

# E05 – Ferramenta Git

## Trabalho de Engenharia de Software III

Trabalho realizado por:

Camilla Damasceno

Gabriel Souza

Luiza Ávila

Perguntas:

- a) Como é a estrutura de diretórios do GIT
- b) Como a classe (arquivo) “Peça” é criada e movida entre os diretórios?
- c) Como você cria uma versão de peça?

Respostas:

- a) Banco de dados de objetos: várias pastas nomeadas com dois caracteres. As duas primeiras letras do hash do objeto armazenado no git são o nome dos seus diretórios.

Arquivo de configurações: é criado para cada projeto individual. Pelo menos nesse projeto, as entradas nesse arquivo vão sobrescrever as entradas no arquivo .gitconfig do seu diretório principal.

Branches e tags: Cada arquivo no subdiretório de tags corresponde a tag anteriormente criada usando o comando git tag. Seu conteúdo não é nada mais que um hash de um commit associado à tag. A pasta heads é quase idêntica e é usada não para tags, mas para branches.

Arquivo Head: Existe uma referência para o branch atual no arquivo HEAD.

b)

Criar: .

Clicar no repositório desejado;

Clicar em Create new file;

Na caixa de texto "Name your file..." digitar o nome do diretório a ser criado, seguido de "/", por exemplo, <mydir/>. Após digitar a /, o diretório já aparece na hierarquia de diretórios;

Finalmente, digite o nome do arquivo desejado, escreva o seu conteúdo e, por fim, no final da página clique em Commit new file.

Mover:

`mkdir diretorio`

`git mv peça diretorio`

Movendo arquivos com git, nós notificamos o git sobre duas coisas:

1. O arquivo peça foi deletado
2. O arquivo diretorio/peça foi criado

- c) No git, se vc sobe dois arquivos com o mesmo nome, ele bota o segundo como versão 2 e guarda a primeira num histórico

`git add<arquivo>`

`git add *`

`git commit -m “comentario”`