

JavaScript

EventHandler

- `onabort` (bei Abbruch)
- `onblur` (beim Verlassen)
- `onchange` (bei erfolgter Änderung)
- `onclick` (beim Anklicken)
- `ondblclick` (bei doppeltem Anklicken)
- `onerror` (im Fehlerfall)
- `onfocus` (beim Aktivieren)
- `onkeydown` (bei gedrückter Taste)
- `onkeypress` (bei gedrückt gehaltener Taste)
- `onkeyup` (bei losgelassener Taste)
- `onload` (beim Laden einer Datei)
- `onmousedown` (bei gedrückter Maustaste)
- `onmousemove` (bei weiterbewegter Maus)
- `onmouseout` (beim Verlassen des Elements mit der Maus)
- `onmouseover` (beim Überfahren des Elements mit der Maus)
- `onmouseup` (bei losgelassener Maustaste)
- `onreset` (beim Zurücksetzen des Formulars)
- `onselect` (beim Selektieren von Text)
- `onsubmit` (beim Absenden des Formulars)
- `onunload` (beim Verlassen der Datei)
- `javascript:` (bei Verweisen)

DOM

- `document.forms[0].elements[0].value`
- `document.forms['anmeldung'].elements['vorname'].value`
- `document.anmeldung.vorname`
- `document.getElementById("vorname");`
- `document.getElementsByTagName("input")`