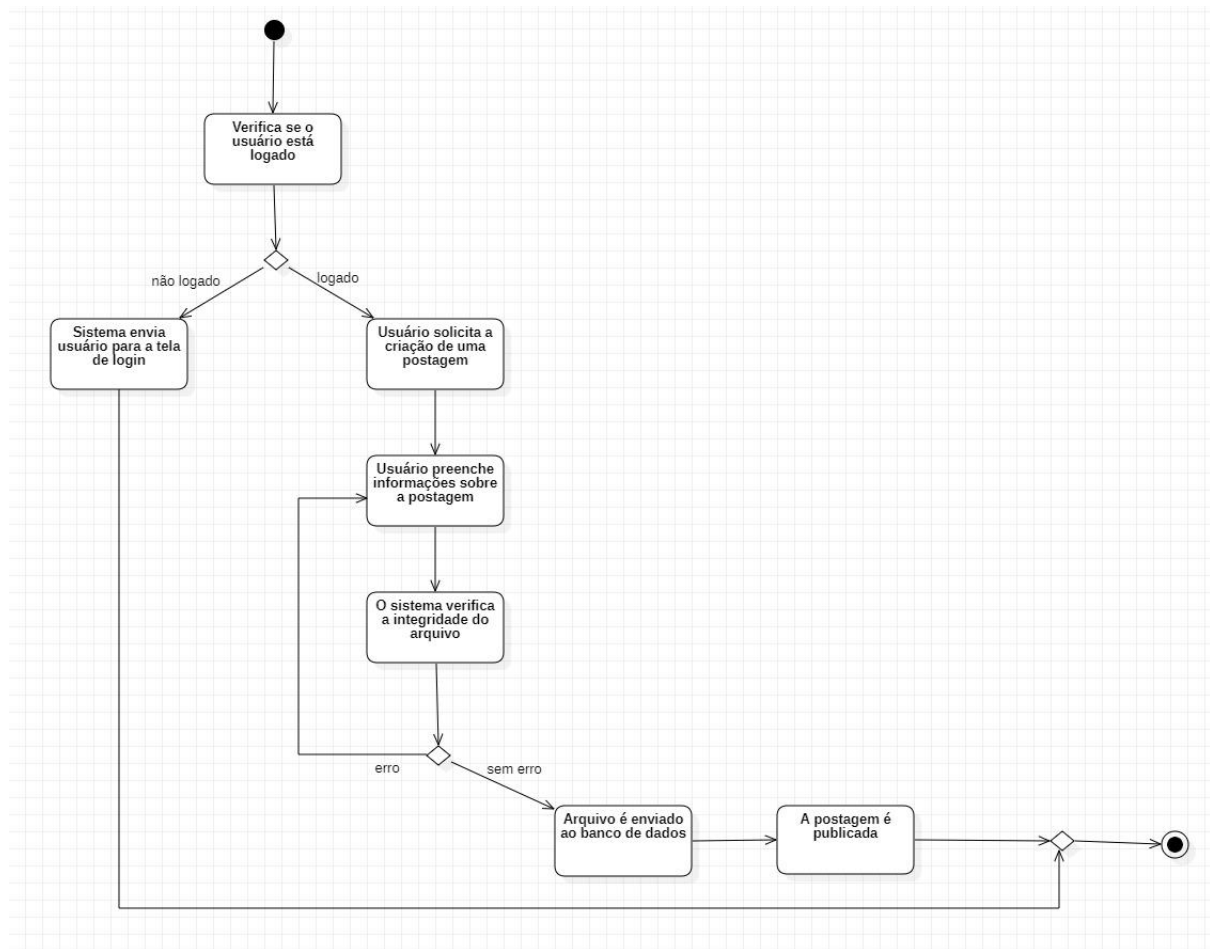
- .1 O sistema retorna o usuário para a tela de login

4.a O sistema não encontra o arquivo solicitado:

- .1 Uma mensagem indica o erro ao usuário,
- .2 O usuário pode solicitar o arquivo novamente.

5.a O download do arquivo falha:

- .1 Uma mensagem indica o erro ao usuário,
- .2 O usuário pode solicitar o download do arquivo novamente.



Postagem de um projeto

(Principal cenário de sucesso):

1. O sistema verifica se o usuário está logado;
2. O usuário solicita a criação de uma nova postagem;
3. O usuário preenche um formulário com as informações da postagem (título, descrição, arquivo de conteúdo);
4. O sistema verifica a integridade do arquivo;
5. O arquivo é enviado ao banco do sistema;
6. A postagem é publicada.

(Extensões):

1.a O usuário não está logado:

- .1 O sistema retorna o usuário para a tela de login

4.a A integridade do arquivo é contestada:

- .1 É informado o motivo do erro ao usuário,
- .2 É necessário que o usuário revise as informações da postagem.

Diagrama de Classes:

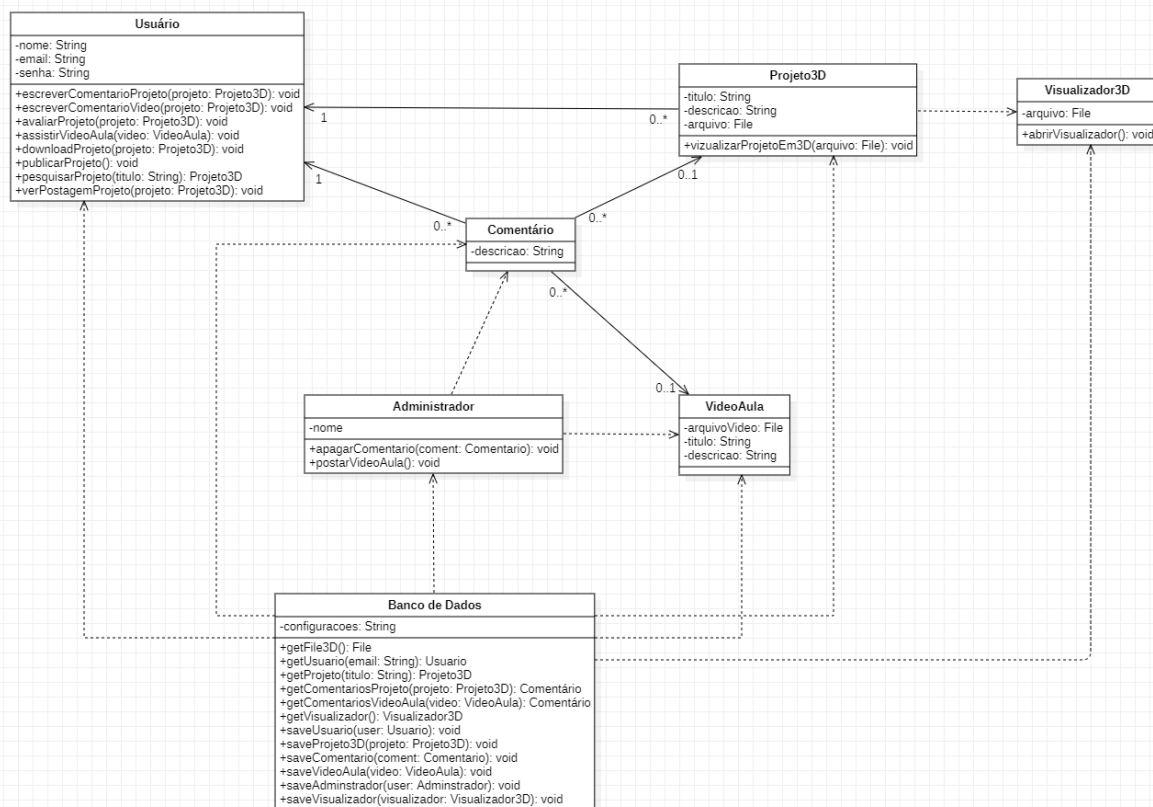
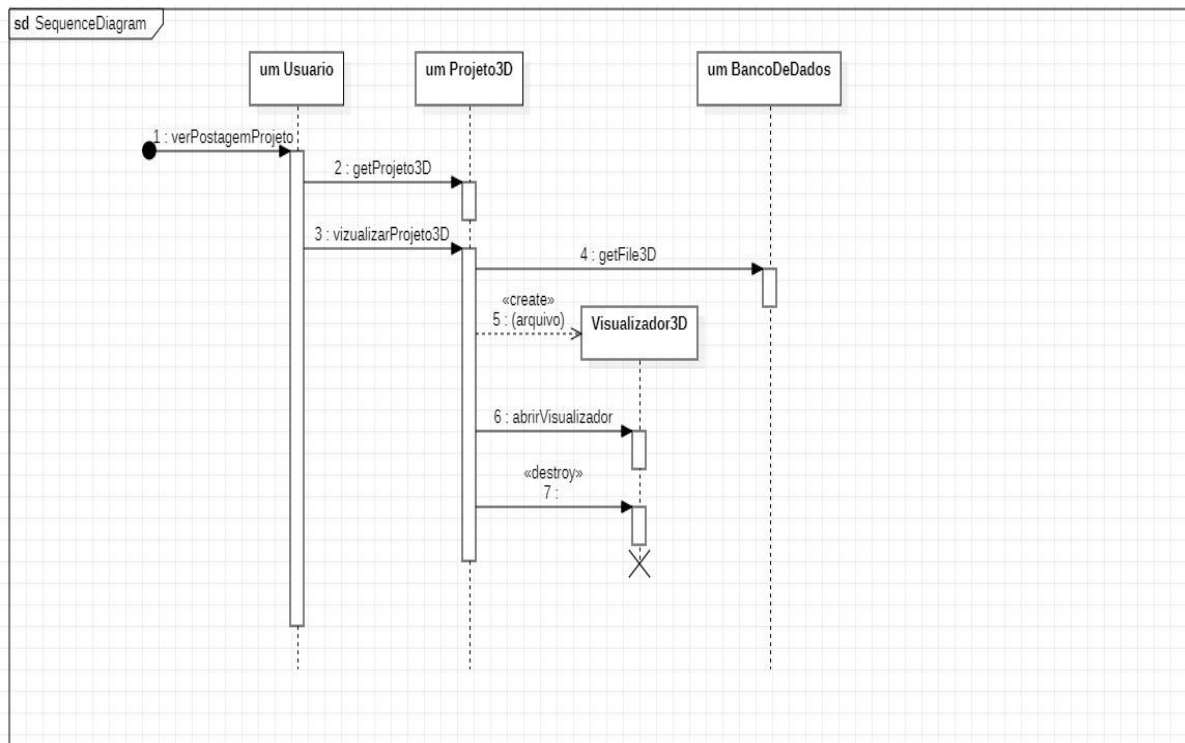


Diagrama de Sequência:



Visualizar projetos

(Principal cenário de sucesso):

1. O usuário seleciona a postagem de um projeto 3D;
2. O projeto 3D da postagem selecionada é requisitado;
3. O usuário seleciona o visualizador do projeto 3D; gerando visualização do projeto é apresentada na tela do usuário;
4. O arquivo 3D é solicitado ao banco de dados;
5. É gerada o visualização do projeto;
6. A visualização do projeto é apresentada na tela do usuário;
7. O usuário fecha o visualizador.

Diagrama de Objeto:

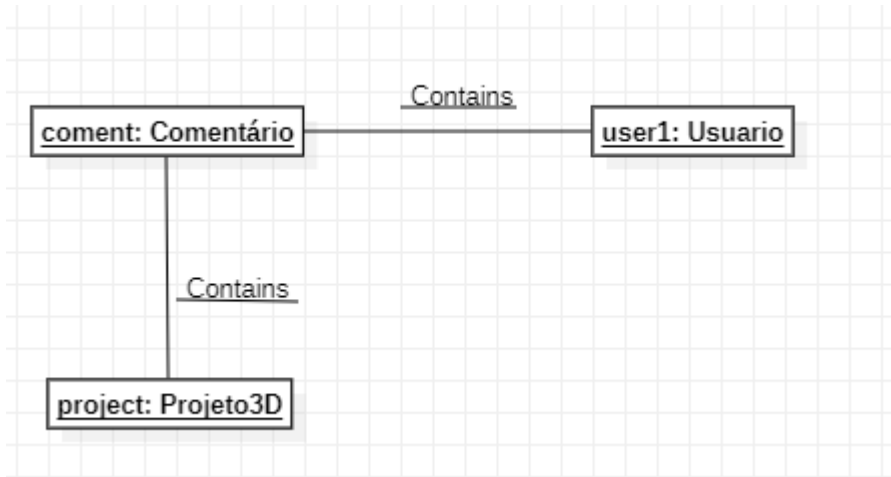


Diagrama de Instalação:

