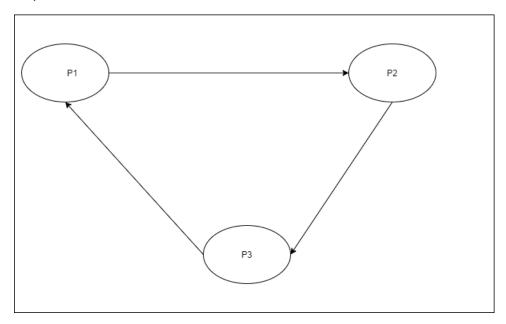
01) Processo A envia uma requisição rA para entrar na seção crítica e então envia uma mensagem m para B. Ao receber m, B envia rB para também entrar na seção crítica. A deveria entrar na seção crítica antes de B. Entretanto, rB chega ao servidor antes de rA, então, B entrará na seção crítica antes de A.

02)



O token está em P2. P1 deseja entrar na seção crítica. Em seguida, P3 também deseja entrar na seção crítica. Então P2 envia o token para P3 que entra na seção crítica antes de P1.

- 03) Se tiver somente um processo que quer entrar várias vezes na seção crítica, ele deve toda vez avisar a todo mundo que quer entrar na seção, usando muitas mensagens. O que pode ser criado um outro estado que é usado quando o processo acabou de usar a seção crítica, mas não saiu ainda. Assim, quando precisa entrar de novo ele não precisa avisar a todo mundo, ele só entra. Se receber alguma solicitação, ele deve sair e mudar seu estado para fora.
- 04) Depende do parâmetro que está sendo usado para o ID. Se for, por exemplo, quantidade de energia, é melhor ocorrer a eleição. Se o ID significar alguma vantagem competitiva para o algoritmo em questão é melhor trocar. Mas não existe uma resposta concreta.
- 05) Precisa de um protocolo entre os líderes, com uma comunicação para ter uma atualização entre eles. Na hora de fazer um MERGE é preciso ter um líder só.