

1. Na Githubu (<https://github.com>) si ustvari uporabniški račun. Podatek o uporabniškem imenu je na Githubu javen, naslov spletne pošte pa ni. Uporabniško ime si lahko izberete poljubno in tudi tako, da iz uporabniškega imena ne bodo razvidni vaši osebni podatki (ime in priimek). Za nadaljnje delo (projekti, domače naloge), bo pomembno le to, da bosta asistent in predavatelj vedela, kdo od študentov ima katerega izmed računov.

2. Ustvari repozitorij ROM in ga kloniraj na svoj računalnik. V tem repozitoriju naredi mapici `vaja1` in `vaja2` ter vanju shrani matematična zvezka rezultatov tvojega dela iz prejšnjih vaj.

3. Na Githubu smo ustvarili skupni repozitorij <https://github.com/alenFMF/ROM18-19-Vaje>. Repozitorij klonirajte. Da boste lahko sodelovali pri delu na tem repozitoriju, morate profesorju sporočiti vaša uporabniška imena, preko katerih vas bo dodal na repozitorij kot sodelavce. To storite tako, da pošljete email na alen.orbanic@fmf.uni-lj.si.

Ko ste bili dodani kot sodelavec, lahko nadaljujete. V mapi `test` se nahajata dve podmapi, za vsako računalniško učilnico, v njej pa po štiri datoteke: `vrsta1.txt`, ..., `vrsta4.txt`. V datoteko s številko vaše vrste vpišite svoje uporabniško ime in ob njem nek komentar (v isti vrstici). Popravljen datoteko pošljite nazaj na repozitorij (ang. `add`, `commit`, `push`). Pri tem pazite na usklajevanje verzij (ang. `merge`).

4. V datoteki `README.md` dodajte na ustrezno mesto vaše uporabniško ime in povezavo do vašega repozitorija. Pazite, ker bo to aktivnost hkrati izvajalo več vaših sošolcev in sošolk se zna zgoditi, da boste morali večkrat osvežiti novo verzijo repozitorija (ang. `pull`) in jo uskladiti (ang. `merge`).

5. Do konca rešite še preostale naloge iz 1. in 2. vaje in jih pošljite na svoj repozitorij.

6. V mapici `domaca_naloga_1` v datoteki `README.md` se nahajajo navodila za 1. domačo nalogo. Preberite jih in si rezervirajte ustrezne domače naloge. Prav tako na svojem repozitoriju naredite mapo `domaca_naloga_1` ter v njej datoteko `README.md` skladno z navodili za 1. domačo nalogo. Pozor: urejanje datoteke `README.md` bo možno le, če vas je asistent dodal kot sodelavca!