

Lista de Exercícios 2 – Javascript

Usando apenas o material desenvolvido em sala, resolva os problemas a seguir:

1 – Construir um programa em javascript que permita armazenar os dados de usuários de uma farmácia: - nome, CPF, endereço: rua, número da casa, bairro, cidade, estado, CEP. Todas as entradas devem ser via terminal ou tela de comando, e devem ser armazenadas como string, número, boolean.

O usuário pode entrar com nome, ou CPF e verificar se já existe o registro.

Imprimir em tela a lista de usuários cadastrados.

2 – Terminar o jogo de moedas com uma nova entrada onde o usuário entre com a série que deseja entre 2 e 5 “caras”e/ou “coroas”. Construir uma função que evite que o simulador repita jogadas já realizadas. A saída, quando o simulador terminar deve informar a sequência de entrada do usuário e quantas tentativas o simulador teve até acertar. Troque a sintaxe das functions para arrow function.

3 – fazer o quiz dos capítulos 3 e 4 do curso da Cisco.