

CASA DE APOSTA -

**GREEN BET**



# CENÁRIO

EM UM MUNDO ONDE OS ESPORTES SÃO APAIXONADAMENTE SEGUIDOS, EXISTE UM DE APOSTAS ONLINE QUE OFERECE UMA AMPLA VARIEDADES DE EVENTOS ESPORTIVOS PARA OS AMANTES DE ESPORTES APOSTAREM, DESDE JOGOS DE FUTEBOL, BASQUETE, CORRIDA DE CAVALOS E eSPORTS.



# OBJETIVOS

**1- CRIAÇÃO** - CRIAR UMA CASA DE APOSTAS QUE DÊ UMA AMPLA VARIEDADE DE JOGOS PARA APOSTAS;

**2- ENTRETENIMENTO** - PERMITIR QUE OS USUÁRIOS SE DIVIRTAM ENQUANTO ASSISTEM AOS EVENTOS ESPORTIVOS E TORÇAM POR SEUS TIMES FAVORITOS DE UMA FORMA MAIS ENVOLVENTE, ATRAVÉS DAS APOSTAS;

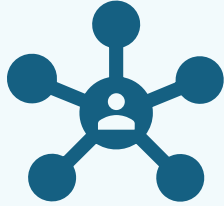
**3 – LUCRATIVIDADE** - GERAR LUCROS ATRAVÉS DAS TAXAS DE APOSTAS E COMISSÕES SOBRE OS GANHOS DOS USUÁRIOS;

**4 - SEGURANÇA** - GARANTIR A SEGURANÇA E INTEGRIDADE DAS APOSTAS E DOS DADOS DOS USUÁRIOS, PROTEGENDO CONTRA FRAUDES E MANIPULAÇÕES.

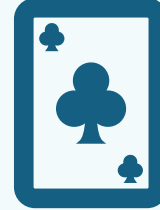
# RESULTADOS ESPERADOS

- 
- 1 – AUMENTO DO TRÁFEGO** - ESPERA-SE UM AUMENTO NO TRÁFEGO DO SITE DURANTE OS EVENTOS ESPORTIVOS, COM MAIS USUÁRIOS VISITANDO E PARTICIPANDO DAS APOSTAS;
  - 2 – ENGAJAMENTO** - OS USUÁRIOS DEVEM SE SENTIR ENGAJADOS E ENTRETIDOS O SUFICIENTE PARA RETORNAR AO SITE REGULARMENTE E FAZER MAIS APOSTAS;
  - 3 – RECEITAS CRESCENTES** - COM MAIS USUÁRIOS APOSTANDO E UMA TAXA DE RETENÇÃO ALTA, ESPER-SE UM AUMENTO NAS RECEITAS DO SITE AO LONGO DO TEMPO.

# REQUISITOS FUNCIONAIS



**1-** O sistema deve permitir que os usuários se cadastrem, façam login e atualizem suas informações de perfil;



**2-** Os usuários devem poder fazer apostas em eventos esportivos, selecionando o tipo de apostas em eventos esportivos, selecionando o tipo de apostas;  
**3-** O sistema deve calcular automaticamente os ganhos potenciais com base nas probabilidades e valores de apostas.



**4-** Deve ser possível para os usuários visualizarem seu histórico de apostas e transações financeiras.  
**5-** Os usuários devem ter a opção de depositar e sacar dinheiro de suas contas de apostas.

# DESCRIÇÃO DE ENTIDADES

	A	B	C
1	id_cliente	nome	saldo
2	1	Henrique Lopes	R\$ 678,00
3	2	João Carlos	R\$ 345,00
4	3	Bruno Costa	R\$ 213,00

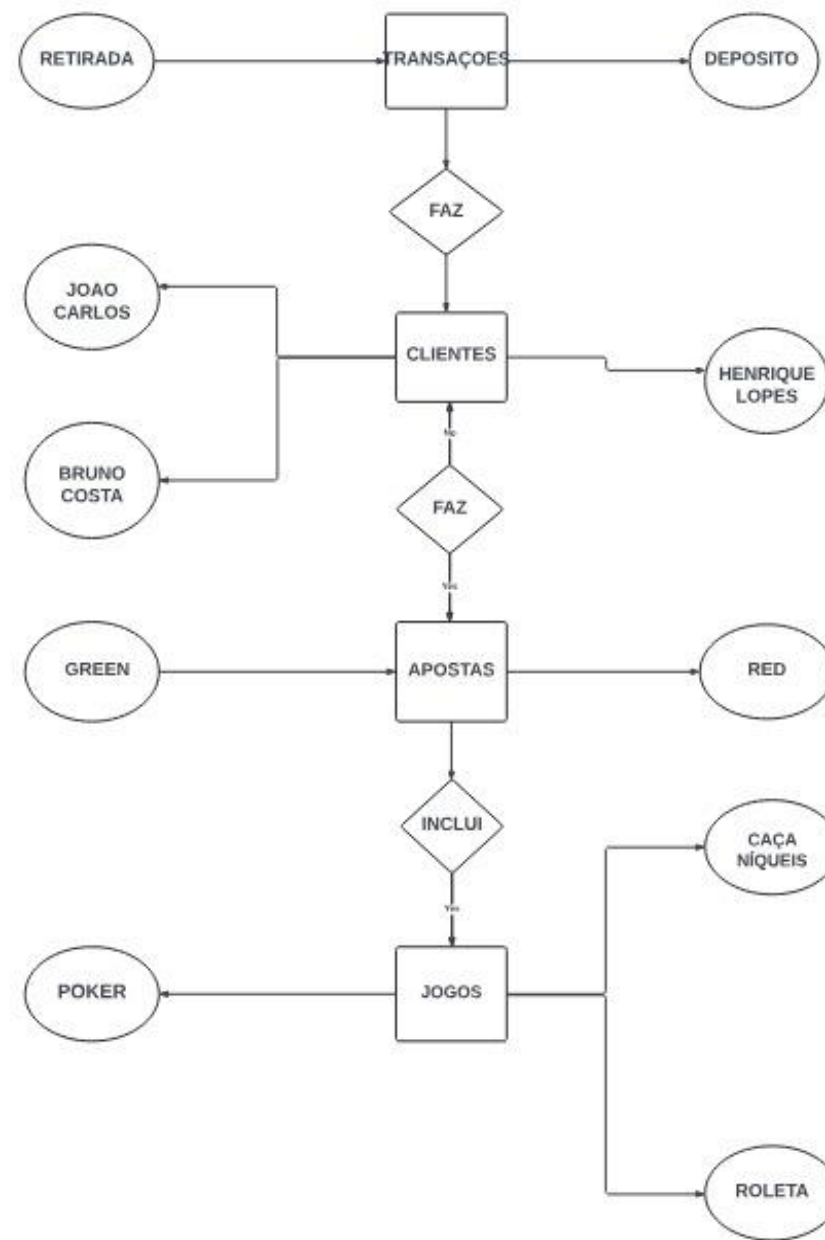
	A	B	C	D
1	id_transação	id_cliente	tipo	valor
2	1	1	depósito	R\$ 20,00
3	2	2	depósito	R\$ 30,00
4	3	3	retirada	R\$ 120,00

	A	B	C
1	id_jogos	nome	depósito mínimo
2	1	roleta	R\$ 20,00
3	2	pôquer	R\$ 30,00
4	3	caça-níqueis	R\$ 20,00

	A	B	C	D	E
1	id_registro	id_cliente	id_jogo	resultado	valor da aposta
2	1	1	2	derrota	R\$ 20,00
3	2	2	1	derrota	R\$ 30,00
4	3	3	3	vitoria	R\$ 40,00



# MODELO CONCEITUAL

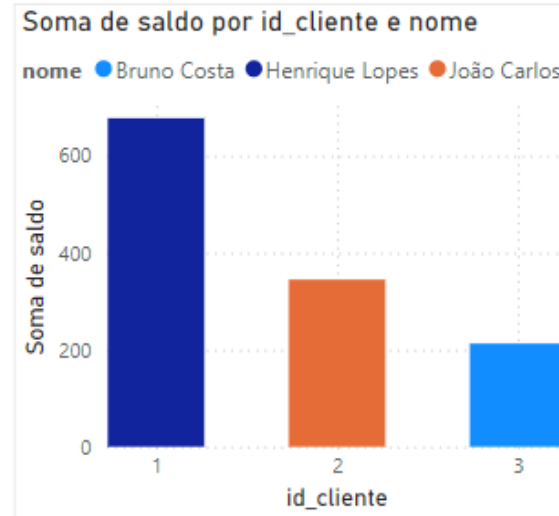


# MODELO RELACIONAL

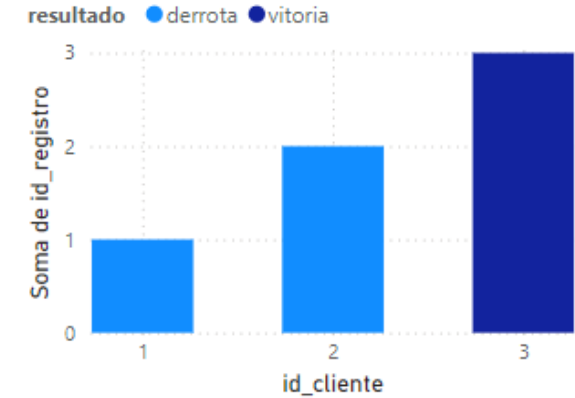




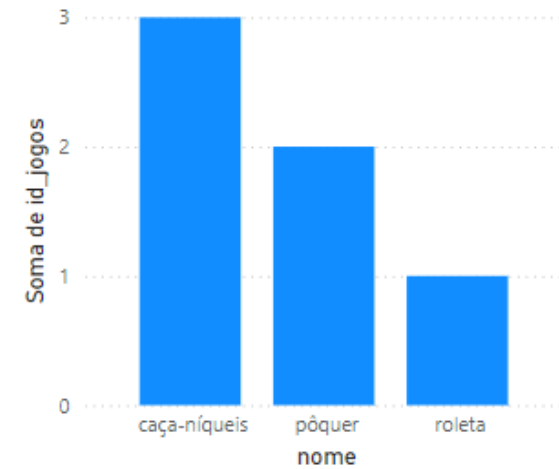
# REPRESENTAÇÃO EM GRÁFICOS



Soma de id\_registro e Soma de valor da aposta por id\_cliente e resultado



Soma de id\_jogos por nome



Soma de id\_transação e Soma de valor por id\_cliente e tipo

