

Pontifícia Universidade Católica de Minas Gerais Curso de Ciência da Computação Disciplinas Algoritmos e Estruturos de Dados II

Disciplina: Algoritmos e Estruturas de Dados II

Prof. Felipe Domingos da Cunha / Prof. Max do Val Machado

## Trabalho Prático V - Pesquisa e Ordenação

## 1 Regras Básicas

- 1. extends TP4RegrasBasicas;
- 2. Nos exercícios de ordenação ou estruturas de dados, se dois objetos tiverem a mesma chave de pesquisa, eles serão ordenados pelo nome da série.

## 2 Descrição

- 1. Pesquisa Sequencial: Faça a inserção de alguns objetos no final de uma Lista e, em seguida, faça algumas pesquisas sequenciais. A chave primária de pesquisa será o atributo nome. A entrada padrão é composta por duas partes onde a primeira é igual a entrada da primeira questão do Trabalho Prático IV. As demais linhas correspondem a segunda parte. A segunda parte é composta por várias linhas. Cada uma possui um elemento que deve ser pesquisado na Lista. A última linha terá a palavra FIM. A saída padrão será composta por várias linhas contendo as palavras SIM/NÃO para indicar se existe cada um dos elementos pesquisados. Além disso, crie um arquivo de log na pasta corrente com o nome matrícula\_sequencial.txt com uma única linha contendo sua matrícula, tempo de execução do seu algoritmo e número de comparações. Todas as informações do arquivo de log devem ser separadas por uma tabulação '\t'.
- 2. Pesquisa Binária: Repita a questão anterior, contudo, usando a Pesquisa Binária. A entrada e a saída padrão serão iguais às da questão anterior. O nome do arquivo de log será matrícula\_binaria.txt.
- 3. Ordenação por Seleção: Na classe Lista, implemente o algoritmo de ordenação por seleção considerando que a chave de pesquisa é o atributo paísDeOrigem. A entrada e a saída padrão são iguais às da primeira questão do Trabalho Prático IV, contudo, a saída corresponde aos objetos ordenados. Além disso, crie um arquivo de log na pasta corrente com o nome matrícula\_selecao.txt com uma única linha contendo sua matrícula, número de comparações (entre elementos do array), número de movimentações (entre elementos do array) e o tempo

- de execução do algoritmo de ordenação. Todas as informações do arquivo de log devem ser separadas por uma tabulação '\t'.
- 4. Ordenação por Seleção Recursiva: Repita a questão anterior, contudo, usando a Seleção Recursiva. A entrada e a saída padrão serão iguais às da questão anterior. O nome do arquivo de log será matrícula\_selecaoRecursiva.txt.
- 5. Ordenação por Inserção: Repita a questão de Ordenação por Seleção, contudo, usando o algoritmo de Inserção, fazendo com que a chave de pesquisa seja o atributo Idioma. O nome do arquivo de log será matrícula\_insercao.txt.
- 6. Shellsort: Repita a questão de Ordenação por Seleção, contudo, usando o algoritmo Shellsort, fazendo com que a chave de pesquisa seja o atributo Idioma. O nome do arquivo de log será matrícula\_shellsort.txt.
- 7. Heapsort: Repita a questão de Ordenação por Seleção, contudo, usando o algoritmo Heapsort, fazendo com que a chave de pesquisa seja o atributo Formato. O nome do arquivo de log será matrícula\_heapsort.txt.
- 8. **Quicksort**: Repita a questão de Ordenação por Seleção, contudo, usando o algoritmo Quicksort, fazendo com que a chave de pesquisa seja o atributo **paisDeOrigem**. O nome do arquivo de log será matrícula\_quicksort.txt.
- 9. Counting Sort: Repita a questão de Ordenação por Seleção, contudo, usando o algoritmo Mergesort, fazendo com que a chave de pesquisa seja o atributo numeroDeTemporadas. O nome do arquivo de log será matrícula\_countingsort.txt.
- 10. Bolha: Repita a questão de Ordenação por Seleção, contudo, usando o algoritmo da Bolha, fazendo com que a chave de pesquisa seja o atributo numeroDeTemporadas. O nome do arquivo de log será matrícula\_bolha.txt.
- 11. Mergesort: Repita a questão de Ordenação por Seleção, contudo, usando o algoritmo Mergesort, fazendo com que a chave de pesquisa seja o atributo numeroDeEpisodios. O nome do arquivo de log será matrícula\_mergesort.txt.
- 12. Radixsort: Repita a questão de Ordenação por Seleção, contudo, usando o algoritmo Radixsort, fazendo com que a chave de pesquisa seja o valor doidão. O nome do arquivo de log será matrícula\_radixsort.txt. O valor doidão é igual a numeroDeEpisodios \* 1000 + numero-DeTemporadas.