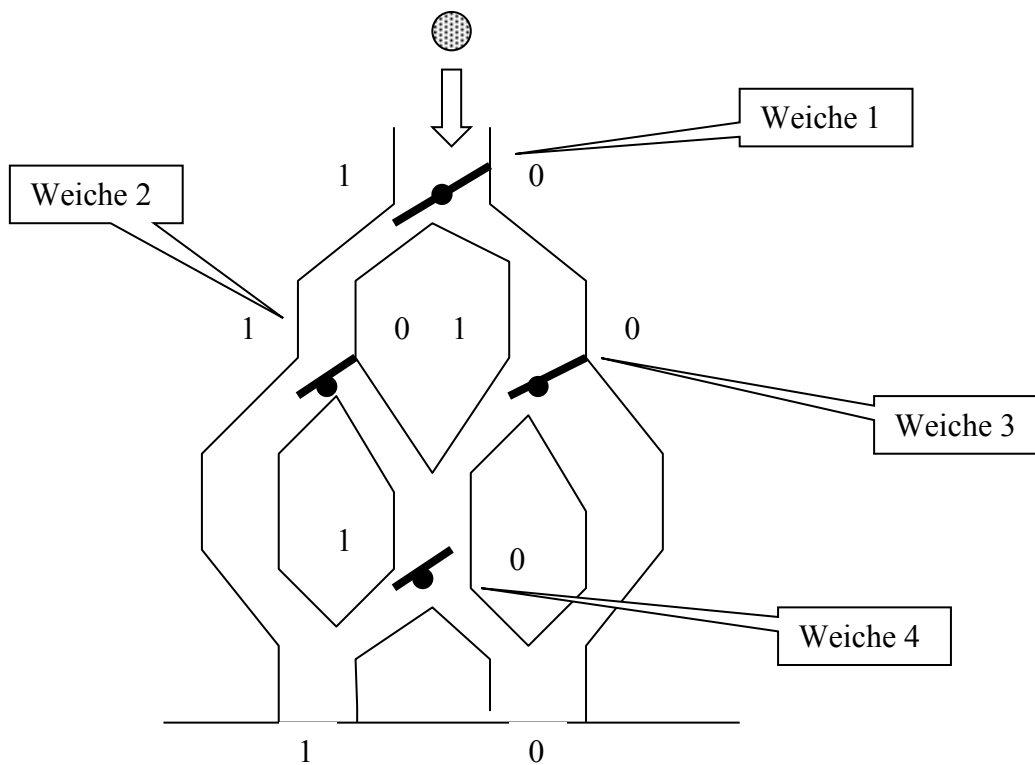


Aufgabe:

In einem Kugelspiel kann eine Kugel verschiedene Wege nehmen, je nachdem wie die Weichen gestellt sind. Die Kugel landet dann entweder in Ausgang 0 oder Ausgang 1.



Schreiben Sie ein C++-Programm, welches eine Einstellung der vier Weichen abfragt (0 oder 1) und dann berechnet in welchem Ausgang die Kugel landet. Nutzen Sie dabei intensiv die logischen Operatoren.

Beispiel einer Bildschirmausgabe:

```
Kugelspiel Version 1

Bitte geben Sie die Weichenstellung ( w1....w4 ) ein:
0
1
0
1

Die Kugel landet in Ausgang: 0
```