



✉ kieranmignon32@gmail.com

🏠 Cannes

📅 23 ans

🔗 <https://lujac.github.io/Portfolio/>

💻 Télétravail ou présentiel

📄 Permis B en cours

📍 Cannes la Bocca  
Cannes  
Nice

☎ +33 6 73 31 28 69

## Réseaux sociaux

in @kieran-mignon

## Langues

### Anglais

B2 : Compétences professionnelles

## Compétences Logiciels & Outils Techniques

### Unity

Maîtrise du logiciel en conception de jeux 2D / 3D

### Unreal Engine

Maîtrise du logiciel, du fonctionnement des BluePrints et des fonctions associées

### Tabletop Simulator

Maîtrise de l'outil, création de prototypes de jeux de sociétés

### Reaper

Maîtrise du logiciel pour la création et modification de son ainsi que le mixage, et l'intégration audio

### Blender

Maîtrise du logiciel pour la modélisation 3D basique.

### Word

Maîtrise basique du logiciel de traitement de texte

## Centres d'intérêt

Jeux Vidéo / Jeux de société

Cinéma

Voyage

Escalade

Piano

## KIERAN MIGNON

## Game Designer, Narrative Designer, Level Designer Internship

Passionné par le jeu vidéo, je suis actuellement à la recherche d'un stage dans le secteur, avec un intérêt particulier pour les métiers du Design : Game design, Narrative design et Level design

## À propos de moi

Titulaire d'une licence professionnelle en métiers du jeu vidéo, je poursuis actuellement un Master dans le même domaine pour approfondir mes connaissances et compétences. Polyvalent, je souhaite me spécialiser en Game Design et Narrative Design, tout en développant des compétences complémentaires en développement et graphisme, afin de construire un profil riche et complet.

## Compétences

### Game Design

Conception de jeu, des règles et autres éléments constitutifs du jeu.

### Narrative Design

Création de la narration globale de jeux vidéo, de dialogues de personnages.

### Level Design

Conception de niveaux de jeu pour différents types de jeux vidéo

### Sound Design

Création de sons, intégration dans des moteurs de jeux ou des séquences vidéos

### Développement

Développement Web (HTML, JavaScript, CSS, et PHP) ; Développement orienté objet (Java, C#, et Blueprint Unreal).

### Gestion de projet

Sens de l'organisation, gestion du temps, maîtrise des outils de gestion de projet (PPM).

## Expériences professionnelles

### Assistant Game Designer, Narrative Designer, Level Designer & Game Developer

De mai 2023 à septembre 2023 [Université de Poitiers - Projet Dem'UP et \(EN\)JEUX](#) Poitiers  
Conception et développement de jeux vidéo éducatifs

### Assistant Web Developer, Community manager

De mars 2022 à septembre 2022 [La Crêpe au Sud](#) Nyons

- Création du site Web du restaurant
- Communication sur les différents réseaux sociaux

### Emploi Saisonnier

De juillet 2022 à août 2022 [La Crêpe au Sud](#) Nyons

- Accueil et prise en charge des clients
- Maintien de la propreté dans les locaux

### Employé de rayon

De juillet 2021 à août 2021 [Super U et Drive](#) Nyons

- Gestion de la réception et du rangement des marchandises
- Conseils et assistance aux clients dans leur choix de produits

## Diplômes

### Master Humanités et Industries Créatives parcours Management, Jeu vidéo, Image, Créativité

Depuis septembre 2024 [Université Côte d'Azur : Campus George Méliés](#) Cannes

### Licence professionnelle : Métiers du jeu vidéo : Game Design & Level Design

De septembre 2022 à septembre 2023  
[IUT de Bobigny – Université Sorbonne Paris Nord](#) Bobigny

### Diplôme universitaire et technologique : Métiers du multimédia et de l'internet

De septembre 2020 à juin 2022 [IUT de Bobigny – Université Sorbonne Paris Nord](#) Bobigny

### Licence 1 Cinéma et audiovisuel

De septembre 2019 à juin 2020 [Université Sorbonne Nouvelle](#) Paris

### Baccalauréat Économie et Sociale

De septembre 2018 à juillet 2019 [Lycée Roumanille](#) Nyons  
Spécialité : Mathématique