

## TI do Zero ao Pro



# Descrição do tema do módulo:

Pensamento computacional e os primeiros passos no TI Pensamento Computacional

- Ambientes e Projetos
- Algoritmos

Planejamento de projeto

Primeiro código



### Primeiro código



# Esteira de projeto

- Bibliotecas
- Funções
- Função (Main)



#### **Bibliotecas**

Bibliotecas na nossa vida, são locais onde reunem muita informação, como livros e revistas. É um local onde pessoas vão buscar informações. O conceito é o mesmo em programação. Portanto, trata-se de uma coleção de recursos usados por programa de computador.



#include <stdio.h> //biblioteca de comunicação com o usuário



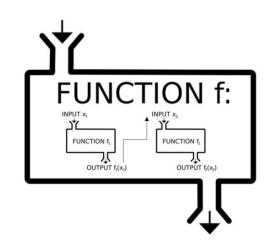
#### Outros exemplos de bibliotecas

- #include <stdio.h> //biblioteca de comunicação com o usuário
- #include <stdlib.h> //biblioteca de alocação de espaço em memória
- #include <locale.h> //biblioteca de alocações de texto por região
- #include <string.h> //biblioteca responsável pela criação de strings



#### Funções

A ideia básica de uma função, implementada em alguma linguagem de programação, é encapsular ou agrupar um código que poderá ser chamado por qualquer outro trecho do programa.



exemplo: int main()



# Tipos/exemplos de funções

- char exemplo()
- int exemplo()
- float exemplo()
- void exemplo()
- double exemplo()



#### Função main()

A main função serve como ponto de partida para a execução do programa. Em geral, ela controla a execução direcionando as chamadas para outras funções no programa.

No nosso programa, a função main é a responsável por armazenar o menu, pois é desse ponto que o usuário ativa as outras funções ou partes do programa



## Comando de apresentar mensagem ao usuário

Utilizamos o comando PRINTF para exibir mensagem ao usuário, junto com o comando \n conseguimos pular uma linha.

```
int main() {
    // Usando printf para imprimir uma mensagem com uma nova linha no meio
    printf("Olá, mundo!\nPulou a linha");
}
```

Resultado:

Olá, mundo! Pulou a linha



### Obrigado!



https://www.linkedin.com/in/pedrobrocaldi/