

Alumno: **Legajo:** **Máquina:**

Parcial

Consigna principal:

- 1) El alumno deberá configurar las opciones de menú para que la navegabilidad entre los distintos forms sea correcta.
- 2) Los forms deberán estar centrados y con el título correspondiente
- 3) El alumno deberá programar la funcionalidad de la transacción teniendo en cuenta lo siguiente:
 - a. El Textbox de la fecha deberá cargarse al iniciarse el form y deberá ser NO editable.
 - b. El Textbox del nuevo número del equipo deberá cargarse al iniciar el form y deberá ser NO editable.
 - c. El Textbox del nombre del jugador deberá ser NO editable.
 - d. Cargar combo de categorías y establecer propiedad para que no pueda editarse su contenido.
 - e. Cargar combo de posiciones y establecer propiedad para que no pueda editarse su contenido.
 - f. Programar funcionalidad para el botón “Buscar”, para que busque por su respectivo número, al jugador, y cargue el dato de su nombre en el textbox correspondiente. Si el número ingresado no existe, mostrar mensaje indicando el error.
 - g. Programar funcionalidad para el botón “Agregar jugador”, donde debe agregarse a la grilla, una fila con el número del jugador, su nombre, y el número de la posición que se seleccionó en el combo correspondiente.
 - h. Programar funcionalidad para el botón “Confirmar equipo” donde deberá realizarse la transacción correspondiente, haciendo los respectivos Inserts en la tabla Equipo y en la tabla JugadoresPorEquipo.
 - i. Una vez finalizada la transacción, mostrar mensaje de éxito o de error. En caso de que el mensaje fuera de éxito, limpiar todos los campos y establecer el selectedIndex de los combos en -1.
 - j. Confeccionar uno (a elección del alumno) de los dos reportes (.rdlc):
 - i. Reporte con gráfico circular donde se indiquen la cantidad de jugadores por edades.
 - ii. Reporte con tabla, listando todos los jugadores cargados en el sistema.

Aclaración: el alumno deberá agregar la cadena de conexión en el archivo App.config.

Todo lo relacionado al acceso a datos deberá programarse en la clase Acceso.cs.

Sentencias SQL necesarias:

Las sentencias necesarias para la transacción, combos y para los reportes serán provistas en el archivo “SentenciasSQL.txt”.