

Primer avance del proyecto (producto) de la asignatura

**Asignatura**: Estructuras de datos y algoritmos.

**Fecha entrega**: lunes 08 de abril.

**Individual**

**Ponderación: 33%.**

Nombre: Luis Morales Araneda

Fecha: 15 de abril 2024

Nombre de la empresa: Valdivia repuestos electrónicos

Problema que debe resolver: se encuentran con un problema de no tener un rápido acceso a la cantidad de stock de cada producto y no saber que productos son más demandados.

Rubro empresa: Repuestos sobre computadores

Objetivos importantes:

1. Tener un control de la información.
2. Controlar stock de productos
3. Entregar alguna informe o reporte.

Detectar 3 objetos:

1. Ram
2. Procesador
3. Fuentes de poder

Crear la clase de objeto para cada objeto detectado:

Fuente de poder: Texto

Descripción generada automáticamente

.

Procesador:

Texto

Descripción generada automáticamente

RAM:

Texto

Descripción generada automáticamente

6. Las clases de objetos deben incluir el constructor, los atributos, los métodos mutadores y los métodos accesadores.

Fuente de poder:

Texto

Descripción generada automáticamente

Procesador:Texto

Descripción generada automáticamente

RAM:Texto

Descripción generada automáticamente