

1 - Quais processos devem ser inseridos em um projeto arquitetural?

Um projeto arquitetural deve incluir processos que abordem o planejamento da estrutura e organização do sistema, definir os componentes e como eles interagem entre si

O processo de projetar a arquitetura inclui, dentre outros:

A validação do modelo de arquitetura contra o modelo essencial,

A determinação do tráfego em rede e tamanho

2 - Quais são os objetivos de um projeto arquitetural?

Os objetivos de um projeto arquitetural são garantir que o sistema atenda às suas funcionalidades, que seja escalável, flexível e seguro.

3 - Em que consiste a arquitetura modelo cliente x servidor?

Esta arquitetura divide as funções de um sistema em duas partes: o cliente, que solicita os serviços, e o servidor, que responde a essas solicitações.

4 - As camadas de hardware cliente x servidor se classificam em 2, 3 e n camadas. Explique o que difere cada uma delas.

2 camadas: servidor e cliente. O cliente é responsável pela interface do usuário e pela lógica da aplicação, enquanto o servidor lida com o armazenamento de dados.

3 camadas: Servidor central, servidor local da aplicação e cliente-servidor. O sistema é dividido entre a interface do usuário (cliente), a lógica da aplicação (servidor de aplicação) e o armazenamento de dados (servidor de banco de dados).

n camadas: Vários servidores. É uma extensão do modelo de 3 camadas, onde várias camadas de serviços podem ser adicionadas entre o cliente e o servidor, como serviços de middleware, serviços de autenticação, entre outros.

5 - Quais são as camadas de software Cliente x servidor?

Interface do usuário, lógica de aplicação e gestão de dados.

6 - O que significa o termo “Cliente pesado x Servidor pesado” ?

Cliente pesado: O termo cliente pesado indica que a camada de lógica do negócio é colocada principalmente na máquina cliente e o servidor é dedicado ao acesso, distribuição e armazenamento de dados, respondendo a requisições de clientes.

Servidor pesado: O termo servidor pesado descreve uma alocação de responsabilidades na qual o cliente é limitado à apresentação da interface e edição mínima, enquanto a maior parte da lógica de negócio e a imposição de regras são executadas no servidor central.