

Especificação dos requisitos

Camilla Damasceno
Gabriel Souza
Luiza Ávila
Stefany Gaspar

1 Sobre o Aplicativo

O aplicativo se trata da recriação do jogo tradicional de xadrez adaptando algumas mudanças que justificam para fornecer um novo sentido e novas regras ao jogo já conhecido.

Agora, cada jogador pode modificar o tabuleiro inicial, podendo criar times como, por exemplo: Um rei, quatro rainhas e três cavalos. No entanto, não se pode montar um time de qualquer forma, pois cada peça tem um custo baseado na sua funcionalidade, ou seja, é necessário que o jogador tenha pontos suficientes para a quantidade e tipos de peças desejados.

O jogador começa com um crédito de 3000 pontos que devem ser gastos montando seu time.

Custo de cada peça:

- Rei – Peça obrigatória, ou seja, todo time tem um rei (único), sendo assim, essa peça tem custo de 0 pontos.
- Rainha – 500 pontos.
- Peão – 100 pontos.
- Cavalo – 300 pontos.
- Torre – 200 pontos.
- Bispo – 200 pontos.

Após montar o time, o jogador deve decidir a posição inicial de cada peça, respeitando a regra original que diz que o time deve estar posicionado nas duas primeiras linhas do tabuleiro. Depois disso o jogo segue normalmente.

Não é necessário gastar todos os pontos para a montagem dos times.

2 Requisitos de Software

2.1 Requisitos Funcionais

[RF01]*** O sistema deve permitir escolha de time inicial baseado em sistema de restrição por pontos.

[RF02]** As peças devem ter pontuações diferentes baseadas em sua versatilidade.

[RF03]* O sistema deve permitir mudar a posição inicial do time.

[RF04]*** O sistema não deve obrigar o jogador a gastar todos os pontos disponíveis.

[RF05]* Os pontos que não foram utilizados pelo usuários devem ser zerados pelo sistema.

[RF06]** A câmera deve ajustar sua posição de acordo com quem está jogando, para facilitar visualização.

[RF07]*** Ao clicar em uma peça, devem ser mostrados os movimentos possíveis.

[RF08]*** O sistema deve ter uma opção de selecionar o time padrão (de acordo com as regras do xadrez comum), sem precisar montá-lo manualmente.

2.2 Requisitos não Funcionais

[RNF01]* O sistema deve ser 3D, mas leve o suficiente para ser rodado em smartphones.

[RNF02]* Os movimentos possíveis devem ser aparentes de forma clara em telas pequenas.

[RNF03]** A resolução e o contraste da tela devem manter a qualidade conforme a câmera se movimenta durante a partida.

[RNF04]** As peças devem se movimentar em no máximo 0.5 segundos.

Legenda

Símbolo	Prioridade
*	Baixa
**	Média
***	Alta

3 Regras de Negócio

[RN01] – As peças se movimentam como de costume no jogo original.

[RN02] – O jogador deve possuir no máximo 16 peças (padrão do xadrez).

[RN03] – Não deve haver sistema de promoção de peão.

[RN04] – A quantidade e os tipos de peças são escolhidos pelo jogador de acordo com a quantidade de pontos que ele tem.

[RN05] – O jogador não pode alterar as peças durante uma partida.

[RN06] – O rei é uma peça única obrigatória em todos os jogos.

[RN07] – Cada peça possui um custo distinto que será debitado dos pontos do jogador conforme a escolha do time.

Diagramas de Caso de Uso

