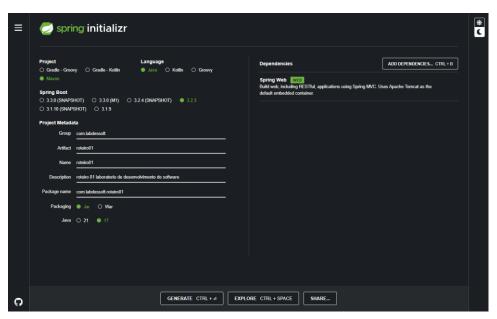
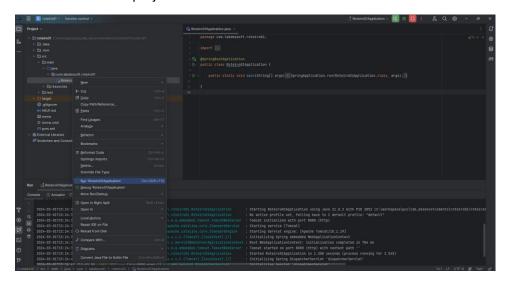
Criando nosso primeiro projeto

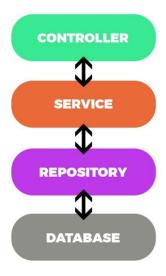
- 1. Acesse o site: https://start.spring.io
- 2. Preencher conforme figura a seguir:



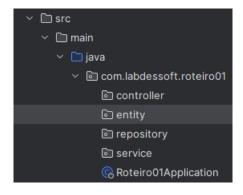
- 3. Pressionar na opção Generate e utilizar o arquivo gerado.
- 4. Agora basta descompactar o arquivo e abri-la no seu editor predileto.
- 5. Testando o projeto



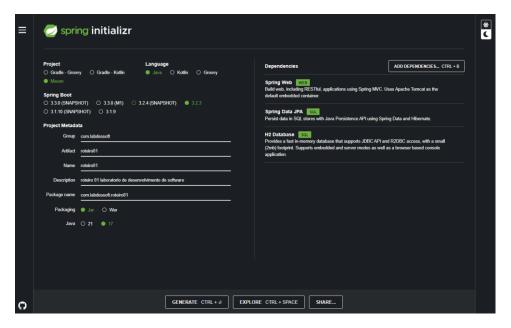
- 6. Arquitetura do nosso projeto será Controller-Service-Repository
 - É um padrão muito adotado no Spring Boot.
 - Faz uma importante separação de interesses.



- a. **Controller**: é a única camada responsável por expor a funcionalidade para que ela possa ser consumida por entidades externas.
- b. **Service**: é responsável pela lógica do negócio.
- c. **Repository**: é responsável por por armazenar e recuperar qualquer conjunto de dados.
- d. Leitura adicional:
 - i. https://tom-collings.medium.com/controller-service-repository-16e29a4684e5
 - ii. https://wiki-coatic.saude.gov.br/backend-java
- 7. Vamos criar a estrutura de organização de código, conforme a imagem abaixo.



8. E se eu não tiver colocado todas as dependentes? Basta entrar novamente no https://start.spring.io/, adicionar as dependências e utilizar o botão **Explore**.



9. Agora é hora de criar nosso Controller.

```
package com.labdessoft.roteiro01.controller;
import org.springframework.web.bind.annotation.GetMapping;
import org.springframework.web.bind.annotation.RestController;

@RestController
public class TaskController {
    @GetMapping("/task")
    public String listAll() {
        return "Listar todas as tasks";
    }
}
```

- 10. Vamos testar?
 - a. http://localhost:8080/
 - b. http://localhost:8080/api/
 - c. http://localhost:8080/api/task
- 11. Agora é com você:
 - a. Faça os endpoints que julgar necessário
 - b. Desenvolva a classe de Entidade da forma que julgar necessária.