

1) Fonctionnalités Markdown Comptatibles Beamer/LaTeX

1.1) Texte

1.1.1) Liens Hypertexte

[Cliquez moi](#)

1.2) Les Listes

1.2.1) Listes NON Ordonnées, NON incrémentales (apparition directe)

- Premier Item
- Deuxième Item
- Troisième Item

1.2.2) Listes NON Ordonnées, incrémentales (apparition avec PAUSE)

- Premier Item
- Deuxième Item
- Troisième Item

1.2.3) Listes NON Ordonnées, incrémentales (apparition avec \PAUSE, version LaTeX)

- Premier Item
- Deuxième Item
- Troisième Item

1.2.4) Liste Ordonnée, NON incrémentale (apparition directe)

1. Fraises
2. Framboises
3. Kiwis

1.2.5) Liste Ordonnée, Incrémentale (apparition avec PAUSE)

1. Fraises
2. Framboises
3. Kiwis

On aurait pu faire les pauses avec \pause

1.3) Math Formula

$$\sqrt{2} \approx 1.414..$$

$$\sum_{i=1}^n i = 1 + 2 + 3 + \dots + n = \frac{n(n+1)}{2}$$

1.4) Images

1.4.1) Images Normales



Image 1

1.4.2) Images Resizées



Image 1

1.5) Code Source

1.5.1) Code Source Python dans un 'block' Beamer avec Syntax Highlighting via Pandoc/Markdown

1.5.1.1) PYTHON

```
5  for i in range(100):
6      if i%2==0:
7          print("Pair!")
8  while i<10:
9      i += 1
10 def maFonction(x):
11     print("Hello",x)
```

python

1.5.2) Code Source HTML dans un 'block' LaTeX avec Syntax Highlighting via Pandoc/Markdown

1.5.2.1) HTML

```
1  <body>
2      <div class="box">
3          <div class="morpion">
4              <div class="case">X</div>
5              <div class="case">Y</div>
6              <div class="case">Z</div>
7              <div class="case">A</div>
8              <div class="case">B</div>
9              <div class="case">C</div>
10             <div class="case">T</div>
11             <div class="case">U</div>
12             <div class="case">V</div>
13         </div>
14     </div>
15 </body>
```

html

1.5.3) Code Source Python dans un 'block' Custom

```
5  for i in range(100):
6      if i%2==0:
7          print("Pair!")
8  while i<10:
9      i += 1
10 def maFonction(x):
11     print("Hello",x)
```

python

1.6) Footnotes

1.6.1) Footnotes

- Eat Oranges¹
- Drink Coffee
- Drink Water

2) Fonctionnalités Beamer/LaTeX plus avancées

2.1) Texte

2.1.1) Mise en Valeur (en Rouge)

2.1.2) Lien hypertextes URLs

2.2) Les Listes Itemize

2.2.1) Les Listes Itemize Simples

2.3) Les Enumerate

2.3.1) Les Enumerate Simples

2.3.2) Listes Enumerate avec customisation des numéros i, ou a, ou a.)

Overlay Specifications in \item

- <-3> means from the beginning up to slide 3
- <4-> means from slide 4 on (up to the end)
- <2-5> means from slides 2 to 5

2.4) Les Listes de Description

2.4.1) Listes de Description

Ces listes sont utiles par exemple pour des Définitions

2.5) Les Overlays

2.5.1) Overlays Simples

2.6) Les Block Beamer

2.6.1) Les Blocks standards : 'block', 'alertblock' et 'exampleblock'

2.6.2) Un Block (e.g.) 'lightCode' Customisé

2.7) L'Environnement Columns

2.7.1) Environnement Columns Simple

Ce package est inclus dans Beamer, pas besoin de préciser un *usepackage* particulier

2.7.2) ATTENTION : 'columns' NE fonctionne PAS avec le Syntax Highlighting dans un bloc, hérité de Markdown/Pandoc

2.8) L'Environnement *multicols* (nom de package package *multicol*)

2.8.1) MULTICOLS

Cet environnement permet de créer n colonnes, et les remplir automatiquement.

2.9) les Environnements Cadrés

2.9.1) CACHES

2.10) l'environnement *theorem* de BEAMER

2.10.1) THM BEAMER

Cet environnement numérote les théorèmes,

Optionnally, `\qedhere` can be added to customised position of QED symbol

2.11) l'environnement *theorem* de l'AMSTHM

2.11.1) AMSTHM

Ces Environnements sont définis, et sont modifiables, dans le fichier YAML

2.12) Bibliographie

2.12.1) Bibliographie BEAMER

voir la Référence et

2.12.2) Bibliographie avec BibTeX

1. Footnote One [↵](#)