Profesor: dr Sana Stojanović Đurđević

26.05.2022

#### ETIKA VIDEO IGARA

Predavanje okviru kursa Računarstvo i društvo

SLOBODAN JOVANOVIĆ 186/2017



#### UTICAJ VIDEO IGARA

Etička pitanja se mogu postaviti u slučaju video igara, zato što je u njima pojedinac podstaknut da preduzima akcije koje se mogu preslikati u stvaran život.



Video igre su široko rasprostranjene. Koriste se u edukaciji, medicini, vojsci, treningu, zabavi... Zbog toga imaju jak uticaj na celo društvo.



## ZAŠTO VIDEO IGRE IMAJU JAK UTICAJ NA POJEDINCA?

Zahtevaju aktivno učešće pojedinca, a za to je potrebno da se on usredsredi i posveti dosta pažnje.



Učestvovanje pojedinca u video igri podrazumeva šablone koji se ponavljaju i nagrade za uspeh u igri.

Težnja igrača je da u igri pobedi. Želja za tim može postati toliko velika, da će on učiti kako to da uradi.



## VIDEO IGRE SA NASILJEM

Neke igre su poznate po tome da nagrađuju igrača za jako nasilne postupke.

Kod proučavanja etike video igara, često se razmatra da li nasilne igre podstiču takve misli i postupke.





2005. godine, Devin Moor je ukrao kola, a zatim upucao troje ljudi, od čega su dvoje bili policajci. Nakon toga je izjavio kako ga je inspirisala igra GTA, koju je satima igrao i koja sadrži takve scene.





Rene Dekart i Imanuel Kant su kritikovali nasilje nad životinjama, zato što su smatrali da nasilnik takvo ponašanje može da proširi na ljude.

### PROBLEMI KOJI NISU VEZANI ZA NASILJE

Pogoršanje zdravlja i postojanje rizika zavisnosti







Istraživanje je pokazalo da je u jednom trenutku, 15% ljudi koje je igralo igricu World of Warcraft, u vremenskom periodu od 8 meseci, 2 meseca su potrošili igrajući igru.

#### Socijalni aspekt igara



- U igrama sa više igrača (multiplayer games) da bi se napredovalo dalje u igri, potrebno je da igrač saradjuje sa drugima kako bi napredovao.
- Istraživanja koja su radjena za igru World of Warcraft su pokazala, da bi većina igrača birala onu putanju u igri koja im obezbedjuje da se što manje oslanjaju na druge ljude.



Intense Violence Blood Strong Language

In-Game Purchases / Users Interact

#### **ESRB RATING**

Daje informacije o tome šta se nalazi u nekoj igri ili aplikaciji, kako bi kupci mogli da naprave dobar izbor pri kupovini.

# U mnogim državama su zbog ESRB ratinga igre cenzurisane ili skroz zabranjivane.



Cenzura svastike u igri Wolfenstein.



**EA Games** 



- Da li razvijaoci video igara treba da budu sankcionisani u pravljenju igara?
- Da li su takmičenja u video igrama sportska takmičenja?



Hvala na pažnji!

