

PROJEKT

Farmer potrzebuje Twojej pomocy!

Posiada zwierzęta i stodoły, które chce skolekcjonować.

Stwórz klasę zwierzę, która będzie przechowywać dane takie jak: gatunek, wiek, czy zwierzę jest szczepione. Stwórz klasę stodoła, która ma zawierać dane: nazwa stodoły, id stodoły, jakie zwierzęta zawiera.

Gdyby tego było mało, farmer, chce aby z poziomu aplikacji mógł filtrować zwierzęta. Chce wyświetlać: 5 najstarszych zwierząt, 5 najmłodszych zwierząt, stodołę z największą ilością zwierząt, najliczniejszy gatunek, szczepione zwierzęta.

Zażyczył sobie również, aby wszystkie zwierzątka były przechowywane w zapisanej w plikach bazie danych, tak aby za każdym razem gdy włącza aplikację nie musiał uzupełniać wszystkiego od nowa.

Przygotuj dla niego również funkcjonalne menu, które pozwoli dodawać zwierzątka i je usuwać, dodawać stodoły, a także je usuwać z konsekwencją usunięcia wszystkich znajdujących się w niej zwierząt, a także pozwoli wyjść mu z aplikacji bez konsekwencji.

Do dzieła!