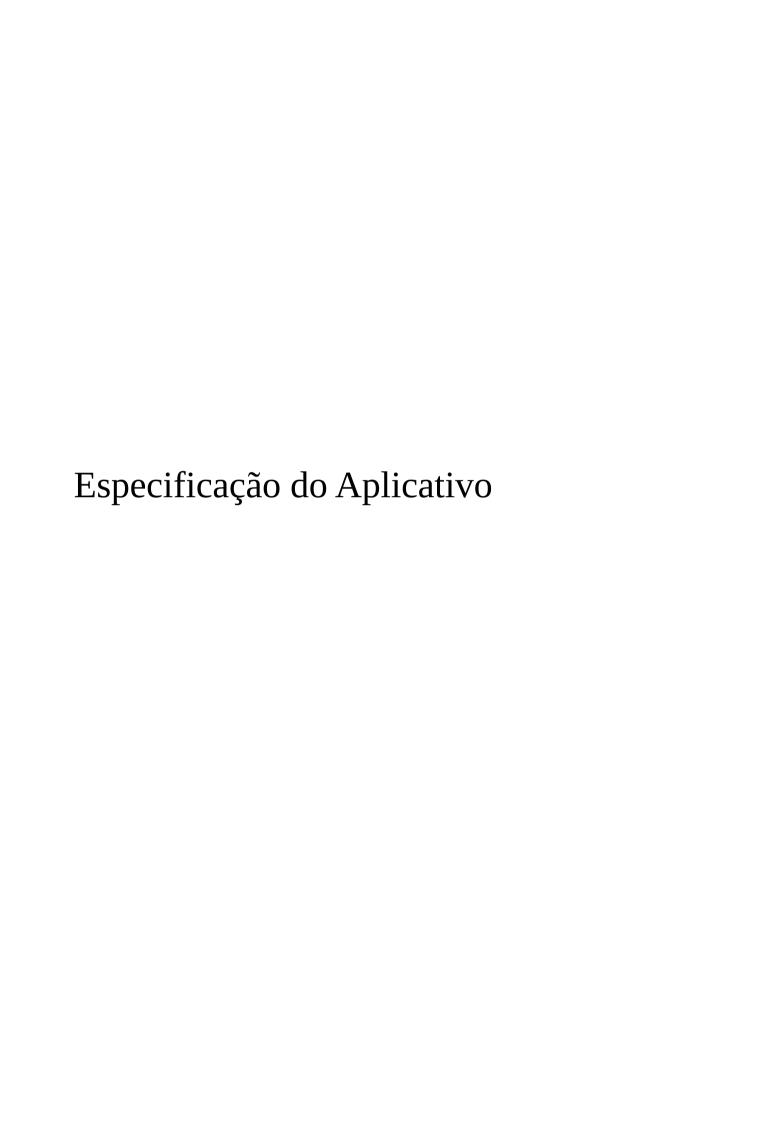
# Trabalho Vigilantes Nome do aplicativo: Uatu

Gabriel Souza e Luiza Ávila



O objetivo do aplicativo "uatu" é ser capaz de ajudar a identificação de incidentes, sejam eles criminais ou não, informando O OAP (Orgão de Administração Pública).

A ideia é o usuário tirar uma foto do evento que está ocorrendo, depois, se quiser realizar uma pequena narração do evento, classificar a urgência da situação e por meio da geolocalização, notificar onde ocorreu ao órgão público necessário. Como recompensa, o usuário recebe dinheiro por meio do app.

1 - Tela para cadastro e tela para login do usuário

O sistema deve manter um cadastro dos usuário por questões de autenticação, evitando trotes pelo aplicativo, e permitindo o pagamento pelo feito.

O cadastro deve ser baseado no nome da pessoa, senha e conta da agência.

#### 2 - Tela inicial é a câmera

O aplicativo deve abrir como tela inicial a câmera para agilizar o processo de captura do momento. No caso, crimes devem ser retratados o mais rápido possível, então a câmera deve ser a mais acessível.

O aplicativo obrigatoriamente exige acesso ao GPS, pois a foto deve possuir geolocalização. 3 - Tela com informações do post aparece após a foto

Após a realização da foto, o aplicativo deve exibir a tela de informações do post pois o usuário pode informar por texto que está acontecendo, e classificar a situação para O OAP tomar as medidas necessárias, de acordo com a urgência de cada caso.

De qualquer forma a foto é salva imediatamente. Caso não haja conexão com a internet, o post pode ser feito em outra hora.

O post pode ser feito anonimamente para o público geral, mas os dados bancários e identificação ainda devem ser enviados à OAP para que seja medida confiabilidade e creditada a recompensa.

Caso a geolocalização tenha sido imprecisa, neste ponto é possível alterar a localização (o dado original ainda será enviado junto com o dado corrigido para fins de análise)

4 - Tela de perfil (saldo, histórico, nome, foto, etc)

O usuário deve ser capaz de alterar suas informações e ver seu histórico de postagens, além do seu saldo pelo aplicativo.

Telas



Usuários cadastrados inserem nome e senha e usuários que querem cadastrar tem a opção de fazê-lo.



Tela de cadastro. Usuário informa todos os campos para cadastrar no aplicativo. O botão cadastro leva a tela de informações do usuário



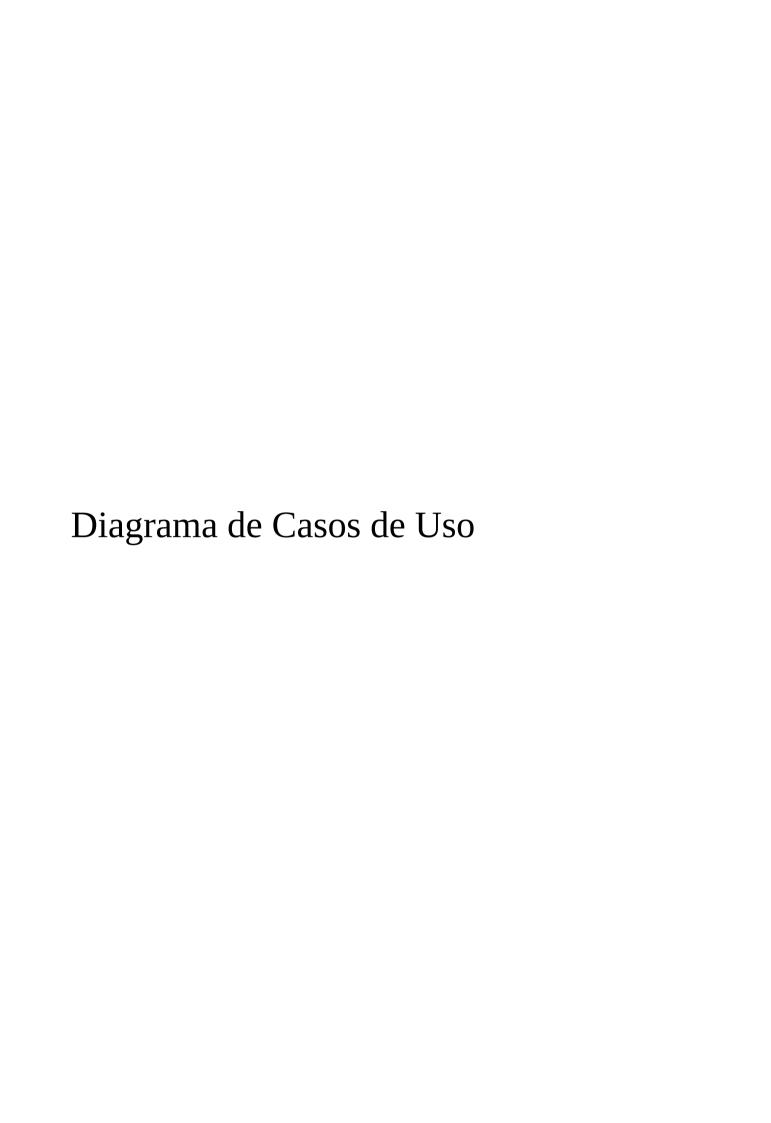
Tela da câmera. Tela de entrada do aplicativo. Opções de filmar e tirar foto. Clicar na "carinha" leva a tela com informações do usuário.

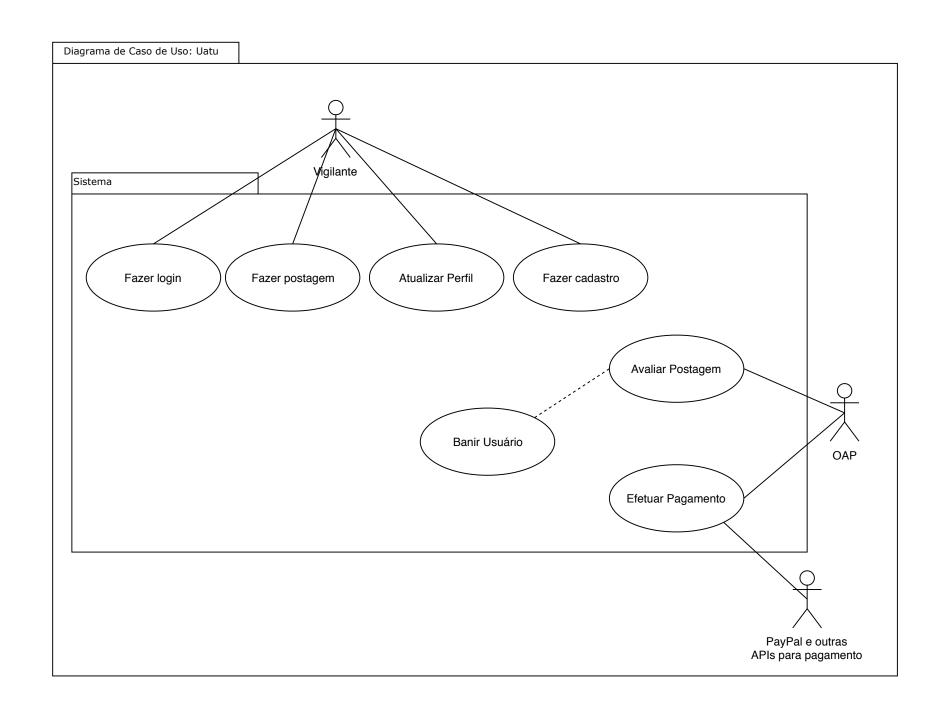


Tela de envio das informações. Opção de enviar texto com foto, somente o texto e a localização por meio de geolocalização. Opção de rankear a priorização do problema para ajudar na solução do problema.



Tela de informações do usuário, com informações pessoais e o histórico de uso do aplicativo, além do saldo do usuário conseguido pelo aplicativo.





Descrição dos Casos de Uso	

# Detalhamento de Casos de Uso de Vigilantes Urbanos Gabriel Souza e Luiza Ávila

## Caso de Uso: Fazer Cadastro

Ator:

- Vigilante

## Pré-condições:

- Ter o aplicativo baixado no mobile

#### Fluxo:

- Cliente entra no aplicativo
- Cliente entra na tela de cadastro
- Sistema apresenta campos de cadastramento de informações
- Sistema insere o usuário no banco de dados

## Pós-condições:

- Cadastro no sistema

# Caso de Uso: Fazer Login

Ator:

- Vigilante

## Pré-condições:

- Estar cadastrado

#### Fluxo:

- Usuário entra no aplicativo
- Usuário fornece ao sistema dados de autenticação
- Sistema busca usuário no banco de dados
  - Sistema autentica usuário caso encontrado
  - Sistema nega login caso contrário

## Pós-condições:

- não se aplica

# Caso de Uso: Fazer Postagem

Ator:

- Vigilante

### Pré-condições:

- Estar logado

### Fluxo:

- Usuário tira foto do ocorrido
- Sistema abre tela de envio
- Usuário insere texto (opcional), localização, ranking do post
- Usuário envia post
- Sistema manda post para a OAP avaliar

#### Pós-condições:

-não se aplica

## Caso de Uso: Atualizar Perfil

#### Ator:

-Vigilante

## Pré-condições:

- Estar cadastrado

#### Fluxo:

- Usuário clica na opção de atualizar perfil
- Usuário altera informações que necessita
- Sistema salva alterações

## Pós-condições:

- Não se aplica

# Caso de Uso: Avaliar Postagem

#### Ator:

- OAP

## Pré-condições:

- Postagem ter sido publicada

#### Fluxo:

- OAP recebe postagem
- OAP decide se o usuário deve receber retorno monetário
- OAP decide se o rankeamento é adequado
  - Caso sim, aciona responsáveis para a situação
  - Caso não muda o ranking e manda para a OAP necessária
- OAP descarta postagens repetidas ou irregulares

#### Pós-condições:

- Chamar caso de uso de banir o usuário

## Caso de Uso: Banir usuário

### Ator:

- não se aplica

## Pré-condições:

- Nova postagem

#### Fluxo:

- Sistema verifica média de avaliação dos posts de usuário após avaliação de post como inútil da OAP
  - Sistema bane o usuário caso a média seja menor que valor definido

## Pós-condições:

-Banição do usuário

# Caso de Uso: Efetuar Pagamento

#### Ator:

-OAP, PayPal e outros

## Pré-condições:

- Usuário ter cadastrado os dados do banco
- Caso ter sido aprovado pela área financeira

#### Fluxo:

- OAP deposita dinheiro pelo banco
- API de pagamento realiza transação
- API de pagamento notifica o usuário
- API de pagamento notifica a OAP

### Pós-condições:

-Sistema Altera saldo do usuário

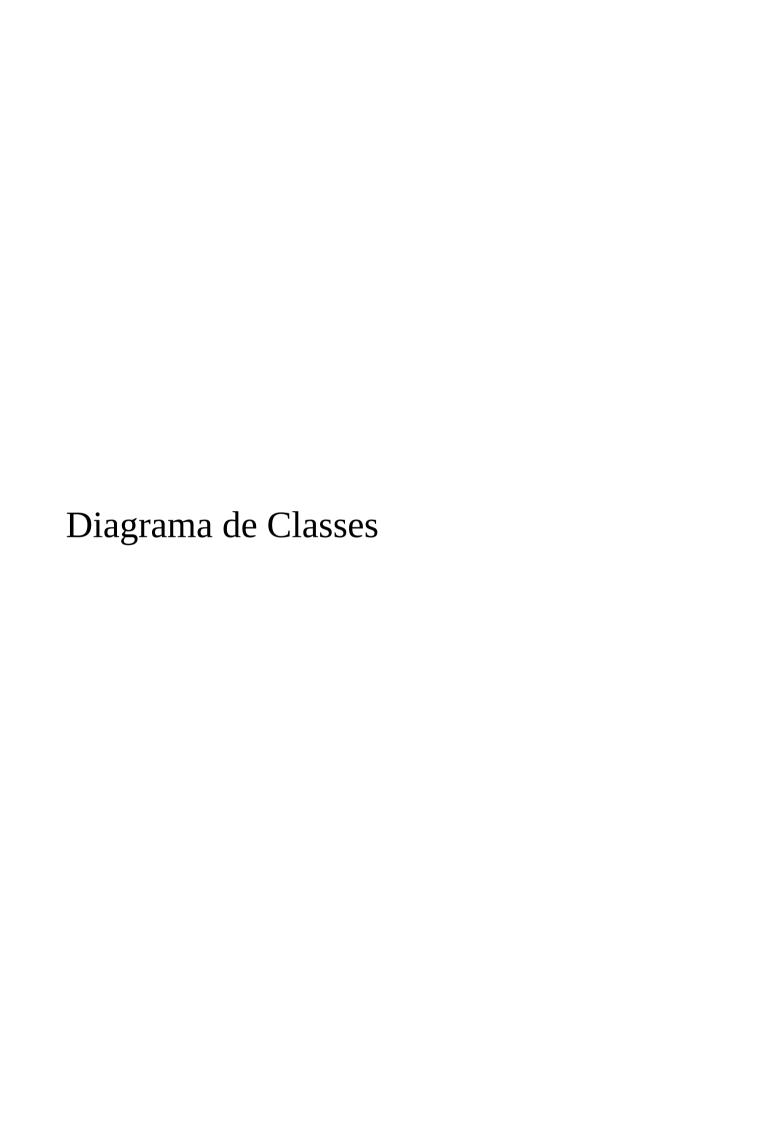
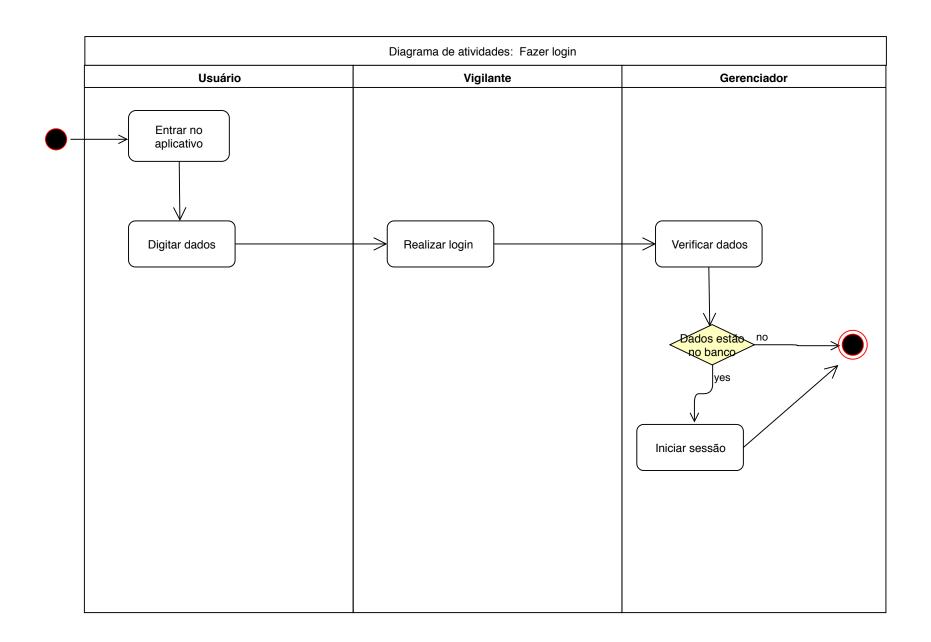
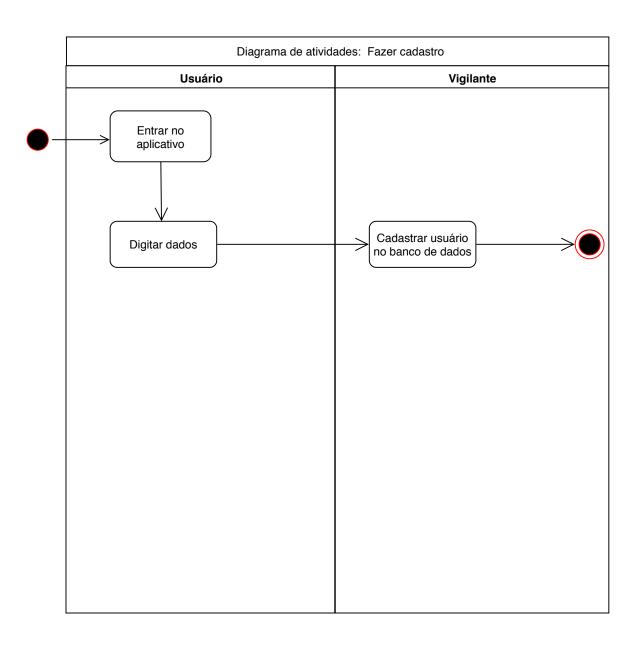
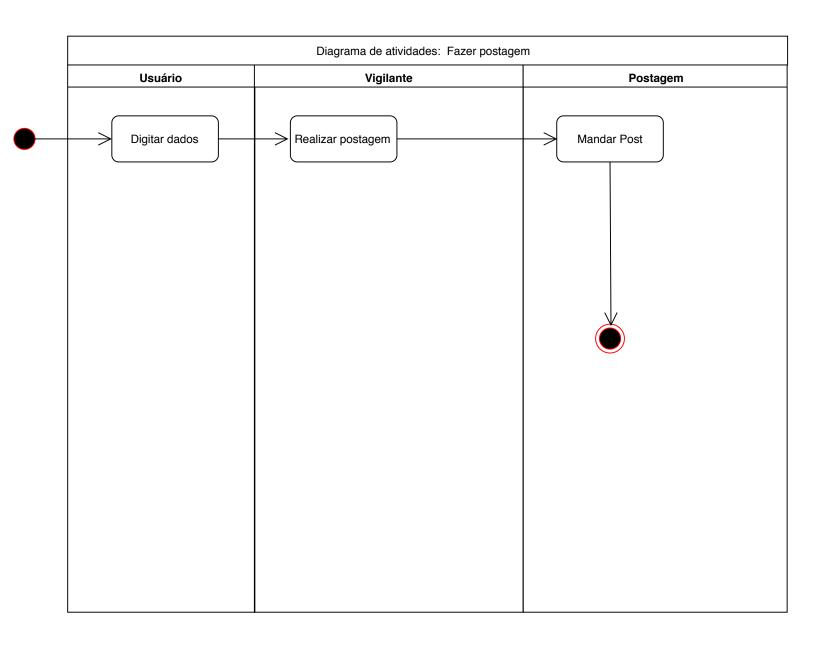


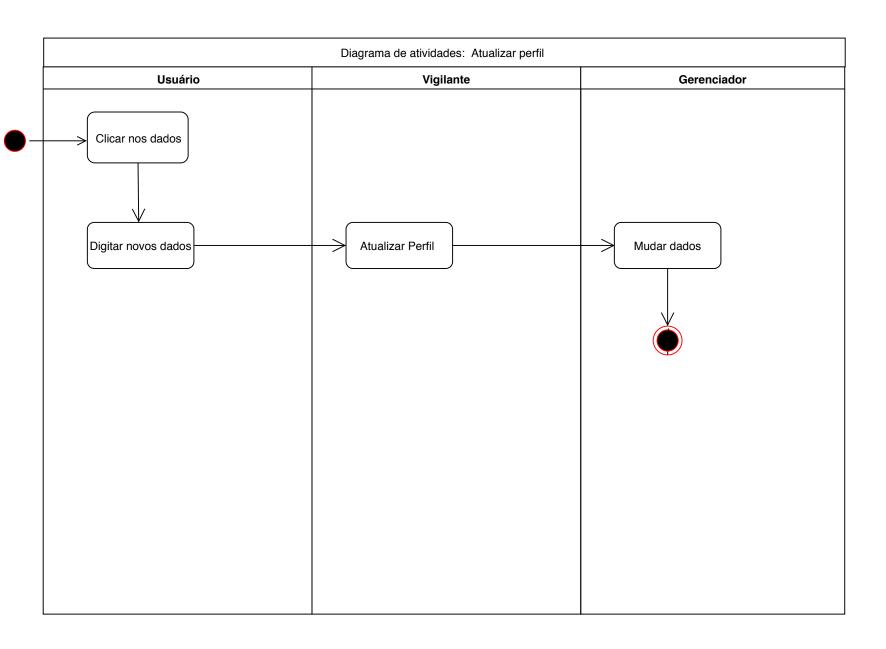
Diagrama de classes: Uatu OAP **Gerenciador de Logins** + nome: String + loggedInDevices: String[] **Controller OAP** + areaAtuacao: String + avaliarPost: Button + iniciarSessao() + telRepresentante: String + finalizarSessao() + avaliarPost() + emailRepresentante: String + showNotification(msg) 1 + avaliarPost() + mudarRanking() + showNotification() Vigilante 1 + rank: float **Controller Vigilante** Ν + id: long + fazerPost: Button + nome: String **Postagem** + fazerLogin: Button + login: String + localizacao: Location + atualizarPerfil: Button + senha: String + foto: Imagem + atualizarInfoPag: Button + historico: Postagem[] + texto: text + fazerCadastro: Button + agencia: String + classificação: short + buttonPressed(button) + conta: String + categoria: string + showNotification(msg) + foto: Imagem + enviarOAP() + numeroPostsInuteis:int +mudarRanking() + fazerPostagem() 1 + fazerLogin() 0..1 + atualizarPerfil() **Pagamento** + fazerCadastro() + idVigilante: long + showNotification() + quantia: double + notificarVigilante() + notificarOAP()

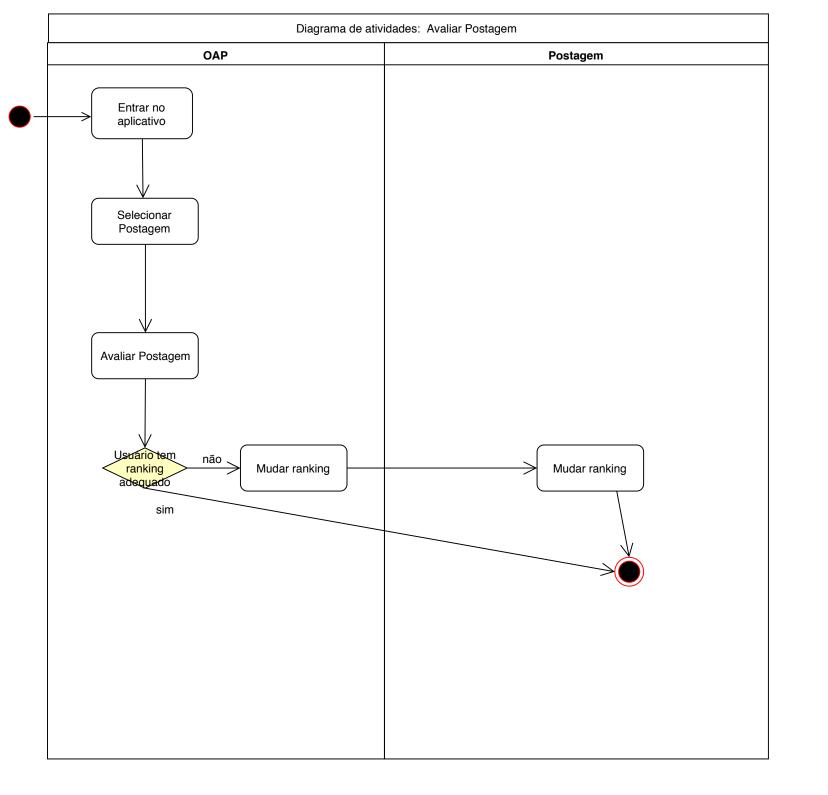
Diagrama de Atividades	

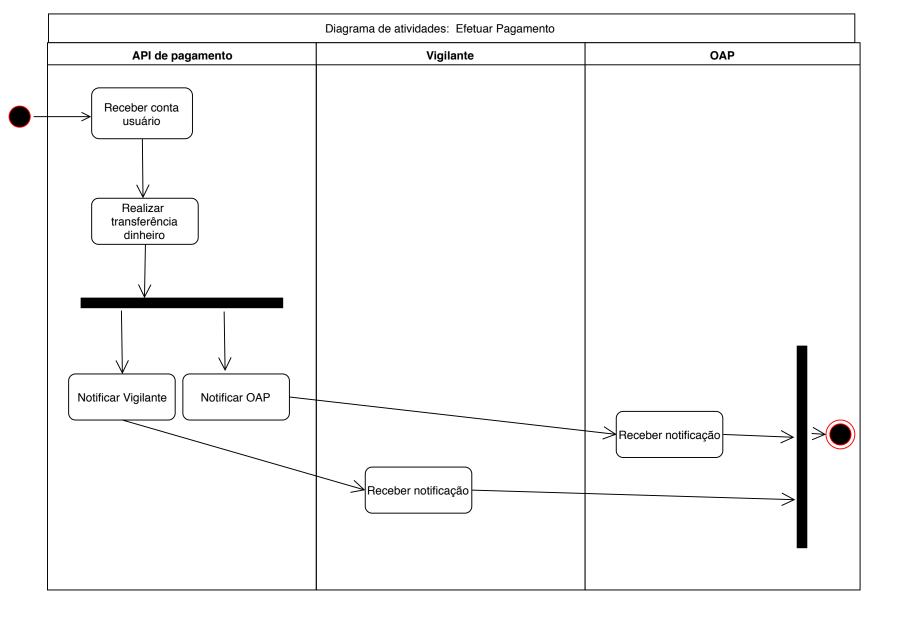












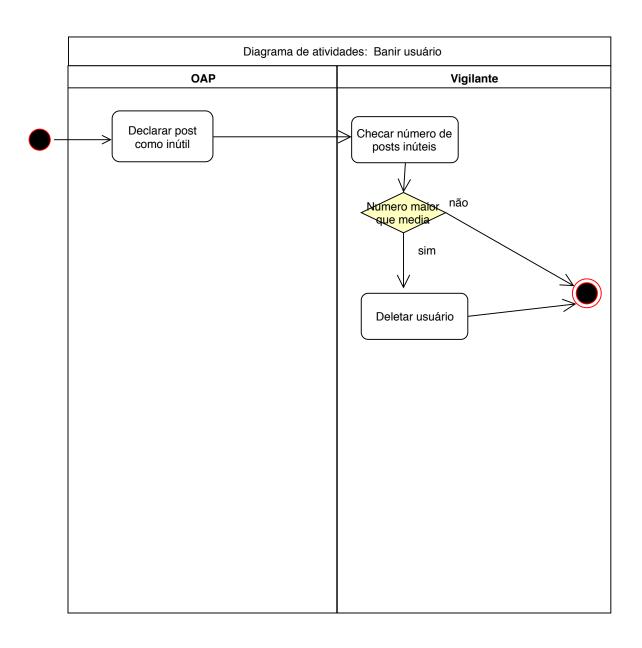


Diagrama de Sequência

