

Projekat 5G Shop



FUM tim

Elektrotehnički fakultet u Beogradu
SI3PSI Principi Softverskog Inženjerstva

Specifikacija scenarija upotrebe funktionalnosti naručivanja proizvoda

Tim: FUM
Gajic Andrija 0033-2021
Terzic Vukan 0334-2021
Kaludjerovic Luka 0041-2021
Mladenovic Luka 0108-2021

Verzija 1.0

Istorija izmena

Datum	Verzija	Kratak opis	Autor
3.3.2024.	1.0	inicijalna verzija	Andrija Gajic

Sadržaj

1	Uvod	4
1.1	Rezime	4
1.2	Namena dokumenta i ciljne grupe	4
1.3	Reference	4
2	Scenario dodavanja više proizvoda	4
2.1	Kratak opis	4
2.2	Tok dogadja	5
2.2.1	Potrošač uspešno kupuje proizvod putem online plaćanja	5
2.2.2	Potrošač neuspešno kupuje proizvod putem online plaćanja	5
2.2.3	Potrošač uspešno kupuje proizvod putem dostave	6
2.2.4	Potrošač ne popunjava pravilno potrebna polja za dostavu	6
2.3	Posebni zahtevi	6
2.4	Preduslovi	6
2.5	Posledice	6

1 Uvod

1.1 Rezime

Definisanje scenarije upotrebe naručivanja proizvoda sa mogućnosti plaćanja, sa primerima odgovarajućih HTML stranica.

1.2 Namena dokumenta i ciljne grupe

Dokument će koristiti svi članovi projektnog tima u razvoju projekta i testiranju a može se koristiti i pri pisanju uputstva za upotrebu.

1.3 Reference

1. Projektni zadatak
2. Uputstvo za pisanje specifikacije scenarija upotrebe funkcionalnosti
3. Guidelines - Use Case, Rational Unified Process 2000
4. Guidelines - Use Case Storyboard, Rational Unified Process 2000

1.4 Otvorena pitanja

Redni broj	Opis	Rešenje
1	Da li implementirati i mogućnost online plaćanja?	
2	Na koji način obraditi porudzbine? Da li porudzbine samo prosledjivati kurirskim sluzbama / prodavnicama?	

2 Scenario dodavanja više proizvoda

2.1 Kratak opis

Potrošaci mogu dodati proizvode u korpu i označiti količinu za svaki proizvod. Prilikom potvrde narudzbine, sistem automatski izracunava ukupnu cenu i korisnici dobijaju potvrdu o uspesnoj obradi narudzbine.

2.2 Tok događaja

2.2.1 Potrošač uspešno kupuje proizvod putem online plaćanja

1. Potrošač na stranicama proizvoda ih dodaje u korpu. Pritiskom ikonice u obliku korpe, prelazi na stranicu sa pregledom izabranih proizvoda.
2. Potrošač na stranici ima pregled do sada izabranih proizvoda, njihovih cena, količina i ukupne zbirne cene. Potrošač može da poveća i smanji željeni broj proizvoda. Pritiskom na dugme kupi prelazi na stranicu za kupovinu.
3. Potrošač mora da unese podatke za dostavu, kao što su:
 - *Name*
 - *Surname*
 - *Email*
 - *Phone number*
 - *Address*
 - *Postcode and city*
 - *Country*

Potrošaču su dostupni način plaćanja karticom i plaćanje pri dostavi paketa. Potrošač bira plaćanje karticom.

4. Od Potrošača se zahteva unošenje potrebnih podataka za plaćanje:
 - *Card number*
 - *Expiration date*
 - *CVC*
 - *Billing address*
 - *Billing postcode and city*
 - *Billing country*

Pritiskom na dugme *Buy* potrošač uspešno kupuje proizvod.

5. Stanje kupljenih proizvoda se ažurira u bazi.
6. Korisniku izlazi poruka da je uspešno kupio proizvode.

2.2.2 Potrošač neuspešno kupuje proizvod putem online plaćanja

1. Isto kao prva stavka u 2.2.1.
2. Isto kao druga stavka u 2.2.1.
3. Isto kao treća stavka u 2.2.1.

4. Isto kao četvra stavka u 2.2.1, samo što korisnik pogrešno unosi podatke kartice.
5. Korisniku izlazi poruka da je nije kupio proizvode.

2.2.3 Potrošač uspešno kupuje proizvod putem dostave

1. Isto kao prva stavka u 2.2.1.
2. Isto kao druga stavka u 2.2.1.
3. Isto kao treća stavka u 2.2.1, samo što korisnik bira opciju za dostavu.
4. Stanje kupljenjih proizvoda se ažurira u bazi..
5. Korisniku izlazi poruka da je uspešno kupio proizvode.

2.2.4 Potrošač ne popunjava pravilno potrebna polja za dostavu

1. Isto kao prva stavka u 2.2.1.
2. Isto kao druga stavka u 2.2.1.
3. Isto kao treća stavka u 2.2.1, samo što korisnik ne unosi sve potrebne podatke, ili ih ne unosi pravilno.
4. Korisniku izlazi poruka da je nepravilno uneo podatke, i zahteva se ponovni unos.

2.3 Posebni zahtevi

Nema.

2.4 Preduslovi

Pre kupovine proizvoda, proizvođač mora biti ulogovan u sistem.

2.5 Posledice

Podaci bivaju upisani u bazu podataka.