О КУЛТУРИ, ТЕХНОЛОГИЈИ И ГЛОБАЛНИМ ГРАДОВИМА



Математички факултет

предмет: Рачунарство и друштво

професор: др Сана Стојановић Ђурђевић

Сара Селаковић 17/2017

28. април 2022.

1. Увод

- Светске промене између 20. и 21. века
- 1950. године: 25 милиона путника
- 2011. године: 990 милиона путника (напредак у технологији и транспортном сектору)
- Утицај туристичке индустрије на градове
- Улагања градских управа у дигиталне инфраструктуре



1.1. Млади и путовања





- Заинтересовани за "незаборавне тренутке"
- Спремни су да путују и локално све док су садржаји које траже доступни
- 87% њих верује друштвеним медијима при тражењу инспирације за путовања
- Осетљиви на цене али би потрошили више зарад доброг садржаја
- Могућности за велике градове (улагање у дигиталне инфраструктуре које су компатибилне са младима)

1.2. Утицај технологије у туризму





- Могуће негативне последице: стварање хомогеног урбаног ткива
- Аутохтони градови највише погођени (рушење, демонтирање и рестаурација архитектонских дела)
- Угрожавање културног аспекта града и културне разноликости
- Умањује се аутентичност града и његова привлачност туристима
- Применљивост дигиталних технологија у спречавању пропадања културе у градовима









2. Глобални градови и разноликост

- Повећан број путовања у протеклих неколико деценија, све више преко авиокомпанија и бродова за крстарење.
- 2021.године: авио-путовања: 2,2 милијарде путника
- Бродови за крстарење: 2021. године 13 милиона путника





2.1. Концепт глобалних градова

- Проширивање туристичке понуде градова
- Пример: кухиње и ресторани удаљених места од тог града
- Стратегије Глобалних градова
- Негативан утицај на урођени културни идентитет градова
- Снижење вредности града
- Тешко стварање новог имиџа и привлачење туриста





2.2. Превазилажење хомогености

- Могуће уз помоћ технологије
- Проширена и виртуелна реалност
- Градови приказују своје наслеђе помоћу текста, видеа и сл.







3. Урбана разноликост и технологија

 Упркос изазовима планирања, градови стварају иновативне начине коришћењем технологије за промовисање разноликости културе, а то им помаже у промоцији туристичких активности.

• Пример: Гугенхајмов музеј у Билбау





3.1. Апликације за промовисање

 За приказивање информација попут културних календара, културних локација и дељења слика уживо из различитих делова градова

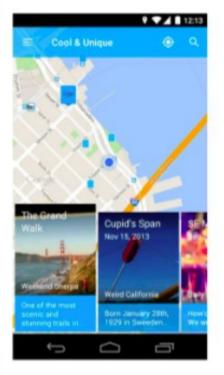
• Платформе за резервисање седишта, продају карата, вожњу таксијем по

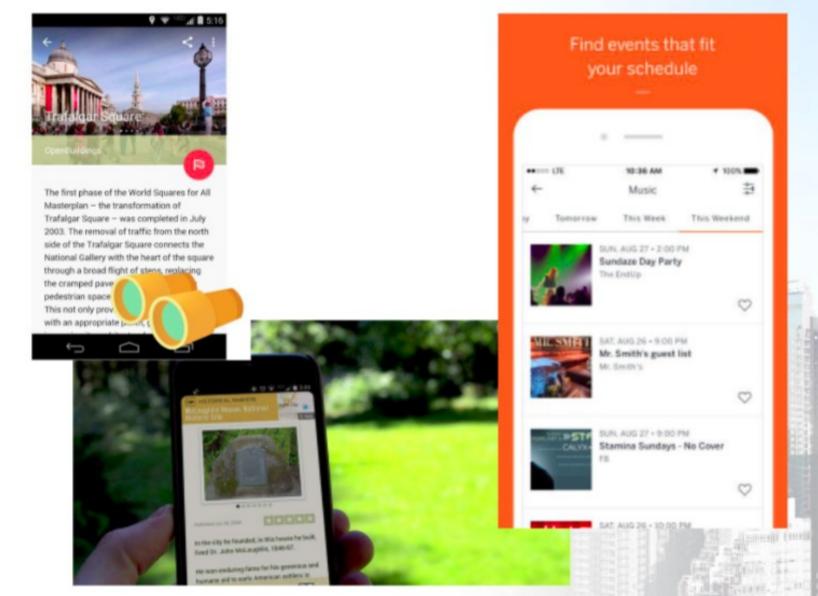
градовима...

• Примери:

Eventbrite Field Trip Vamos







3.2. Брендирање

- Осмишљавање кратких слогана карактеристичних за тај град
- Намењени да се интефришу у друштвене платформе
- Покретање концепта јединственог идентитета
- Примери:

I Love New York
IAMSTERDAM

Nothing normal ever changed a damn thing Let's Make it Happen









4. Примена вештачке интелигенције

- Присутност велике количине корисних података на друштвеним медијима које остављају посетиоци који деле своја искуства о граду
- Сваки аспект града је подељен и присутан у друштвеним медијима, па се ти подаци могу користити за брендирање и доношење одлука
- Примена вештачке интелигенције у технологијама у градовима са собом носи:
 - -брже доношење одлука од људи
 - -могућност класификовања неких сектора као мање важних (опасност по културу
- Незаменљива улога човека!

5. Закључак

- Мешање различитих култура, иако се цени, мора бити пажљиво урађено
- Пажљиво интегрисати технологију у градове како не би дошло до пропадања културе
- Културни атрибути се не смеју негирати нити заједно груписати јер подстичу стварање хомогених простора