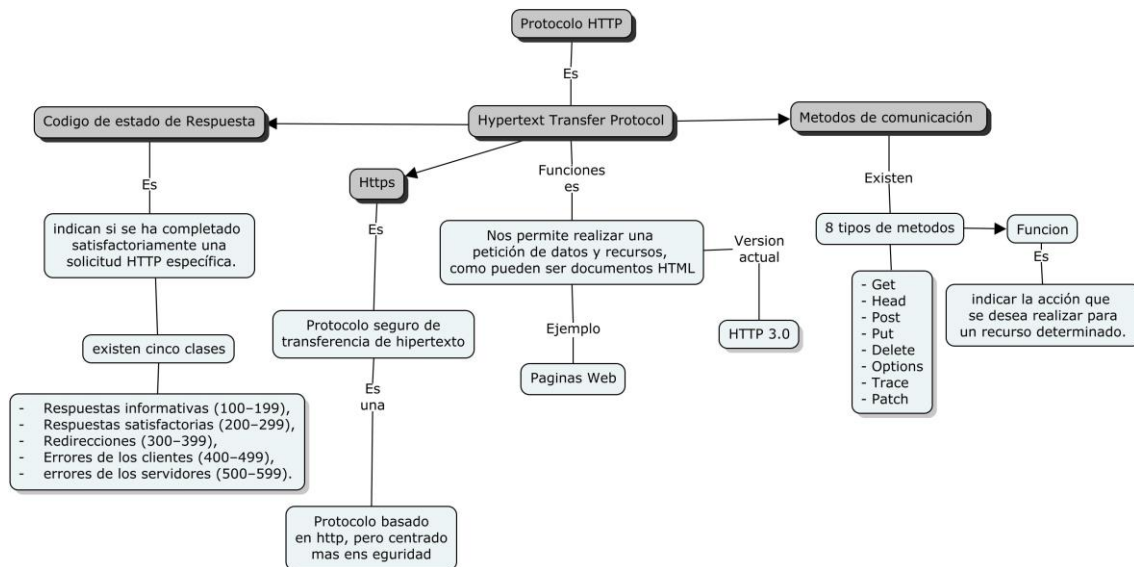


| | | |
|---------------------------------------|--|--------------------------|
| Nombre: Luizenrique González Villa | | No. Control: 16070123 |
| Nombre del curso: Programacion WEB | Nombre del profesor: Salvador Acevedo | |
| Unidad: Tema 2 | Actividad 1 - Mapa Conceptual | |
| Fecha: 24 de Sep de 2020 | | |



- ¿Qué es el protocolo HTTP y para qué sirve?
Hypertext Transfer Protocol

nombre de un protocolo el cual nos permite realizar una petición de datos y recursos, como pueden ser documentos HTML. Es la base de cualquier intercambio de datos en la Web, y un protocolo de estructura cliente-servidor, esto quiere decir que una petición de datos es iniciada por el elemento que recibirá los datos (el cliente), normalmente un navegador Web.

- ¿Cuál es la versión mas actual de dicho protocolo?
HTTP 3.0

- ¿Qué información tienen un encabezado HTTP?
Los campos de encabezado son pares clave-valor separados por dos puntos en formato de cadena de texto sin cifrar, terminados por una secuencia de caracteres de retorno de carro (CR) y salto de línea (LF). El final de la sección de encabezado se indica mediante una línea de campo vacía, lo que da como resultado la transmisión de dos pares CR-LF consecutivos.

- ¿Qué información muestra un CODIGO DE ESTADO en una respuesta HTTP?

Los códigos de estado de respuesta HTTP indican si se ha completado satisfactoriamente una solicitud HTTP específica. Las respuestas se agrupan en cinco clases:

- Respuestas informativas (100–199),
- Respuestas satisfactorias (200–299),
- Redirecciones (300–399),
- Errores de los clientes (400–499),
- errores de los servidores (500–599).

- ¿Cuáles son los **METODOS** de comunicación de este protocolo?
 - **GET**. El método GET solicita una representación de un recurso específico. Las peticiones que usan el método GET sólo deben recuperar datos.
 - **HEAD**. El método HEAD pide una respuesta idéntica a la de una petición GET, pero sin el cuerpo de la respuesta.
 - **POST**. El método POST se utiliza para enviar una entidad a un recurso en específico, causando a menudo un cambio en el estado o efectos secundarios en el servidor.
 - **PUT**. El modo PUT reemplaza todas las representaciones actuales del recurso de destino con la carga útil de la petición.
 - **DELETE**. El método DELETE borra un recurso en específico.
 - **CONNECT**. El método CONNECT establece un túnel hacia el servidor identificado por el recurso.
 - **OPTIONS**. El método OPTIONS es utilizado para describir las opciones de comunicación para el recurso de destino.
 - **TRACE**. El método TRACE realiza una prueba de bucle de retorno de mensaje a lo largo de la ruta al recurso de destino.
 - **PATCH**. El método PATCH es utilizado para aplicar modificaciones parciales a un recurso.

- ¿Qué es el protocolo HTTPS y para qué sirve?

Protocolo seguro de transferencia de hipertexto. es un protocolo de aplicación basado en el protocolo HTTP, destinado a la transferencia segura de datos de hipertexto, es decir, es la versión segura de HTTP.

- Códigos de error de una respuesta HTTP
 - Errores de los clientes (400–499),
 - errores de los servidores (500–599).

