

# Testy witryny prywatnej – Test Plan

Test ID:

[TEST PLAN 001 – ETAP 1] – „Testowane na własnej skórze”

## Spis treści

Test ID:.....	1
Część I:.....	2
Wprowadzenie: .....	2
Testowane elementy: .....	2
Testowane cechy/funkcje:.....	2
Testowane cechy/funkcje – wyłączenia: .....	3
Część II: .....	4
Podejście: .....	4
Produkty testowania: .....	4
Zadania testowania: .....	4
Kryteria zaliczenia testów:.....	4
Kryteria niezaliczenia testów:.....	4
Kryteria zawieszenia i wznowienia testów:.....	4
Środowisko testowania: .....	4
Część III: .....	5
Odpowiedzialności: .....	5
Potrzeby szkoleniowe:.....	5
Zapotrzebowanie na zasoby:.....	5
Harmonogram: .....	5
Ryzyko i plan awaryjny: .....	5
Zatwierdzenie planu: .....	5

## Część I:

### Wprowadzenie:

Przedmiotem testów jest projektowana do celów popularyzacyjnych, będąca jednocześnie praktycznym projektem testowym, witryna „*Testowane na własnej skórze*”. Projektantem i autorem witryny jest Ł. Andrasiak zwany w dalszej części „zamawiającym”.

Celem stworzenia witryny „*Testowane na własnej skórze*” jest zrzeszenie lokalnej społeczności entuzjastów gier planszowych, ułatwienie organizacji spotkań i wymiany doświadczeń oraz umożliwienie zainteresowanym upubliczniania swoich artykułów, strategii i przemyśleń dotyczących szeroko pojętych gier planszowych.

Dla witryny jest to również projektem pomagający rozwijać umiejętności programowania i testowania manualnego i automatycznego (Selenium IDE) zamawiającego.

### Testowane elementy:

Przedmiotem poddanym testowaniu będzie witryna „*Testowane na własnej skórze*” oraz jej wymagania funkcjonalne i podstawowe wymagania нефункционалне. Etap 1 obejmować będzie sprawdzenie następujących wartości:

1. Funkcjonalnych:
  - a. Poprawności i kompletności wyświetlanie się witryny(głównej oraz podstron)
  - b. Poprawności wyświetlania szablonów i ram tekstowych
  - c. Poprawności działania odnośników nawigacji wewnętrznej i zewnętrznej
    - i. Wyboru recenzji,
    - ii. Wyboru artykułów,
    - iii. Wyświetlania wybranych grafik w nowych oknach,
    - iv. Powrotu do witryny głównej,
2. Niefunkcjonalnych:
  - a. Zgodności i kompatybilności z różnymi przeglądarkami,
  - b. Poprawności działania interfejsu,

### Testowane cechy/funkcje:

1. Wyświetlanie witryny
2. Sprawdzenie, czy wewnętrzne podstrony otwierają się w tej samej karcie przeglądarki,

3. Sprawdzenie, czy menu nawigacji i tytuł witryny pozostają bez zmian po otwarciu podstron,
4. Sprawdzenie poprawności linków kierujących do podstron recenzji:
  - a. *Gra o Tron*
  - b. *Shogun*
  - c. *Carcassone*
  - d. *Osadnicy z Catanu*
  - e. *Patchwork*
  - f. *Abyss*
  - g. *Star Wars – Rebelia*
  - h. *Magnaci – Gra o Rzeczpospolitą*
  - i. *Posiadłość szaleństwa*
5. Sprawdzenie poprawności linków kierujących do podstron recenzji:
  - a. *Powergaming*
  - b. *Wygrać za wszelką cenę*
  - c. *Gra o Tron - strategię*
  - d. *Adaptacje gier komputerowych*
6. Sprawdzenie poprawności linku kierującego do *Archiwum*,
7. Sprawdzenie poprawności przycisku „powrót” kierującego do strony indeksowej,
8. Sprawdzenie poprawności wyświetlania grafik umieszczonych witrynie w nowym oknie po ich wyborze,

Testowane cechy/funkcje – wyłączenia:

Wyłączone z testów będzie sprawdzanie kodu źródłowego witryny. Stanowi ono osobny przedmiot testów oraz do czasu wdrożenia witryny do sieci będzie on ulegał ciągłej ingerencji i zmieniał swoją treść i wartości.

## Część II:

### Podjęcie:

Testy będą wykonywane manualnie oraz na potrzeby projektu zamawiającego będą także nagrywane za pomocą narzędzia testowego *Selenium IDE*. Wykorzystanie narzędzia do testów automatycznych związane będzie z testowaniem samego narzędzia – planowane są celowe ingerencje w kod źródłowy witryny „*Testowane na własnej skórze*” by sprawdzić możliwości retestowania witryny przez program *Selenium IDE*. W miarę możliwości plan testów i przypadki testowe wykonane zostaną za pośrednictwem produktu *JIRA*

### Produkty testowania:

Witryna „*Testowane na własnej skórze*”:<file:///C:/Users/Lenovo/Desktop/Tester%20manualny/WWW/Index.html> )

### Zadania testowania:

Podstawowym zadaniem jest sprawdzenie wyświetlania i funkcjonowania witryny „*Testowane na własnej skórze*” przed umieszczeniem jej w sieci oraz bezpośrednio po jej umieszczeniu w sieci.

### Kryteria zaliczenia testów:

Wszystkie testowane cechy/funkcje przejdą przez właściwą dla każdego przypadku testowego ilość kroków (Test Steps). Warunkiem zaliczenia testów będzie zachowanie się sprawdzanych cech/funkcji zgodnie z określonymi w wymaganiach oczekiwaniami.

### Kryteria niezaliczenia testów:

Kryterium niezaliczenia testów jest wynik negatywny przeprowadzonego testu jakiegokolwiek z podstawowych funkcji witryny (funkcjonowanie odnośników, wyświetlanie tekstów, niewłaściwa nawigacja)

### Kryteria zawieszenia i wznowienia testów:

Testowanie poszczególnych wymagań będzie podlegało zawieszeniu gdy w trakcie przeprowadzania testów nastąpi ingerencja zamawiającego program. Testy zostaną zawieszone do momentu zaprzestania czynności ingerowania w kod źródłowy przez zamawiającego. Wznowienie zostanie wznowione natychmiast.

### Środowisko testowania:

Środowisko testowe,

### Część III:

#### Odpowiedzialności:

Tester manualny (będący jednocześnie projektantem i zamawiającym) jest odpowiedzialny za przeprowadzenie testów [patrz „testowane cechy/funkcje]. W miarę możliwości testy przeprowadzi również tester niezależny oraz beta-testerzy we własnych środowiskach.

#### Potrzeby szkoleniowe:

Testerzy manualni powinni być przeszkoleni z zakresu obsługi programów *JIRA* i *Selenium IDE* oraz posiadać dokument zawierający informacje o przedmiocie testów, zakresie planowanych testów (w tym wymaganiach objętych zakresem testów oraz wyłączonych z zakresu).

#### Zapotrzebowanie na zasoby:

NIE DOTYCZY

#### Harmonogram:

Testy muszą zostać przeprowadzone tak szybko jak to możliwe. Daty przeprowadzenia testów nie są precyzyjne ze względu na brak określenia dokładnego terminu ukończenia prac nad witryną. Po umieszczeniu witryny w sieci wszystkie testy muszą być przeprowadzone natychmiast by zapobiec istnieniu w sieci wadliwego produktu końcowego.

#### Ryzyko i plan awaryjny:

Istnieje ryzyko nie ukończenia projektu co niechybnie uniemożliwi wykonanie jakichkolwiek testów. Planem awaryjnym jest szkolenie się zamawiającego będącego jednocześnie projektantem witryny i testerem na materiale teoretycznym, „nieżywym”.

#### Zatwierdzenie planu:

Test leader:

.....

Projekt leader:

.....

Zamawiający:

Łukasz Andrasiak

.....