Jogo dos Sons

Lucas Gabriel

Luiza Ávila

Rubens Campos

Contexto

Detecção de problemas auditivos

O Problema

O Fazer um teste de audição mais viável e que detecta rapidamente a possibilidade de problemas auditivos.

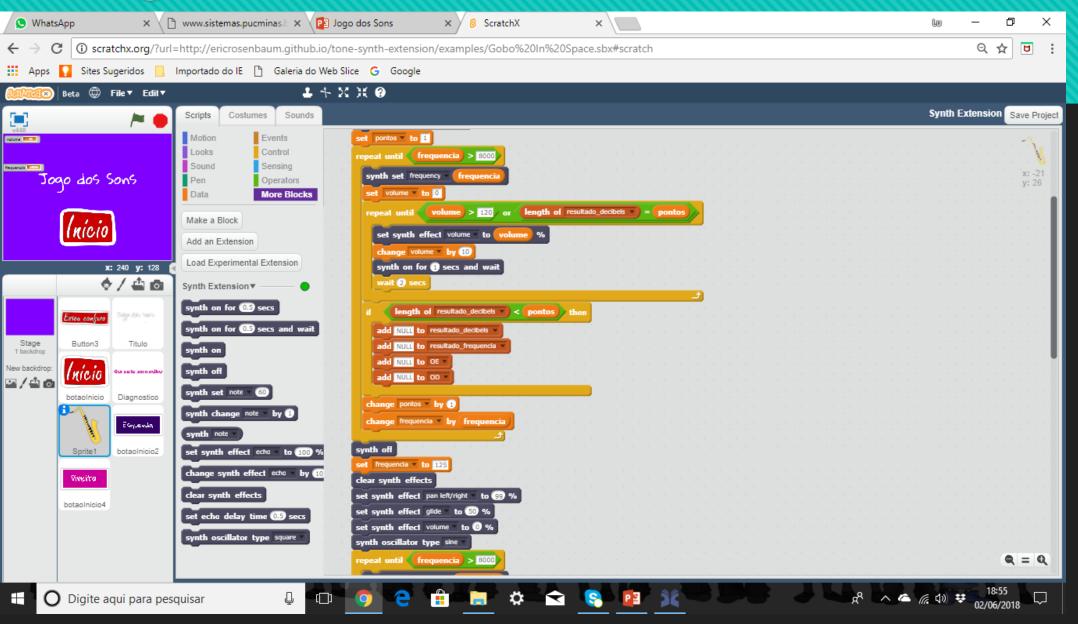
Trabalhos Relacionados

- A Serious Game for Children with Speech Disorders and Hearing Problems
- Nahid Nasiri, Shervin Shirmohammadi, Ammar Rashed
- O teste Gaps-in-Noise: limiares de detecção de gap em crianças de 9 anos com audição normal
- Marculino, C. F.; Rabelo, C. M. & Schochat, EO.
- O CARACTERIZANDO A SURDEZ: FUNDAMENTAÇÃO PARA INTERVENÇÕES NO ESPAÇO ESCOLAR Alves, E. R.

Metodologia

- Scratch
- Estudos Fonoaudiólogos
- O Visita a um laboratório de fonoaudiologia

Código do aúdio



Jogo



Problemas do código

- Frequências
- Média dos decibéis

Resultados obtidos

- O Avisa quando a pessoa deve consultarum médico (deficiência auditiva moderada);
- O Coleta de dados das frequências e decibéis;
- Separação entre os ouvidos

Conclusão

Jogo fácil de mexer e com resultados rápidos

Trabalhos futuros

Conserto dos problemas, aplicação para mobile