

Luiz Vitor Alves

Engenheiro de Software

Contato

Telefone: (21) 96952 1570

Email: l.v.alvesjr@gmail.com

Linkedin: [linkedin.com/in/luizvitoralves/](https://www.linkedin.com/in/luizvitoralves/)

Perfil Pessoal

Desenvolvedor e UX/UI Designer com uma sólida formação em ciência da computação e matemática aplicada. Atualmente cursando Ciências da Computação na UFRJ, com foco em algoritmos, estruturas de dados e desenvolvimento de software. Experiência em liderar equipes de design e desenvolvimento em uma empresa Júnior, gerenciando projetos interdisciplinares e utilizando metodologias ágeis como Scrum e Kanban. Proficiente em linguagens de programação como C e Python, além de amplo conhecimento em ferramentas de design, como Figma e Notion. Apaixonado por solucionar problemas complexos e entregar resultados escaláveis, impactando positivamente a experiência do usuário e os resultados de negócio. Atualmente, aprimorando habilidades na 42 Rio, um dos mais desafiadores programas de formação em desenvolvimento de software do mundo.

Skills

Linguagens de Programação: C, Python, HTML, JavaScript, CSS

Ferramentas de Design: Figma, FigJam, Design System

Metodologias: Scrum, Kanban, Pesquisa UX, Prototipação, Testes de Usabilidade

Outros: Notion, Modelagem de Processos, Usabilidade, Banco de dados

Trabalho

SET/2022 - MAI/2023 - Gerente de Design | EJCM Consultoria

Liderança de equipes de design e desenvolvimento em uma empresa Júnior, gerenciando prazos e mediando o contato entre clientes e time. Especializado em criar sistemas escaláveis e treinamento de novos talentos. Utilizei ferramentas de design colaborativo e metodologias ágeis para entregar soluções de alto impacto.

ABR/2022 - MAI/2023 - UX/UI Designer | EJCM Consultoria

Responsável por conduzir todas as fases do processo de design, desde a pesquisa de usuário até a prototipação. Foco em testes de usabilidade e criação de interfaces de alta fidelidade que melhoram a experiência do usuário e maximizam a eficiência dos sistemas.

JUL/2021 - NOV/2021 - Monitor | Universidade Federal do Rio de Janeiro

Suporte acadêmico na disciplina de Produção de Produto, auxiliando alunos na criação e desenvolvimento de projetos práticos, focando em análise de valor e implementação de soluções.

Educação

FEV/2024 - Atualmente - Ciências da Computação | UFRJ

Formação sólida em algoritmos, estruturas de dados, desenvolvimento de software e resolução de problemas. Foco em linguagens de programação como C e Python, além de experiência prática com projetos acadêmicos e extracurriculares.

SET/2024 - Atualmente - 42 Rio | Fundação 42

Programa intensivo de formação em programação, com foco em colaboração, resolução de problemas e aprendizado autônomo.

JUL/2023 - OUT/2023 - Fullstack Angular + Java | Santander & Dio

Bootcamp intensivo com desafios práticos, desenvolvendo aplicações completas com foco em backend e frontend.

FEV/2022 - SET/2022 - UX/UI Design | Awari

Formação em UX/UI, cobrindo pesquisa de usuários, boas práticas de interface e estratégia de produto.

AGO/2014 - JAN/2023 - Ciências Matemáticas e da Terra | UFRJ

Curso multidisciplinar com foco em matemática, computação e desenvolvimento de produtos, com ênfase em pesquisa e análise de dados.