

Objetivo:

- I. JSON – JavaScript Object Notation;
- II. Estruturação e desestruturação.

Observação: Para fazer os exercícios e exemplos recomenda-se o uso do VS Code ou da interface de programação online <https://replit.com/>.

I. JSON – JavaScript Object Notation

JSON (em português, Notação de Objeto JavaScript) é uma estrutura utilizada para armazenar dados de forma estruturada.

A estrutura do objeto é formada por um par de chaves. Como exemplo, a variável `carro` possui como conteúdo um objeto:

```
carro = {}
```

Dentro do objeto JavaScript os conteúdos são colocados como propriedades. A propriedade é formada por um nome seguido por dois pontos e valor da propriedade. Como exemplo, o objeto colocado na variável `pessoa` possui as propriedades `nome`, `idade`, `endereço` e `contas`.

O valor da propriedade `nome` está à direita dos dois pontos, ou seja, o valor da propriedade `nome` é `Ana`.

As propriedades obrigatoriamente são separadas por vírgulas.

```
const pessoa = {  
  nome: "Ana",  
  idade: 22,  
  endereço: {  
    logradouro: "R. Afonso Pena",  
    numero: 123,  
    bairro: "Vila Jardim",  
    cidade: "SJC",  
    uf: "SP"  
  },  
  contas: [84,43,105]  
}
```

O nome da propriedade é chamado de chave, desta forma, tem-se que a propriedade tem a notação `key:value`.

Para acessar o conteúdo da propriedade `nome` precisamos colocar o nome da variável que contém o objeto, ou seja, `pessoa.nome`. O ponto (.) significa que o termo à direita está dentro do objeto à esquerda, ou seja, `nome` está dentro de `pessoa`.

```
//acessa a propriedade nome do objeto pessoa
```

```
console.log("Nome", pessoa.nome)
//a propriedade endereco possui um objeto como valor
//acessa a propriedade logradouro do objeto que está na propriedade endereco
console.log("Logradouro", pessoa.endereco.logradouro)
```

O conteúdo de uma propriedade poder ser de qualquer tipo de dado:

- O conteúdo da propriedade `nome` é do tipo string;
- O conteúdo da propriedade `idade` é do tipo int;
- O conteúdo da propriedade `endereco` é outro objeto JavaScript;
- O conteúdo da propriedade `contas` é um array.

Para acessar o conteúdo de uma propriedade aninhada dentro de outro objeto, assim como a propriedade `logradouro`, temos de colocar o nome da variável seguida pelo nome da propriedade que a contém (`endereco`):

```
pessoa.endereco.logradouro
```

Para acessar um elemento de um array de uma propriedade precisamos colocar o nome da variável seguida pelo nome da propriedade e o índice de posição no array. O código a seguir retorna a 2ª posição do array, isto é, retorna o valor 43:

```
pessoa.contas[1]
```

II. Estruturação e desestruturação

A desestruturação (destructuring) é uma característica do JS que permite extrair valores de objetos ou arrays e atribuí-los a variáveis de forma mais concisa.

No exemplo a seguir a atribuição por desestruturação (destructuring assignment) é usada para copiar os valores das propriedades `bairro` e `cidade` do objeto JSON para as variáveis `bairro` e `cidade`. A desestruturação ocorre entre chaves `{ }` no lado esquerdo da atribuição.

```
const endereco = {
  logradouro: 'Rua um',
  nro: 123,
  bairro: 'Vila Jardim',
  cep: 12345678,
  cidade: 'Jacareí',
  uf: 'SP'
};

// atribuição por desestruturação: as variáveis recebem os valores das propriedades
const {bairro, cidade} = endereco;
console.log(bairro); // o resultado é Vila Jardim
console.log(cidade); // o resultado é Jacareí
```

Observação: a atribuição por desestruturação só funciona se as variáveis tiverem exatamente os nomes das propriedades do objeto JSON.

De modo oposto, existe a estruturação de objetos JSON. Na estruturação, variáveis são usadas para compor objetos JSON, os nomes das variáveis serão as propriedades do objeto e os valores das variáveis serão os valores das propriedades. No exemplo a seguir, as variáveis nome, idade e peso serão as propriedades do objeto JSON. A estruturação ocorre entre chaves `{ }` no lado direito da atribuição.

```
const nome = "Ana";
const idade = 22;
const peso = 61.5;
// na estruturação as variáveis são colocadas nas chaves do lado direito da atribuição
const pessoa = {nome, idade, peso};
console.log(pessoa); // o resultado é { nome: 'Ana', idade: 22, peso: 61.5 }
```

A desestruturação de arrays é feita usando colchetes `[]` no lado esquerdo da atribuição. A desestruturação permite extrair elementos de um array e atribuí-los às variáveis individuais. No exemplo a seguir os 3 primeiros elementos do array serão copiados, respectivamente, para as variáveis nome, carro e fruta. Observe que o 4º elemento do array não foi copiado.

```
const textos = ["Ana", "Uno", "Laranja", "Couve"];
// desestruturação para atribuir os elementos do array às variáveis
const [nome, carro, fruta] = textos;
console.log(nome); // o resultado é Ana
console.log(carro); // o resultado é Uno
console.log(fruta); // o resultado é Laranja
```

A estruturação de arrays é usada para criar arrays combinando elementos de outras variáveis. Ela é realizada usando colchetes `[]` no lado direito da atribuição. No exemplo a seguir os valores das variáveis foram usados para compor os valores do array a ser criado:

```
const base = 2;
const altura = 3;
const profundidade = 4;
// estruturação para criar um array combinando os valores das variáveis base, altura e profundidade
const medidas = [base, altura, profundidade];
console.log(medidas); // o resultado é [ 2, 3, 4 ]
```

A desestruturação de um objeto JSON pode ser feita na atribuição do parâmetro de uma função. No exemplo a seguir, a desestruturação ocorre colocando as chaves `{ }` na atribuição do parâmetro da função exibir:

```
// retira do objeto JSON apenas a propriedade carro
function exibir({carro}){
    console.log(carro);
}

const obj = {
```

```
    pessoa: {
      nome: "Ana",
      idade: 22
    },
    carro: {
      marca: "Fiat",
      modelo: "Uno"
    }
  };

// chama a função passando o JSON que está na variável obj
exibir(obj);
```

Podemos desestruturar um objeto JSON aninhado. No exemplo a seguir as chaves verdes desestrutura o objeto para obter a propriedade **veiculo** e as chaves amarelas desestrutura o objeto **veiculo** para obter a propriedade **tipo**:

```
const pessoa = {
  nome: "Ana",
  veiculo: {
    tipo: {
      marca: "GM",
      modelo: "Corsa"
    },
    ano: 2010
  }
};

const {veiculo:{tipo}} = pessoa;
console.log(tipo);
```

Exercícios

Veja o vídeo se tiver dúvidas nos exercícios: https://youtu.be/V_6Bi9hIGuI

Para fazer os exercícios crie um projeto de nome **aula9** no VS Code assim como é mostrado a seguir. Cada programa deverá estar num arquivo separado da pasta **src**. Crie uma propriedade para cada exercício na propriedade **scripts** do arquivo **package.json**. Para rodar o arquivo use: **npm run propriedade**, onde **propriedade** será **um**, **dois**, ... e **oito**.

```

AULA9
└─ src
   ├── cinco.js
   ├── dois.js
   ├── oito.js
   ├── quatro.js
   ├── seis.js
   ├── sete.js
   ├── tres.js
   ├── um.js
   └─ package.json
package.json > {} scripts > oito
1  {
2    "name": "aula8",
3    "version": "1.0.0",
4    "main": "index.js",
   ▶ Debug
5    "scripts": {
6      "um": "node ./src/um",
7      "dois": "node ./src/dois",
8      "tres": "node ./src/tres",
9      "quatro": "node ./src/quatro",
10     "cinco": "node ./src/cinco",
11     "seis": "node ./src/seis",
12     "sete": "node ./src/sete",
13     "oito": "node ./src/oito"
14   },
15   "keywords": [],
16   "author": "",
17   "license": "ISC",
18   "description": ""
19 }

```

Exercício 1: Complete o código para imprimir no console os valores das propriedades **inicio** e **fim** do objeto que está na variável **contrato**.

Exemplo de saída:

```

Início: 01/02/1995
Fim: 30/07/1997

```

```

const contrato = {
  inicio: "01/02/1995",
  fim: "30/07/1997",
  tipo: "locação",
  valor: "123.45"
};

```

Exercício 2: Complete o código para imprimir no console as notas **p1**, **p2** e **projeto** do objeto que está na variável **disciplina**.

Exemplo de saída:

```

P1: 8.2
P2: 7.5
Projeto: 9

```

```

const disciplina = {
  nome: "Algoritmos",
  carga: 80,
  pesos: {
    p1: 0.25,
    p2: 0.35,
    projeto: 0.4
  },
  notas: {
    p1: 8.2,
    p2: 7.5,
    projeto: 9
  }
};

```

Exercício 3: Alterar o programa do Exercício 2 para imprimir no console a nota final. A nota final é calculada:

$$\text{pesoP1} * \text{notaP1} + \text{pesoP2} * \text{notaP2} + \text{pesoProjeto} * \text{notaProjeto}.$$

Exemplo de saída:

Nota final: 8.275

Exercício 4: Refazer o Exercício 3 usando o objeto que está na variável **disciplina** a seguir. Observe que as notas e pesos estão num array.

Exemplo de saída:

Nota final: 8.275

```
const disciplina = {  
  nome: "Algoritmos",  
  carga: 80,  
  pesos: [0.25,0.35,0.4],  
  notas: [8.2,7.5,9]  
};
```

Exercício 5: Refazer o Exercício 3 usando o objeto que está na variável **disciplina** a seguir.

Exemplo de saída:

Nota final: 8.275

```
const disciplina = {  
  nome: "Algoritmos",  
  carga: 80,  
  notas: [  
    {  
      peso: 0.25,  
      nota: 8.2  
    },  
    {  
      peso: 0.35,  
      nota: 7.5  
    },  
    {  
      peso: 0.4,  
      nota: 9  
    }  
  ]  
};
```

Exercício 6: Destruturar as propriedades **inicio** e **fim** do objeto que está na variável **contrato** e imprimir no console.

Exemplo de saída:

**Início: 01/02/1995
Fim: 30/07/1997**

```
const contrato = {  
  inicio: "01/02/1995",  
  fim: "30/07/1997",  
  tipo: "locação",  
  valor: "123.45"  
};
```

Exercício 7: Desestruturar as propriedades `p1` e `p2` do objeto que está na propriedade `pesos` da variável `disciplina` e imprimir no console.

Exemplo de saída:

```
P1: 0.25  
P2: 0.35
```

```
const disciplina = {  
  nome: "Algoritmos",  
  carga: 80,  
  pesos: {  
    p1: 0.25,  
    p2: 0.35,  
    projeto: 0.4  
  },  
  notas: {  
    p1: 8.2,  
    p2: 7.5,  
    projeto: 9  
  }  
};
```

Exercício 8: Desestruturar para as variáveis `p1` e `p2` os dois primeiros elementos do array que está na propriedade `pesos` do objeto que está na `disciplina` e imprimir no console.

Exemplo de saída:

```
Peso P1: 0.25  
Peso P2: 0.35
```

```
const disciplina = {  
  nome: "Algoritmos",  
  carga: 80,  
  pesos: [0.25,0.35,0.4],  
  notas: [8.2,7.5,9]  
};
```