



Nombre: Luizenrique González Villa		No. Control: 16070123
Nombre del curso: Temas Avanzados de Programación		Nombre del profesor: Salvador Acevedo
Unidad: Tema 5 - Programación de dispositivos móviles		Actividad: Actividad 2 - Cuestionario y Mapa Conceptual
Fecha: 3 de Mayo de 2019		
Referencias Mejores prácticas para Desarrollo de Android apps. (s.f.). Recuperado 4 mayo, 2019, de https://sg.com.mx/buzz/mejores-practicas-para-desarrollo-android-apps 403 Forbidden. (s.f.). Recuperado 4 mayo, 2019, de http://www.sgoliver.net/blog/componentes-de-una-aplicacion-android/ 9 principios de diseño que Google te da en su Material Design. (2014, 26 junio). Recuperado 4 mayo, 2019, de https://www.paredro.com/9-principios-de-diseno-que-google-te-da-en-su-material-design/ Actividades Android Developers. (s.f.). Recuperado 4 mayo, 2019, de https://developer.android.com/guide/components/activities.html?hl=es-419 Manifiesto de la app Android Developers. (s.f.). Recuperado 4 mayo, 2019, de https://developer.android.com/guide/topics/manifest/manifest-intro?hl=es-419 Máster en Desarrollo de Aplicaciones Android - Componentes de una aplicación. (s.f.-a). Recuperado 4 mayo, 2019, de http://www.androidcurso.com/index.php/149 Máster en Desarrollo de Aplicaciones Android - Componentes de una aplicación. (s.f.-b). Recuperado 4 mayo, 2019, de http://www.androidcurso.com/index.php/149		

1. **¿Cuál es el sufijo para las aplicaciones que se instalan en Android?**
2. **¿Cuáles son los 4 componentes que forman a una aplicación Android?**

Actividades

Servicios

Proveedores de contenido

Receptores de mensajes

3. **¿Como se "activan" dichos componentes?**

Tres de los cuatro tipos de componentes (actividades, servicios y receptores de mensajes) se activan mediante un mensaje asincrónico llamado *intent*.

Las intents enlazan componentes individuales en tiempo de ejecución (son como mensajeros que solicitan una acción de otros componentes), ya sea que el componente le pertenezca a tu aplicación o a otra.

4. **¿Qué es el archivo MANIFEST y para qué sirve?**

Para que el sistema Android pueda iniciar un componente de la app, el sistema debe reconocer la existencia de ese componente leyendo el archivo `AndroidManifest.xml` de la app (el archivo de "manifiesto"). Tu aplicación debe declarar todos sus componentes en este archivo, que debe encontrarse en la raíz del directorio de proyectos de la aplicación.

5. **¿Cuáles son los estados en los que se puede encontrar una app?**

- *Reanudada*
- *Pausada*
- *Detenida*

6. **¿Cuáles son los métodos que permiten manipular dichos estados?**

Cuando una actividad entra y sale de los diferentes estados que se describieron más arriba, esto se notifica a través de diferentes métodos `callback`.

7. ¿Qué es y para qué sirve MATERIAL DESIGN?

Material Design es el diseño visual, de movimientos y de interacción en distintas plataformas y dispositivos. Android ahora es compatible con las aplicaciones de Material Design.

8. ¿Cuáles son las 6 grandes pautas que especifica MATERIAL DESIGN para un buen diseño de apps?

- El material es la metáfora Las superficies son intuitiva y natural
- La dimensionalidad permite la interacción
- Un diseño adaptativo
- El contenido es intrépido, gráfico e intencional
- Color, la superficie, y la iconografía destacan las acciones
- La animación es como una coreografía en un escenario
- Movimiento proporciona significado

9. Menciona 5 "mejores practicas" indicadas por Google para el "desempeño" (performance) de la aplicación

- Mantenerse enfocados
- Diseñar para la mayor cantidad posible de dispositivos
- Diseñar para movilidad
- Diseña para personas
- Elegir el tipo de ejecutable adecuado

10. Menciona 5 "mejores practicas" indicadas por Google para la "Crear apps para miles de usuarios"

- **Calcula bien el esfuerzo** de tiempo y el presupuesto que te puedes permitir.
- Piensa en **solucionar un problema**. Una app de éxito puede surgir de las necesidades que se presentan en el día a día de cada trabajo o de la vida misma.
- **Piensa en el usuario**: dónde estará físicamente cuando la utilice y en qué momento está disponible el público objetivo de tu app.
- **Interactúa con los usuarios**: captura datos con la app, envía mensajes push, cuida al usuario.
- **Actualiza** la información de la app con frecuencia, pero no cambies demasiadas veces la aplicación.

