

Documento Técnico — Simulador de Elevadores Inteligentes

1. Introdução

Este documento técnico descreve a modelagem, as estruturas de dados utilizadas e os principais algoritmos implementados no simulador de elevadores inteligentes. O sistema simula o funcionamento de um prédio com múltiplos elevadores, gerenciando passageiros com diferentes perfis (idosos, cadeirantes, peso), filas de espera e controle centralizado para otimização do atendimento.

2. Modelagem do Sistema

O sistema é composto por várias classes que representam os elementos essenciais: elevadores, passageiros, filas de espera e o simulador principal que orquestra a simulação. Abaixo estão as principais classes e seus papéis.

3. Classes e Estruturas de Dados

3.1. Classe Passageiro

- **Descrição:**
Representa um passageiro do sistema, incluindo atributos essenciais para definir prioridades e destino dentro do prédio.
- **Atributos principais:**
 - id (int): Identificador único do passageiro.
 - peso (int): Peso do passageiro em kg.
 - idade (int): Idade do passageiro, usada para determinar prioridade (idosos).

- cadeirante (boolean): Indica se é cadeirante, conferindo prioridade especial.
- andarOrigem (int): Andar onde o passageiro aguarda o elevador.
- andarDestino (int): Andar para o qual o passageiro deseja ir.
- embarcado (boolean): Estado que indica se o passageiro está embarcado no elevador.

- **Métodos principais:**

- Getters para os atributos.
 - Método para marcar o passageiro como embarcado/desembarcado.
 - toString() para exibir informações do passageiro, incluindo prioridade.
-

3.2. Classe Elevador

- **Descrição:**

Representa um elevador, controlando seus passageiros, capacidade máxima, andar atual, consumo de energia e histórico de movimentação.

- **Estrutura de dados:**

- Usa um array fixo para armazenar passageiros embarcados, evitando o uso de estruturas prontas do Java.
- Variáveis primitivas para controle de peso, quantidade de passageiros, andares percorridos e energia consumida.

- **Principais métodos:**

- podeEmbarcar(Passageiro p): Verifica se o passageiro pode ser embarcado respeitando limites de peso e lotação.
- embarcar(Passageiro p): Embarca o passageiro, atualizando peso e quantidade.

- `desembarcarPassageirosNoAndar()`: Remove passageiros cujo andar destino é o atual, atualizando peso e lista.
 - `moverParaAndar(int destino)`: Move o elevador, atualizando energia e andares percorridos.
 - Métodos getters para obter estado do elevador.
 - `toString()` para exibir estado atual e passageiros.
-

3.3. Classe `FilaPassageiros`

- **Descrição:**

Implementa uma fila circular para gerenciar a ordem dos passageiros que aguardam o elevador em um determinado andar.

- **Estrutura de dados:**

- Array fixo para armazenar os passageiros da fila.
- Controle manual dos índices início e fim para o funcionamento circular da fila.
- Variável tamanho para indicar quantos passageiros estão na fila.

- **Principais métodos:**

- `enqueue(Passageiro p)`: Adiciona um passageiro ao fim da fila, se houver capacidade.
 - `dequeue()`: Remove e retorna o passageiro do início da fila.
 - `isEmpty()`: Verifica se a fila está vazia.
 - `tamanho()`: Retorna a quantidade atual de passageiros na fila.
 - `toString()`: Representação textual da fila com todos os passageiros.
-

3.4. Classe SimuladorElevadores

- **Descrição:**

Classe principal responsável por controlar toda a simulação, integrando elevadores, passageiros, filas e regras de operação.
 - **Estrutura de dados:**
 - Arrays fixos para os elevadores do sistema.
 - Filas de passageiros para cada andar, representadas por instâncias da FilaPassageiros.
 - Variáveis para controle de tempo, energia total consumida, histórico de eventos e estatísticas da simulação.
 - **Principais métodos:**
 - `iniciarSimulacao()`: Gerencia o fluxo de tempo da simulação, gera passageiros, aciona elevadores e atualiza estados.
 - `atualizarEstado()`: Atualiza o estado dos elevadores e filas a cada passo da simulação.
 - `exibirStatus()`: Exibe o status atual, incluindo andares, passageiros e consumo de energia.
 - Métodos para aplicar heurísticas de prioridade no atendimento e controle de filas.
 - Métodos auxiliares para cálculos e geração de relatórios finais.
-

4. Algoritmos Implementados

4.1. Controle de Embarque e Desembarque

- **Embarque:**

O elevador verifica se o passageiro cabe dentro dos limites de peso e capacidade. Se sim, o passageiro é adicionado ao array interno do elevador, e o peso total é atualizado.

- **Desembarque:**

O elevador verifica os passageiros cujo andar destino coincide com o andar atual. Esses passageiros são removidos da lista, o peso é descontado, e o espaço interno liberado.

4.2. Movimentação dos Elevadores

- O elevador se move para o andar destino indicado pela heurística ou pelo sistema de controle.
- A distância percorrida é calculada pela diferença entre o andar atual e o destino.
- A energia consumida é atualizada multiplicando a distância percorrida por uma constante fixa (exemplo: 10 unidades por andar).

4.3. Filas Circulares para Passageiros

- Cada andar possui uma fila circular que armazena os passageiros que aguardam atendimento.
- Essa estrutura garante que o tempo e o espaço para filas sejam controlados, evitando estouros e mantendo ordem de chegada.

4.4. Heurística e Prioridades

- Passageiros idosos e cadeirantes recebem prioridade para embarque.
- O sistema pode ordenar filas e controlar embarques respeitando esses critérios.
- O sistema evita exceder limites de peso e lotação para segurança e eficiência.

5. Considerações Finais

O sistema foi projetado para funcionar sem o uso de estruturas prontas do Java, utilizando arrays fixos e controle manual de índices para as filas e listas de

passageiros. Isso aumenta a transparência do código e permite maior controle sobre a simulação.

A modelagem das classes permite escalabilidade para futuros aprimoramentos, como inclusão de diferentes heurísticas, painéis de controle variados e registro detalhado de consumo energético.