

# PROGRAMAÇÃO 1

## LISTA DE EXERCÍCIOS 01

1. Escreva um programa que exiba todos os números pares de 0 a 100.
2. Escreva um programa que leia dois números e calcule a soma desses números.
3. Escreva um programa que calcule a média aritmética de 4 notas e exiba o resultado.  
Aprovado, se média maior ou igual a 6 e reprovado caso contrário.
4. Escreva um programa que leia um número inteiro e exiba se ele é par ou ímpar.
5. Escreva um programa que receba um número e determine se ele é primo ou não.
6. Escreva um programa que leia quatro números e exiba qual é o maior deles.
7. Escreva um programa que leia uma temperatura em Celsius e a converta para Fahrenheit.
8. Escreva um programa que receba uma lista de strings e retorne a string mais longa dessa lista.
9. Escreva um programa que leia um número inteiro e exiba todos os números primos até esse número.
10. Escreva um programa que leia um número inteiro e exiba a sua tabuada.
11. Escreva um programa que receba um número e calcule o seu fatorial.
12. Escreva um programa que leia um número inteiro e exiba se ele é positivo, negativo ou zero.
13. Escreva um programa que leia uma string e exiba quantas vogais e quantas consoantes ela possui.
14. Escreva um programa que leia quatro números e exiba qual é o menor deles.
15. Escreva um programa que leia um número inteiro e determine se ele é um número perfeito.
16. Escreva um programa que receba um número e determine a sua raiz quadrada.
17. Escreva um programa que leia um número inteiro e determine se ele é divisível por 3 e por 5.
18. Escreva um programa que leia um número inteiro e exiba todos os seus divisores.
19. Escreva um programa que leia um número inteiro e exiba a sua representação em binário.
20. Escreva um programa que leia um número inteiro e determine se ele é um número triangular.
21. Escreva um programa que leia um número inteiro e exiba todos os números primos menores que ele.

22. Escreva um programa que leia um número inteiro e exiba todos os seus divisores primos.
23. Escreva um programa que leia um número inteiro e exiba a sua representação em hexadecimal.
24. Escreva um programa que leia um número inteiro e exiba a soma dos seus dígitos.
25. Escreva um programa que leia 3 números e indique se é possível ou não formar um triângulo com os comprimentos informados.