

Charaktername	<input type="text"/>	Level <input type="text"/>
Hintergrund	<input type="text"/>	Klasse <input type="text"/>
Abstammung	<input type="text"/>	Unterklasse <input type="text"/>

Aktuelle Trefferpunkte (TP) <input type="text"/>		Aktuell <input type="text"/>	Todesrettungswürfe <input type="text"/>
Rüstungsklasse (AC) <input type="text"/>		Max <input type="text"/>	Erfolg <input type="text"/>
Schild <input type="text"/>		Trefferwürfel <input type="text"/>	Misserfolg <input type="text"/>

Übungsbonus

STÄRKE

Rettungswurf

Athletik

GESCHICK

Rettungswurf

Akrobatik

Fingerfertigkeit

Heimlichkeit

KONSTITUTION

Rettungswurf

CHARISMA

Täuschen

Einschüchtern

Auftreten

Überzeugen

Rettungswurf

INTELLIGENZ

Rettungswurf

- Arkane Kunde
- Geschichte
- Nachforschen
- Naturkunde
- Religion

Initiative

Geschwindigkeit

Passive Wahrnehmung

Spell DC

Waffe / Zauber	Angriffsbonus	Schaden
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>