

D3 Diagrama de Secuencia

Note Title

8/6/2010

Prof. L.Ortiz

Propósito del diagrama:

Describe el intercambio de mensajes entre los objetos presentes en un escenario de un caso de uso.

Elementos:

Objeto

etiqueta

La etiqueta puede ser:

- ✓ nombre del objeto : nombre de la clase
- ✓ : nombre de la clase
- ✓ nombre del arreglo [índice] : nombre de la clase

Luego de la etiqueta se puede escribir ref nombre de un diagrama de secuencia

Clase

«meta-clase»
nombre

Línea de vida de un objeto

|
|
|
|

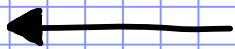
Un objeto está realizando una operación (opcional)



Termina la línea de vida de un objeto (el objeto desaparece)

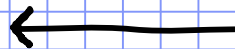
X

Mensaje



Sincrónico: $A \rightarrow B$

(A espera por la respuesta de B)

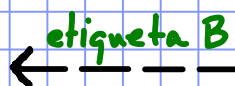


Asincrónico: $A \rightarrow B$ o $A - \rightarrow B$



(A no espera por la respuesta de B)

Tipo de mensaje



donde:

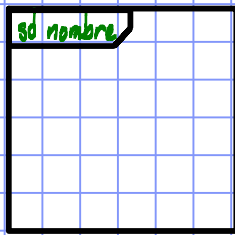
etiqueta:

A: valor retornado = nombre (lista de parámetros)
solo si se
retorna un valor (opcional)

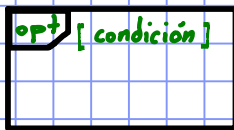
B:

- ✓ valor retornado
- ✓ crear (lista de parámetros)
- ✓ destruir (lista de parámetros)
- ✓ sin etiqueta significa retorno

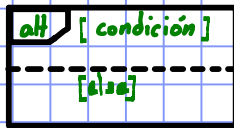
Región de un diagrama de secuencia



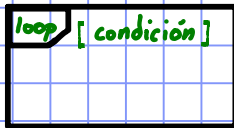
Región de interacción



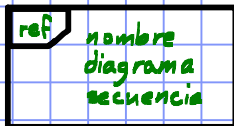
Selección simple



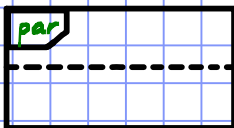
Múltiples selecciones (puede tener dos o más divisiones)



Repetición



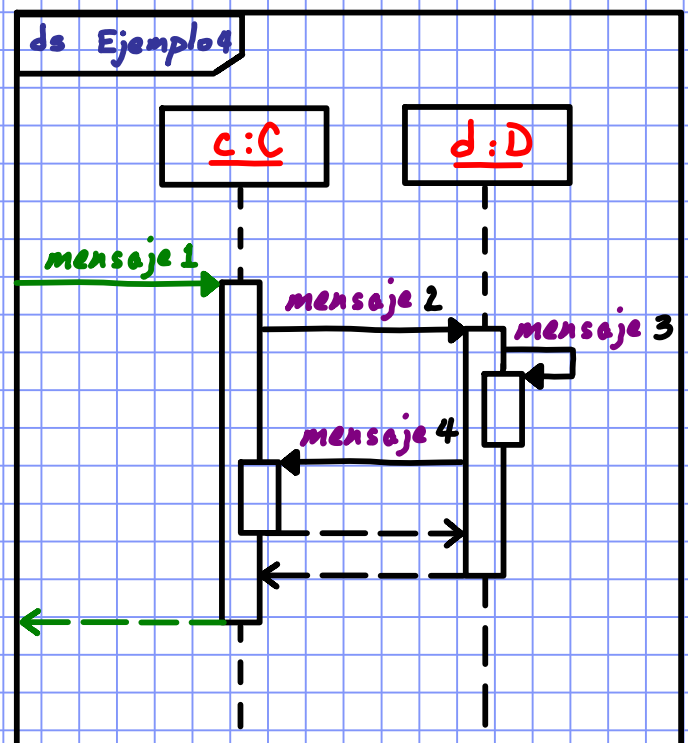
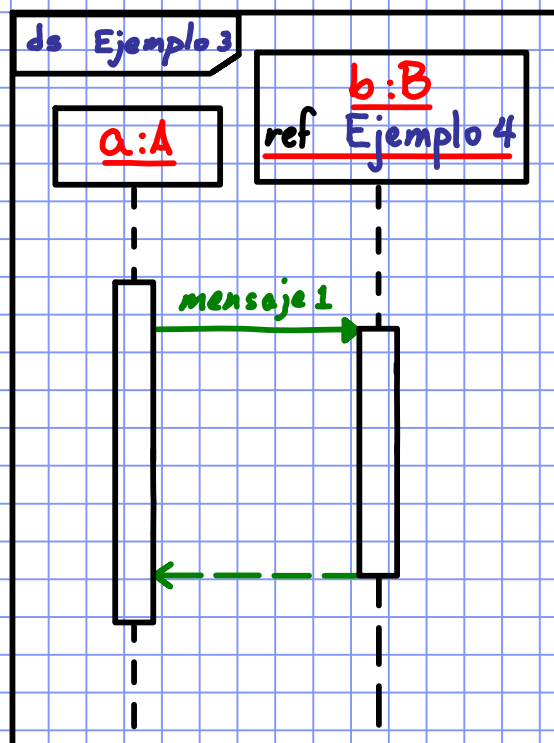
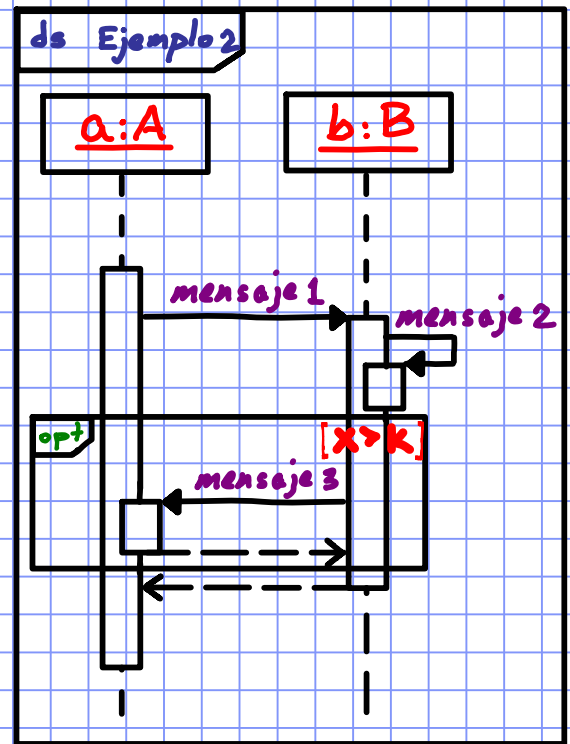
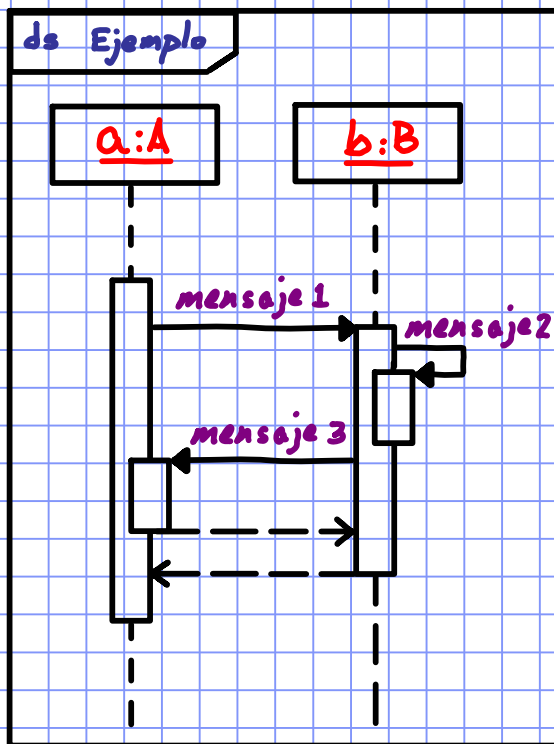
Referencia a un diagrama de secuencia



Ejecución en paralelo (puede tener dos o más divisiones)

La etiqueta [condición] se escribe sobre la línea de vida del objeto que necesite ejecutar la región controlada por alguna condición.

Ejemplos:



ds Pagar con tarjeta

