**Ciclo 1**

* ¿Cuáles fueron los mini-ciclos definidos? Justifíquenlos.

**Mini-ciclo1:**

* *Implementar las clases definidas en el astah:* Decidimos realizar en el primer ciclo las clases con sus respectivos métodos para asegurarnos que la lógica que utilizamos este correcta.

**Mini-Ciclo2:**

* *Implementar la parte gráfica*, para hacer visibles la ruta, tiendas y robots en posiciones iniciales.

**Mini-ciclo3:**

* *Implementar los movimientos.*
* *Posiciones en espiral cuadrado*

**Mini-Ciclo4:**

* *Realizar la barra de progreso.*

2. ¿Cuál es el estado actual del proyecto en términos de mini-ciclos? ¿por qué?

R / El ciclo uno, dos, cuatro esta culminado, sin embargo, en el ciclo dos no logramos acomodar las posiciones en espiral.

3. ¿Cuál fue el tiempo total invertido por cada uno de ustedes? (Horas/Hombre)

R/ Luiza: 21 horas

Camilo :21 horas

4. ¿Cuál consideran fue el mayor logro? ¿Por qué?

R/ Nuestro mayor logro fue haber podido implementar la lógica en el código, puesto que en ocasiones se nos complicaba, ya que o no sabíamos por donde empezar o se nos iba el hilo de la idea.

5. ¿Cuál consideran que fue el mayor problema técnico? ¿Qué hicieron para resolverlo?

R/ nuestro mayor problema técnico fueron las coordenadas, debido a que, estamos acostumbrados al (0,0) en el centro del canvas pero este se encontraba en la esquina superior izquierda, para resolverlo realizamos prueba y error para saber como se manejaban las coordenadas.

6. ¿Qué hicieron bien como equipo? ¿Qué se comprometen a hacer para mejorar los resultados?

R/ Complementar nuestras debilidades, apoyándonos mutuamente y ayudando a hacer cosas que a nuestro compañero se le dificultaron. Tener paciencia y humildad en el conocimiento.

7. Considerando las prácticas XP incluidas en los laboratorios. ¿cuál fue la más útil? ¿por qué?

R/ .la práctica XP que más nos fue de utilidad fue el de programación a pares, ambos programamos en un mismo computador mientras uno escribe el otro va dando ideas y corrigiendo, debido a que, nos ayudamos y vamos entendiendo mejor el código.

8. ¿Qué referencias usaron? ¿Cuál fue la más útil? Incluyan citas con estándares adecuados.

R/ w3nschool- [https://www.w3schools.com](https://www.w3schools.com/)

api java - <https://www.ibm.com/docs/es/product-master/12.0.0?topic=code-java-api>

La más útil fue w3schools, porque podíamos consultar estructuras de condicionales, ciclos entre otras cosas.