

Tiago da Silva e Souza Pinto – 12011BCC001

Luiz Felliipe Machado Tristão – 12011BCC037

3D Ark

Trabalho de Modelagem de Software

Descrição do Sistema

O sistema 3D Ark consiste-se em um repositório para projetos de modelagem 3D, onde os usuários podem não só utilizar o espaço da aplicação para compartilhar os seus trabalhos, mas também interagir com toda uma comunidade desenvolvida dentro do próprio ambiente do sistema.

Visando as dificuldades encontradas pelos iniciantes na modelagem 3D relacionada à falta de coleta de *feedbacks* referente aos trabalhos desenvolvidos ao decorrer da curva de aprendizado dos mesmos e a carência de um espaço apropriado para a divulgação de projetos voltados para a computação gráfica, o sistema 3D Ark busca auxiliar esses usuários para que consigam aprimorar as suas práticas por meio de interações com uma comunidade que abrange desde entusiastas da arte da modelagem até os profissionais da área.

A partir do sistema, o usuário poderá efetuar o seu cadastro, permitindo a realização do *login* na plataforma, dando assim o acesso para que possa compartilhar projetos de modelagem 3D além de participar da comunidade que é usuária do sistema, possibilitando receber *feedbacks* de outros usuários da plataforma sobre os seus projetos postados, por meio de comentários publicados na seção do seu projeto e também por avaliações como um “gostei”. Além disso, o mesmo pode efetuar pesquisas sobre determinados projetos, e então, efetuar o download de outros modelos postados por membros da comunidade.

Ferramenta UML

A decisão sobre a ferramenta foi tomada explorando as diversas possibilidades, como por exemplo LucidCharts, Draw.io, Edraw Max, entre outras.

Para o trabalho foi escolhida a ferramenta Draw.io, que é destinada a estudantes e desenvolvedores, devido a sua gratuidade e grande abrangência de formas destinadas a UML. Além da possibilidade de criar/editar diagramas de forma offline.

Casos de Usos



(Diagrama de casos de usos)

Descrição dos casos de usos:

Cadastro

(Principal cenário de sucesso):

1. O usuário requisita ao sistema a criação de um cadastro
2. O usuário preenche um formulário com suas informações (nome, email, senha, ...)
3. As informações são validadas
4. Uma nova conta é criada

(Extensões):

3.a Email já cadastrado

- .1 O usuário é redirecionado para fazer o login

Login

(Principal cenário de sucesso):

1. O usuário informa suas informações de login (email e senha)
2. Essas informações são validadas
3. O usuário é autenticado
4. Direcionamento para o catálogo de projetos

(Extensões):

1.a O usuário esqueceu sua senha

- .1 O usuário informa seu email
- .2 É enviado um email de recuperação de senha

2.a Dados incorretos

- .1 Um erro é informado ao usuário
- .2 As informações devem ser preenchidas novamente

Postagem de um projeto

(Principal cenário de sucesso):

1. O usuário solicita a criação de uma nova postagem
2. O usuário preenche um formulário com as informações da postagem (título, descrição, arquivo de conteúdo)
3. O arquivo é enviado ao banco do sistema
4. A postagem é publicada

(Extensões):

3.a O arquivo falhou ao ser enviado

- .1 É informado o motivo do erro ao usuário
- .2 É necessário que o usuário selecione novamente o arquivo

Pesquisar projetos

(Principal cenário de sucesso):

1. O usuário utiliza a barra de pesquisas para procurar pelo nome de um projeto a sua escolha
2. É realizado um filtro dentre os projetos do sistema
3. É apresentado ao usuário os projetos correspondentes

(Extensões):

2.a Não existe projeto que corresponda ao filtro

- .1 É apresentada uma mensagem ao usuário informando a não existência de projetos com esse filtro

Download de um projeto

(Principal cenário de sucesso):

1. O usuário seleciona um projeto dentre os diversos apresentados no catálogo
2. O usuário solicita o download do arquivo correspondente ao projeto escolhido
3. É feita uma requisição deste arquivo ao banco
4. É feito o download deste arquivo para o usuário

(Extensões):

3.a A requisição sofre um falha

- .1 É informado o erro ao usuário
- .2 O usuário pode tentar baixar novamente

4.a Falha ao fazer o download

- .1 Uma mensagem indica o erro ao usuário
- .2 O usuário pode tentar baixar novamente

Escrita de comentários

(Principal cenário de sucesso):

1. O usuário seleciona um projeto dentre os diversos apresentados no catálogo
2. Dentro da aba de comentários o usuário escreve seu comentário para o projeto
3. O comentário é publicado

(Extensões):

3.a Erro ao publicar o comentário

- .1 Uma mensagem indica o erro ao usuário
- .2 O usuário pode tentar escrever novamente seu comentário

Avaliar um projeto

(Principal cenário de sucesso):

1. O usuário seleciona um projeto dentre os diversos apresentados no catálogo
2. Dentro da postagem o usuário seleciona o ícone de "gostei"
3. A avaliação é contabilizada para o projeto

(Extensões):

3.a Erro ao contabilizar o “gostei”

.1 O usuário pode tentar avaliar novamente