

**Projekat “Havannah” - Treća faza
Veštačka inteligencija**

Izveštaj

Verzija 1.0

15834	Aleksandar Radosavljevic
15841	Anđela Randelović
15845	Luka Randelović

Projekat "Havannah" - Treća faza	Verzija: 1.0
Izveštaj	Datum: 15.12.2018. god.

Implementacija Min-Max algoritma sa alfa-beta odsecanjem za zadati problem

U ovoj fazi smo implementirali Min-Max algoritam sa alfa-beta odsecanjem. Funkciji koja predstavlja implementaciju algoritma dobija kao argumente trenutno stanje igre, dubinu rekurzije do koje treba da traži odgovarajući potez i igrača koji je na potezu. Funkcija poziva pomoćnu funkciju alfa-beta kojoj se pored već navedenih parametra prosleđuju početne vrednosti za alfa i beta, i to -9000 za alfa, a +9000 za beta. Korišćenje ove funkcije bi trebalo da ubrza izvršavanje Min-Maks algoritma tako što neće obilaziti čvorove za koje se unapred zna da neće uticati na promenu trenutno najbolje nađenog poteza. Ova pomoćna funkcija vraća rezultat pretrage najboljeg poteza za zadatu dubinu u obliku liste: vrsta, kolona, heuristika nađenog poteza. Na osnovu toga glavna funkcija vraća konkretan potez u takvom obliku da ga je moguće odigrati na tabli.