**Ciclo 2**

* ¿Cuáles fueron los mini-ciclos definidos? Justifíquenlos.
* Mini-ciclo1
* Implementar la lectura de la entrada.
* Crear método para inicializar la ruta con los valores dados.
* Pruebas
* shouldCreatedRoadInputMaraton()
* shouldCreatedRoadEmpty()
* shouldNotCreatedRoadInputInvalid()
* Mini-ciclo2

Buscamos Implementar la lógica para que los robots decidan su movimiento buscando maximizar la ganancia.

* El método move robot, evalúa posibles movimientos y verifica cual le da ganancia. Así, elegir el movimiento con la mayor ganancia posible. Posteriormente actualizamos la posición del robot y el estado de la tienda.
* Pruebas
* shouldMoveRobotToMostProfitableStore()
* shouldStayStillNotProfit (): el robot debería quedarse quieto si el costo de moverse es mayor que el de los tenges de la tienda.
* shouldNotMoveOccupiedShop()
* shouldNotMoveNearestShopLowProfits(): no debería moverse a la tienda mas cercana que tiene menos ganancia si una tienda lejana le da mas ganancia.
* Mini-ciclo 3
* Implementar el conteo de cuántas veces cada tienda ha sido desocupada y permitir consultarlo.
* Pruebas

- public void shouldCountMultipleExitsInSameStore()

- public void shouldRegisterRobotExitFromStore()

* Mini-ciclo 4

Buscamos registrar las ganancias de cada robot en cada movimiento y permitir consultarlas.

* Extendemos la clase Robot, añadiendo una lista que permita añadir las ganancias obtenidas en cada movimiento.
* Pruebas

-public void shouldTrackRobotProfitsPerMove()

1. ¿Cuál fue el tiempo total invertido en el laboratorio por cada uno de ustedes?

-el tiempo total invertido por horas de cada uno es un aproximado de

Luiza ->20

Camilo -> 20

2. ¿Cuál es el estado actual del proyecto? ¿Por qué?

- El estado actual del laboratorio es incompleto, hemos logrado implementar el espiral y los ciclos 1,2,3y el mini-ciclo 4 no esta terminado.

3. Considerando las prácticas XP del laboratorio. ¿cuál fue la más útil? ¿por qué?

- La práctica más útil fue Desarrollo Guiado por Pruebas (TDD). Ya que, las pruebas realizadas después de escribir el código, nos ayudó a ver fallos.

4. ¿Cuál consideran fue el mayor logro? ¿Por qué?

- Consideramos que el mayor logro fue la creación exitosa de la espiral. Esta fue el método más complejo del proyecto, ya que requería una lógica precisa para definir la ruta y las posiciones dentro de la cuadrícula.

5. ¿Cuál consideran que fue el mayor problema técnico? ¿Qué hicieron para resolverlo?

- El mayor problema técnico fue la correcta asignación y gestión de las posiciones de las tiendas y robots dentro de la estructura de la espiral. Lo resolvimos utilizando un hash map.

6. ¿Qué hicieron bien como equipo? ¿Qué se comprometen a hacer para mejorar los

resultados?

- Trabajamos de manera sincronizada supliendo las debilidades del otro con las fortalezas, nos comprometemos a establecer una planificación más detallada de las tareas desde el inicio**.**

7. ¿Qué referencias usaron? ¿Cuál fue la más útil? Incluyan citas con estándares adecuados.

R/ w3nschool- [https://www.w3schools.com](https://www.w3schools.com/)

api java - <https://www.ibm.com/docs/es/product-master/12.0.0?topic=code-java-api>

La más útil fue w3schools, porque podíamos consultar estructuras de condicionales, ciclos entre otras cosas.