

TI: Do Zero ao Pro

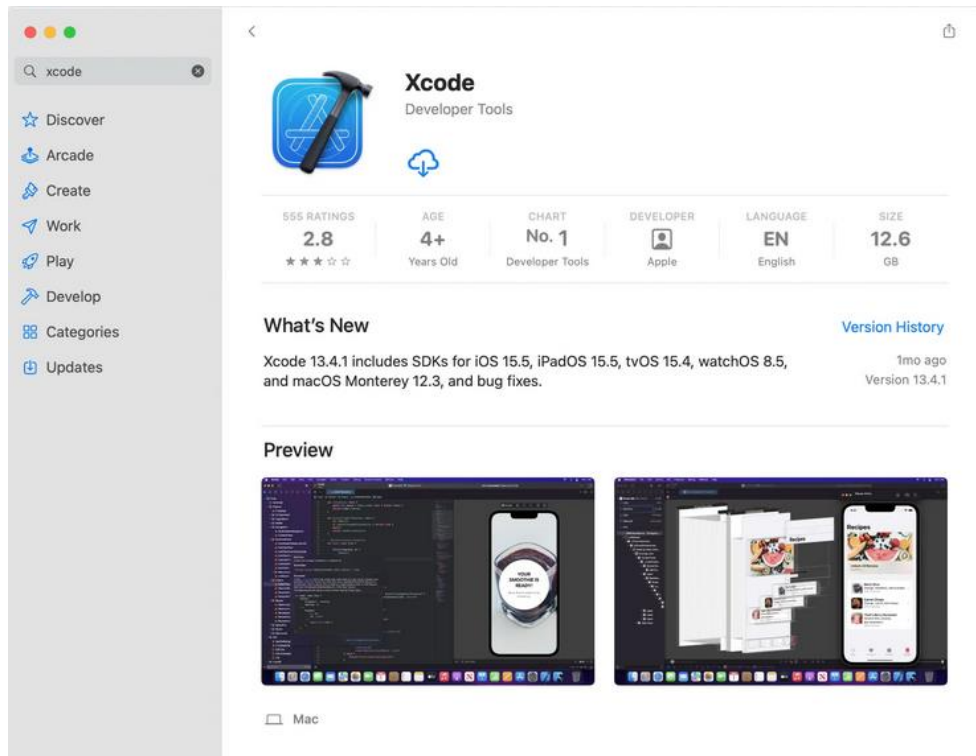
Instalação MAC

A top-down view of a workspace. On the right, a portion of a black laptop is visible, showing keys like 'Shift', 'Ctrl', and 'Fn'. Several white sheets of paper are scattered on the light-colored surface, some overlapping. Several gold-colored paper clips are also visible, some attached to the papers and others lying loose.

Instalação MAC

Passo 1 – Acesse a Apple store do seu MAC e faça o download do xcode em sua versão atualizada.

Como o Devc++ não é compatível com todos os Mac's, vamos utilizar o xcode que tem a mesma funcionalidade de compilar códigos em C++



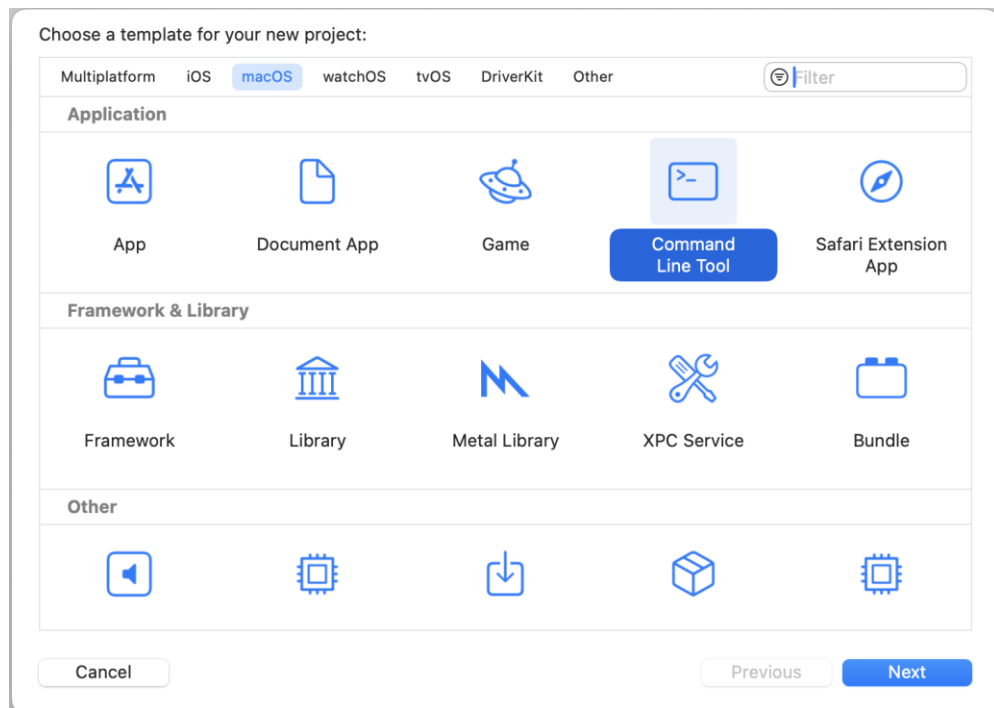
Instalação MAC

Passo 2 – Após a instalação, na tela inicial do Xcode, crie um “novo projeto”.



Instalação MAC

Passo 3 - O compilador irá perguntar se deseja utilizar algum template, nesse caso vamos utilizar o "Command Line Tool", ele que vai possibilitar rodar os nossos programas em C++, visto que é uma linguagem de comando.



Instalação MAC

Passo 4 - Crie com as definições que preferir, o único ponto que precisa ser setado obrigatoriamente é a de "Language", onde vamos designar a linguagem que vamos programar.

OBS:

- Team: Não é necessário, visto que vamos trabalhar "sozinhos" no projeto.

- Organization Identifier: A sua escolha, colocamos EBAC só para deixar registrado.

Choose options for your new project:

Product Name:

Team:

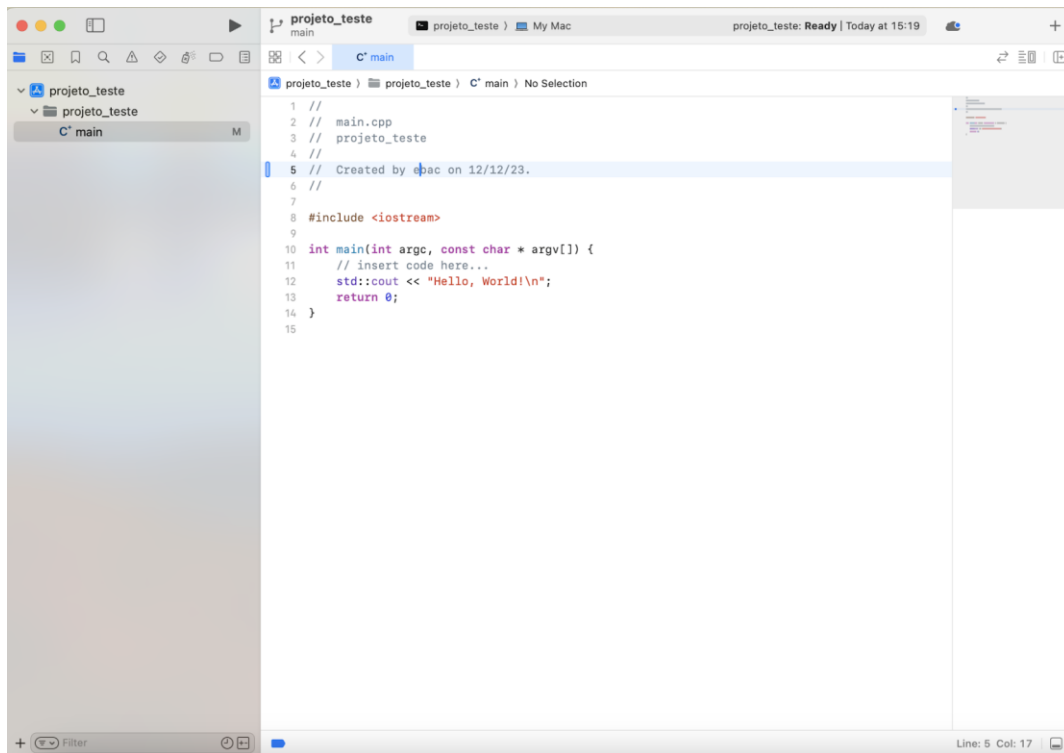
Organization Identifier:

Bundle Identifier:

Language:

Instalação MAC

Passo 5 - Note que o Xcode vai abrir a tela da IDE para já começarmos o desenvolvimento, ele cria com um template padrão, mas fique livre para mudar. Pode criar o código igual ao da aula, que vai rodar normalmente.



Instalação MAC

Passo 6 – Para rodar o nosso código, basta clicar no ícone de play, localizado no canto superior esquerdo da tela.

Bons estudos!

