

Proiectați și implementați o aplicație Java pentru rezolvarea problemei propuse. Se va evidenția o arhitectură stratificată. Informațiile vor fi preluate din fișiere text.

Se dorește dezvoltarea unui program pentru gestiunea notelor obținute de elevii unei clase de liceu. Programul va fi o aplicație desktop de tip consolă. Notele sunt numere întregi între 1 și 10, iar un elev are un nr. matricol și un nume. Programul va avea următoarele funcționalități:

- i. adăugarea, ștergerea și modificarea unei note la o anumită materie pentru un elev (nr. matricol: int, nume materie: string, nota acordată: int)
- ii. calcularea mediilor semestriale pentru toți elevii.
- iii. afișarea elevilor corigenți, ordonați descrescător după numărul de materii la care nu au promovat și alfabetic după nume.

Acestea pot fi accesate printr-un meniu prin apăsarea numărului corespunzător opțiunii, urmat de tasta Enter. Acesta arată astfel:

1. Adăugare nota
2. Ștergere nota
3. Modificare nota
4. Calculează medii
5. Elevi corigenți
6. Ieșire