

Pontifícia Universidade Católica de Minas Gerais

Curso: Ciência da Computação

Disciplina: Inteligência Artificial

Professora: Cristiane Neri Nobre

Valor da atividade: 7 pontos

Data de entrega: até o dia 01/12/20

Atividade em grupo.

Descrição da Atividade Prática #2 – Métodos de Busca

Cada grupo deve escolher um **jogo** para aplicar pelo menos dois métodos de busca abaixo, sendo que o A* é obrigatório.

1. Largura
2. Profundidade
3. Busca Uniforme
4. Busca Gulosa
5. A*
6. MINIMAX

Vocês devem preparar um pequeno relatório, no formato da ACM, para explicar o que foi desenvolvido.

Desejo ver explicações sobre os métodos implementados, telas do jogo e etc.

Além disso, o programa deve mostrar o desempenho computacional de cada método no contexto implementado.

A entrega do texto deverá ser realizada em 29 de novembro pelo SGA.

A apresentação será feita em sala de aula, no dia 01/12/20

Qualquer dúvida, por favor, envie e-mail para nobre@pucminas.br