

D6 Diagrama de Estado

Note Title

8/6/2010

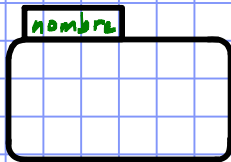
Prof. L. Ortiz

Propósito del diagrama:

Describe el comportamiento de un objeto o de un protocolo a través de varios casos de uso.

Elementos:

Estado



El estado puede tener varios compartimientos separados por líneas horizontales. Los compartimientos son:

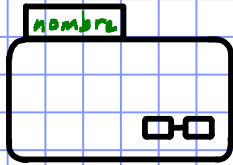
- actividades (opcional)

- ✓ entry / operación
 - ✓ do / operación
 - ✓ exit / operación
 - ✓ etiqueta / operación
- } son específicas de UML

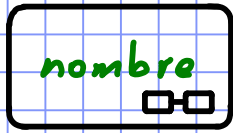
- transiciones (opcional)

- ✓ when [condición] / operación
- ✓ after [condición] / operación
- ✓ evento [condición] / operación

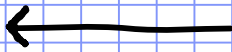
Estado compuesto por otros estados



Pueden tener compartimientos para actividades y transiciones.



Transición



etiqueta:

para comportamiento:

evento [condición] / actividad

para protocolo:

[pre-condición] evento / [post-condición]

Nodos



Nodo que indica el comienzo



Nodo que indica el fin

nombre



Nodo que indica una salida especial

nombre



Nodo que indica una entrada especial

} flujo normal

} solo para estados

} compuestos

Decisión



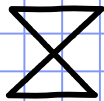
Decisión

Bifurcación o sincronización

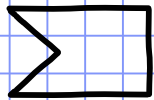


Barra de bifurcación o sincronización

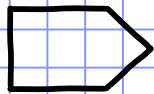
Señales



Tiempo (Reloj: espera hasta que se cumpla x tiempo)

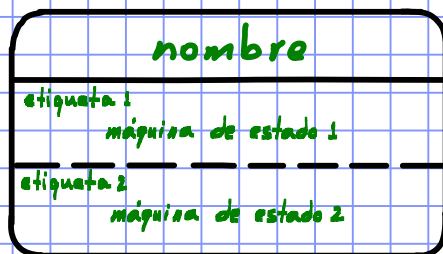


Recibe (espera por una señal)



Envía (produce una señal)

Estado compuesto por una o más regiones



etiqueta (opcional):
nombre de la región

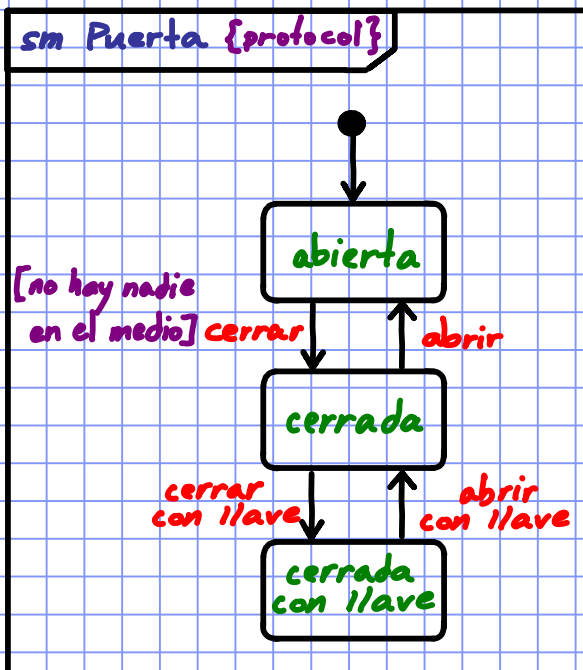
dos o más regiones:
ejecución en paralelo

máquina de estado:
cualquier componente de
un diagrama de estado

Ejemplos:

Ingresando Clave

entry/eco invisible
exit/eco visible
caracter/recoger
ayuda/mostrar ayuda



Curso Matriculado

Estudiando

