

Datum: _____

Unter "dynamische Effekte" ist gemeint, dass sich der Inhalt einer Website in Abhängigkeit von Aktionen, die der Anwender anstößt, ändert. Das kann u.a. Folgendes sein:

- Änderung des Hintergrunds
- Sichtbarkeit von Objekten ein- und ausschalten
- Unterschiedliche Bilder/Grafiken rotierend anzeigen lassen
- Thumbnails vergrößern
- Elemente animieren

1. Änderung des Hintergrunds

→ der Button verändert seine Farbe, wenn mit der Maus rübergefahren oder geklickt oder die Maustaste wieder losgelassen wird.

Vorgehensweise:

HTML: Ausgabebereich, in dem "Button" steht, einrichten (div)

JS: 1. Variable deklarieren, die global ist, da deren Eigenschaften von mehreren Funktionen verändert wird.

2. Funktion definieren, die automatisch bei Laden des HTML-Dokuments aufgerufen wird.
 In dieser Funktion wird der Variablen der Ausgabebereich zugewiesen (div aus HTML-Dokument).
 Es werden eine Reihe von Eigenschaften dieser Variablen definiert.
 Es wird definiert, welche weitere Funktion aufgerufen wird, wenn auf diese Variable der Eventhandler "Mouseover" (z. B.) angewendet wird.

3. Es wird die Funktion, die bei Anwendung des Eventhandlers "Mouseover" (z.B.) aufgerufen werden soll, definiert.
 In dieser Funktion wird für die Eigenschaft "background" eine andere Farbe bestimmt.

Dynamische Effekte - Hintergrund

Button

```
var objekt; // 1
function over(){objekt.style.background = "yellow";} // 3

function init(){
  objekt = document.getElementById("aktiv"); // 2
  objekt.style.width = "100px";
  objekt.style.background = "aqua";
  objekt.style.textAlign = "center";

  objekt.onmouseover = over;
  objekt.onmousedown = down;
  objekt.onmouseup = up;
  objekt.onmouseout = out;
}

onload=init;
```

Aufgabe 1

Kopieren Sie von "Datensammlung/Langhanki/ ITB../Programmieren/..." den Ordner "Dynamische Effekte 01 Hintergrund" auf Ihr Laufwerk.

- Ergänzen Sie die Funktion "init" so, dass für die Variable "objekt" padding, margin und border festgelegt werden.
- Definieren Sie weiterhin die fehlenden Funktionen "down", "up" und "out". Bei jeder Funktion soll die Farbe verändert werden.
- Sorgen Sie dafür, dass der Button seine Größe verändert, wenn sich die Maus über ihm befindet. Außerdem soll sich die Schriftgröße anpassen – die Eigenschaft dafür lautet "fontSize", für die man einen Prozentwert angibt. Denken Sie auch daran, was passieren soll, wenn die Maus wegbewegt wird.