



Codeigniter 4

MVC web framework for PHP

Radni okvir za veb

(eng. *Web framework*)

- Objektно orijentisan (OO) sistem konstruisan kako bi ga programeri proširili na takav način da obezbede funkcionalnosti koje im se zahtevaju.
- Najbolje programerske prakse su već ugrađene u samom radnom okviru.

Loš pristup

- Jedna PHP skripta, koja radi:
 - generisanje dinamičkog HTML-a,
 - poslovnu logiku (kada se kakvi postupci i akcije pokreću),
 - komunikaciju sa bazom podataka,
 - izdvajanje parametara iz `_GET` i `_POST` promenljivih,
 - rukovanje svim greškama,
 - komunikaciju sa drugim (veb) servisima,
 - ...
- Nešto kao božanska klasa u OO uzorcima
- Teško za održavanje, teško za razumevanje

Bolji pristup - *separation of concerns (SoC)*

- Razdvajanje odgovornosti
- Monolitna aplikacija → Raslojena aplikacija
- Svaki sloj i komponenta rade samo jednu stvar i ništa osim toga
 - Bolja čitljivost programskog koda
 - Bolji uslovi za testiranje koda
- Primenujemo razne projektne uzorke:
 - MVC (*Model-View-Controller*)
 - MVVM (*Model-View-ViewModel*)
 - MVP (*Model-View-Presenter*)

Princip dizajna u veb programiranju

- Celu veb aplikaciju najčešće delimo u 3 celine:
 - Stil i prezentacija: vizuelni izgled veb aplikacije, korisnički interfejs (UI)
 - Poslovna (biznis) logika: način na koji se veb aplikacija ponaša kao odgovor na interakciju od strane korisnika (korisničke radnje)
 - Sadržaj: stvarni podaci koji se prezentuju, najčešće čitanjem iz neke baze podataka (podaci o studentima, predmetima, vesti, itd.)

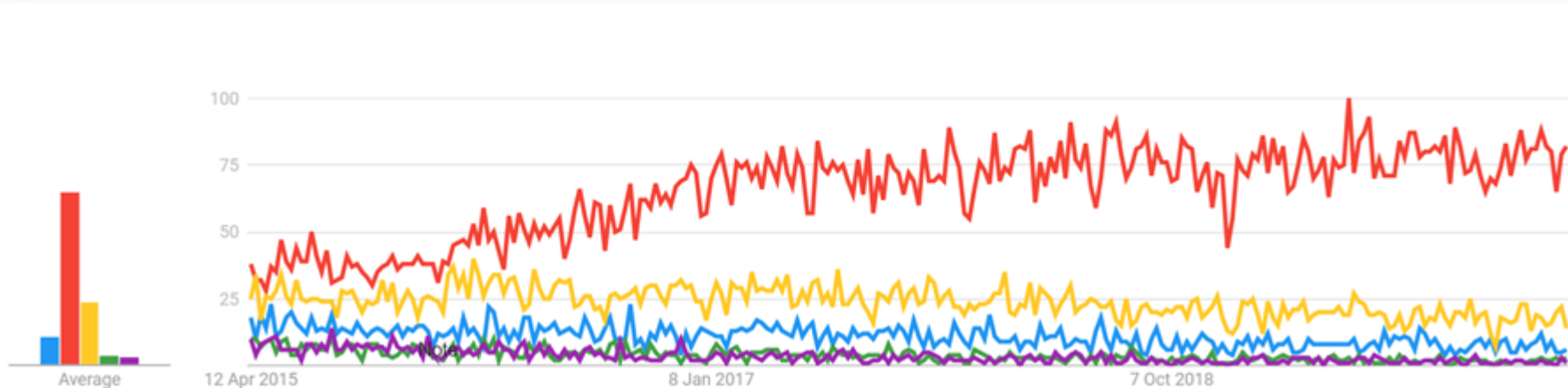
Danas

- Radni okviri postoje i za veb, ali i desktop aplikacije
- Neki su komercijalni, neki otvorenog koda
 - Java Web: JSP, Struts2, Grails, Play, Vaadin, **JSF**, **Spring**,...
 - Java Desktop: Swing, Griffon, **JavaFX**,...
 - Java Script: **Angular 2+**, **React**, Vue.js, Ember.js, **Node.js**, Meteor, Backbone.js,...
 - .NET Web: ASP .Net, **ASP MVC**,...
 - .NET Desktop: **WPF**, Windows Forms
 - Php: **Codeigniter**, **Laravel**, Symfony, CakePHP, Yii, Zend,...
 - Python: **Django**, Flask
 - Ostali: Ruby on Rails, Xamarin,...
 - CSS: **Bootstrap**, Gumby, Foundatin, YAML...
 - Ima ih još MNOGO!
- Odabir? Pametno odabrati, loš izbor košta!!!

Popularnost radnih okvira

● Codeigniter ● Laravel ● Symfony ● CakePHP ● Yii

Worldwide, Past 5 years, Software



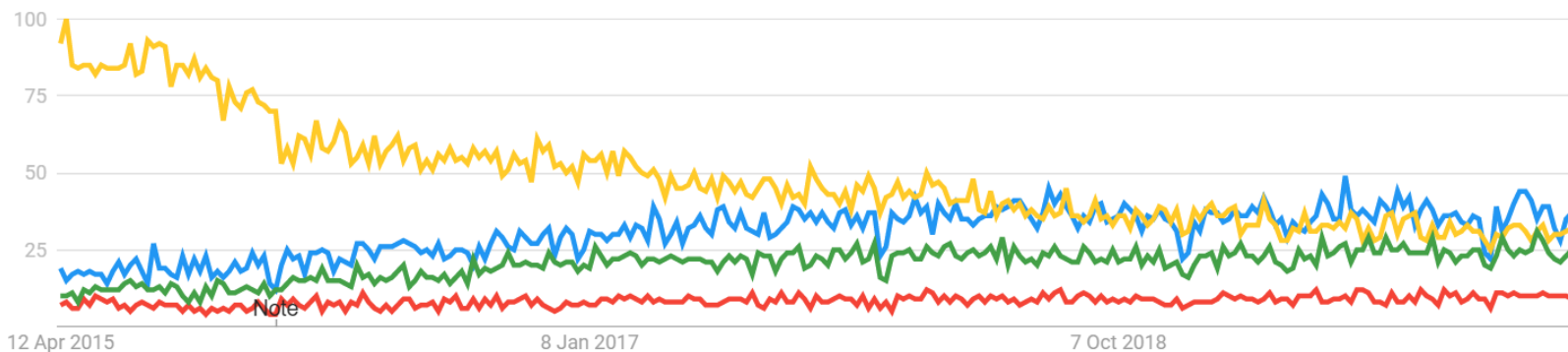
● Angular
Web framework

● Django
Web framework

● .NET Framework
Software

● Laravel
Topic

+



Odabir tehnologije / radnog okvira

- Programski jezik: Java, Scala, Groovy, PHP, Ruby, Python, C#, JavaScript,...
 - Šta članovi tima dobro poznaju?
 - Šta nije teško za učenje?
 - Šta je produktivno za programiranje?
 - Tipiziranost, postojeće biblioteke...
- Platforma: JVM, PHP, RVM, .NET,...
 - Šta je robusno?
 - Šta je skalabilno?
 - Koja je namena i kakva je planirana upotreba aplikacije? Koliko brzo treba „izbaciti“ prvu verziju?
- Radni okvir: utiču prethodne dve odluke
 - Šta članovi timova znaju?
 - Kakva je kriva učenja?
 - Koliko je podržan (zajednica, biblioteke, dodaci)?
 - Koliko je produktivno za programiranje?
 - Iskustva drugih?
 - Kakva je namena aplikacije? (nema *one-fits-all* rešenja)

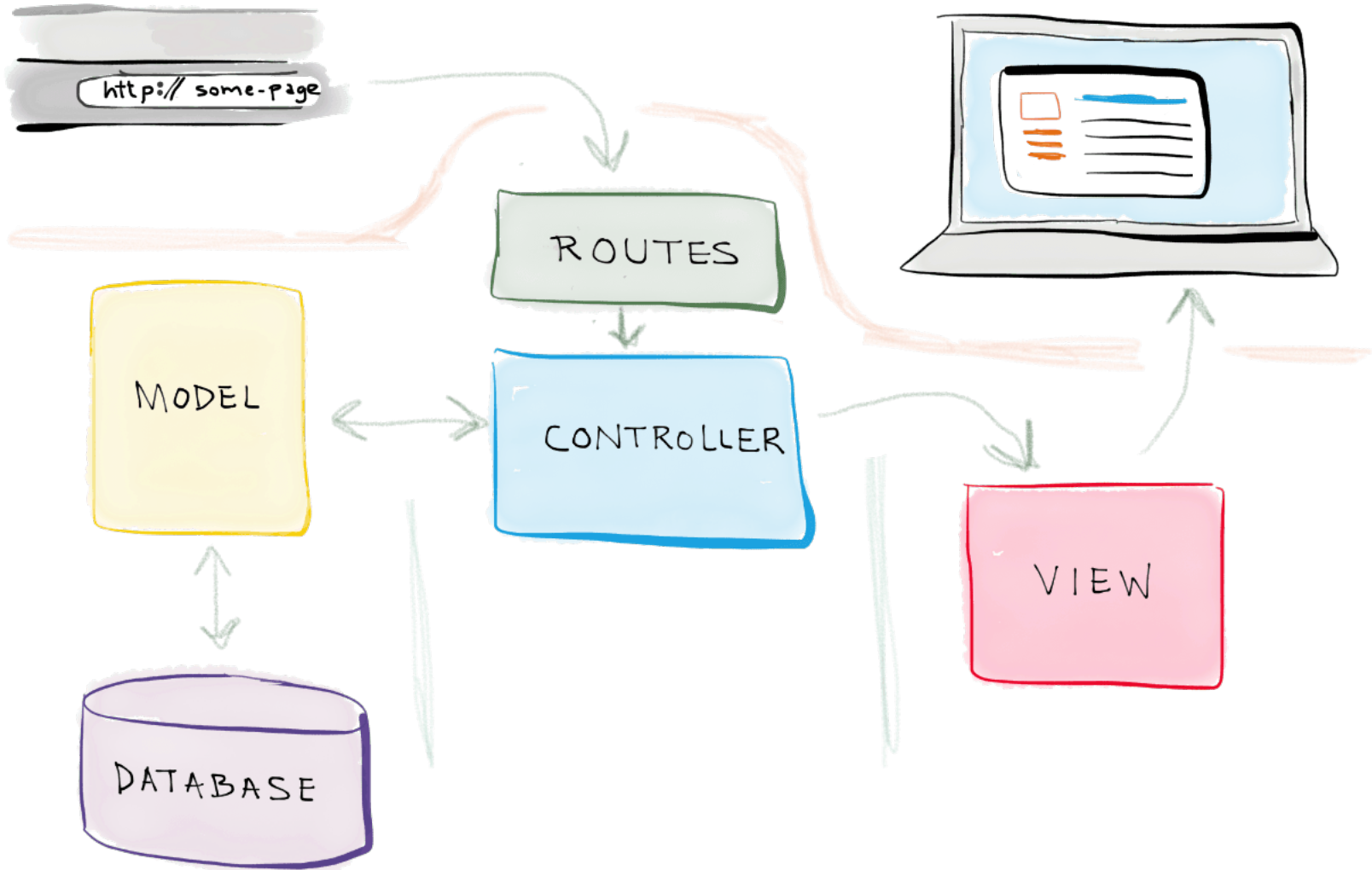
Dogovor umesto konfigurisanja

- Princip *Convention over configuration* je danas jako popularan
- Projekti najčešće imaju identičnu, logičnu strukturu
- Ranije – sve kroz konfiguracione fajlove
 - Java aplikacije: kroz serije XML fajlova, od Java 1.5 kroz anotacije
- Danas: usvojena je razumna pretpostavka
- Aplikacija se strukturirana po unapred definisanim pravilima, uz mogućnost konfigurisanja neočekivanih odluka (*override*)
- Radni okvir forsira određenu strukturu da bi kod obavljao ono što želite
- Posledica: svi učesnici projekta znaju kako su unutar projekta razvrstane komponente; lako je nastaviti tuđi započeti rad, lako pronaći mesto na kome se pojavljuje defekat (*bug*)
- Don't reinvent the wheel!

MVC ideja

- Razdvojiti model od prezentacije
 - Generisanje dinamičkog HTML-a, putem echo: **view**
 - Manipulacija podacima: **controller**
 - Podaci koji se razmenjuju između C i V: **model**
 - Tu „pripada“ i dobavljanje podataka iz neke DB
- Grupisati tešku poslovnu logiku na jedno mesto, veb orijentisane stvari na drugo (*controller*)

Projektni uzorak MVC



Projektni uzorak MVC

- Model
 - Podaci kojima se manipuliše kroz aplikaciju
 - Domen problema (Ljude, Knjige,...)
 - Služi da nosi informacije između *Controller*-a i *View*-a
 - Zadužen da perzistira podatke (sama komunikacija sa DB)
 - Zadužen da dobavlja podatke iz baze podataka
- View
 - Komponenta koja prikazuje podatke (*model*) na određeni način
- Controller
 - Komponenta koja prima zahteve (korisnika), pokreće određenu poslovnu logiku, odlučuje šta se čuva u bazi podataka i kada

Dodatak: Services

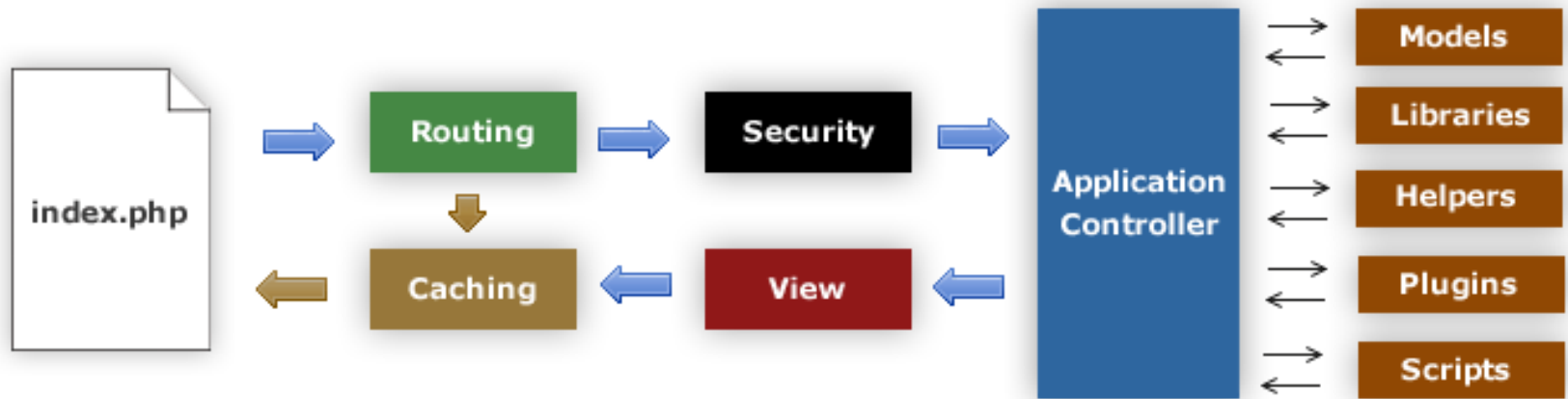
- Ideja: ne opteretiti kontrolere business logikom
- Kontroler odlučuje koji view prikazati, i koje podatke tada prikazivati, ili kome proslediti izvršavanje
- Ne bi trebalo da sadrži čitav proces i donošenje odluka oko domenskog problema
- To (mozganje) ostaviti servisima
 - Posebne klase koje sadrže kod koji ostvaruje business logiku, ali bez svesti o tome da je business logika potrebna web aplikaciji
- Tada kontroler samo “diriguje”

CODEIGNITER

MVC unutar Codeigniter-a

- Svaki radni okvir ima sopstvene mehanizme na osnovu kojih ostvaruje MVC
- Pored MVC, u Codeigniter-u se ostvaruje:
 - *Loose coupling*: povezivanje komponenti na labav način – ne referencirati direktno klase međusobno, kako bi sistem bio modularan
 - *Dynamic loading*: komponente se učitavaju na eksplicitan zahtev, po potrebi za korišćenjem
 - Štedi se na memoriji i vremenu izvršavanja zahteva

MVC i Codeigniter



- Zahtev (*request*) ide do `index.php`, a zatim:
 - analizira se URL (*routing*);
 - zahtev se procesira zbog sigurnosnih razloga;
 - instancira se odgovarajući kontroler i poziva se odgovarajuća metoda (akcija);
 - kontroler izvršava potrebnu obradu uz pomoć modela, biblioteki, pomoćnih funkcija i svih drugih resursa potrebne za obradu specifičnog zahteva;
 - definiše se odgovarajući pogled koje će korisniku biti prikazan.

Priprema radnog okruženja

- Priprema radnog okruženja moguća je na sledeća tri načina:
 - Preuzimanjem trenutne verzije radnog okvira sa sajta
 - link: <https://codeigniter.com/download>
 - Korišćenjem composer-a
 - Composer-a možete preuzeti sa <https://getcomposer.org/>
 - Potrebno je izvršiti sledeću komandu iz direktorijuma u kome želite da vam se nalazi root projekta:

```
composer create-project  
codeigniter4/appstarter project-root
```
 - Composer omogućava jednostavan prelazak na noviju verziju radnog okvira, pa se preporučuje njegovo korišćenje
 - Preuzimanje trenutne verzije sa GIT-a

Priprema radnog okruženja

- Sadržaj početne stranice se može videti na linku:
<http://localhost/etfvesti/public/index.php>
- Codeigniter 4 sadrži lokalni server za razvoj koji koristi ugrađeni PHP server i radi mapiranje ruta.
Pokreće se izvršavanjem komande:
`php spark serve`
i tada projektu možete pristupiti i putem linka:
<http://localhost:8080/>

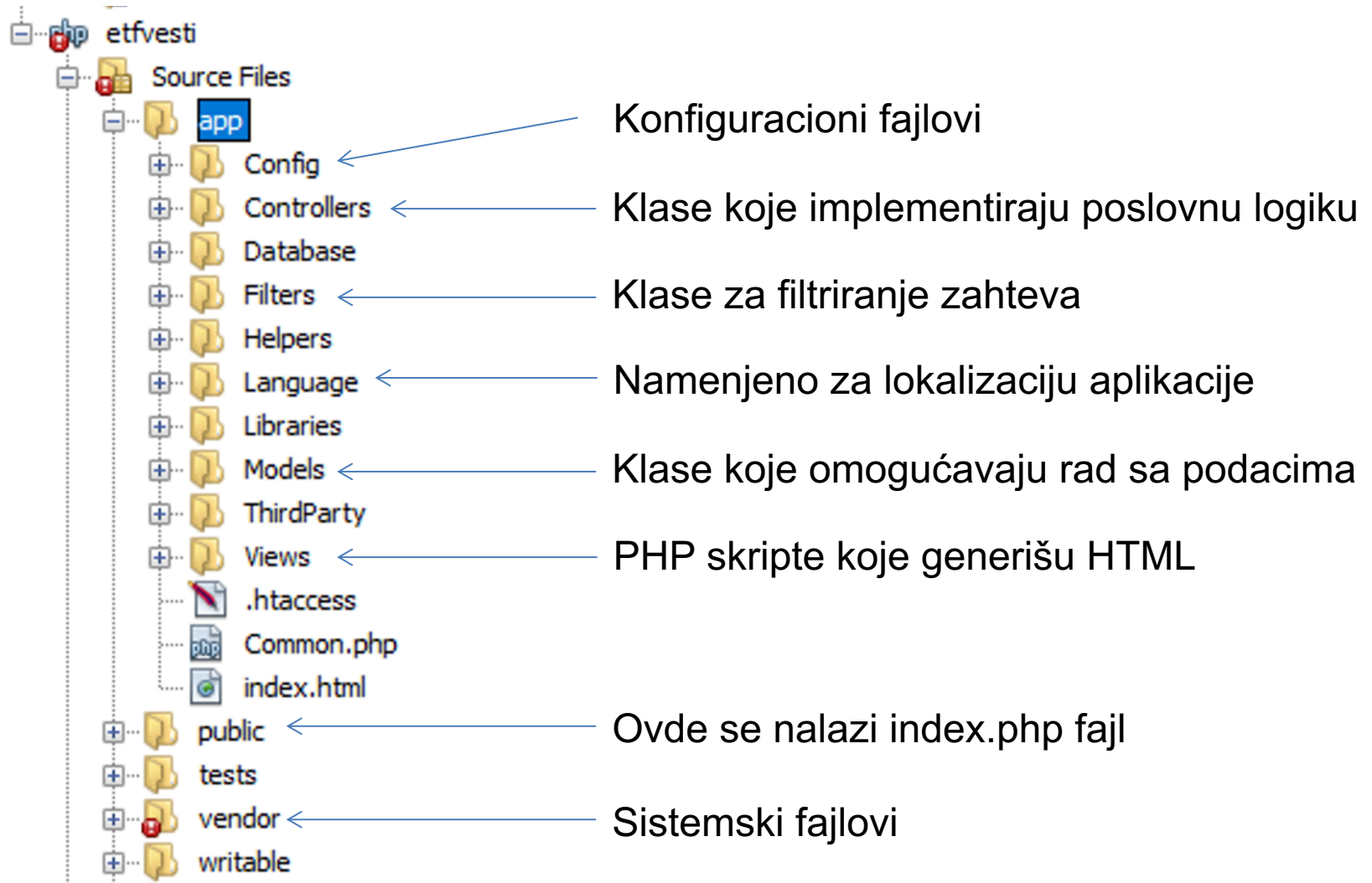
Režim razvoja aplikacije

(eng. *Development mode*)

- Projekat se podrazumevano pokreće u produkcionom režimu (eng. *Production mode*).
- Projekat je moguće pokrenuti u režimu razvoja, ako se u *root* direktorijumu napravi fajl pod nazivom **.env** i doda sledeća linija:

```
CI_ENVIRONMENT = development
```
- Razvojni režim omogućava prikazivanje svih nastalih grešaka u pretraživaču, dok se u produkcionom režimu one ne prikazuju.

Struktura aplikacije



Kako funkcioniše?

- Kliknete na link
<http://localhost/etfvesti/public/index.php/Korisnik/vest/3>
ili
<http://localhost:8080/Korisnik/vest/3>
- Server vidi da treba doći do index.php i predaje joj URL
- CodeIgniter analizira URL na osnovu konfiguracije ruta
 - Kontroler: Korisnik
 - Akcija: vest
 - Parametar: 3
 - Pravi objekat klase Korisnik, poziva se metoda vest() sa parametrom 3

CONTROLLER | VIEW

Controller

- Izveden je iz klase CodeIgniter\Controller
- Naziv kontrolera - Prvo veliko slovo i ostala mala
- Fajl u kome se nalazi kontroler potrebno je da se zove identično kao i klasa kontroler
- Inicijalizaciju kontrolera ne treba raditi u konstruktoru, već se može preklopiti postojeća metoda *initController*
- Logički grupisan skup akcija
 - URL-ovi se odnose na akcije kontrolera
- Akcija - metoda unutar kontrolera
 - Obavlja nekakvu obradu (možda sa BP)
 - Rezultuje prikazom (dinamički) generisanog HTML

View

- PHP skripta koja generiše HTML
- Kontroler odlučuje koji pogled (*view*) se koristi i prosleđuje mu podatke
- Elementi prosleđenog niza su dostupni u navedenom pogledu kao obične php promenljive
- Putanja do pogleda je relativna u odnosu na *views* direktorijum

- Primer:

```
echo view('vesti',  
    ['poruka'=>'Prikaz svih vesti',  
    'vesti'=>$niz_vesti]);
```

Putanja do view-a bez ekstenzije

Niz sa podacima koji se šalju stranici

Modularnost view-ova

- Često se ponavljaju delovi veb stranica
 - header, footer, menu, navigation,...
- Napraviti šablonsku (*template*) stranicu koji sadrži header.php, footer.php i mesto za centralni deo stranice
 - Stranica koju želimo da prikazemo će proširivati šablonsku stranicu
 - Moguće je raditi učitavanje (*incude*) jedne stranice u drugoj
 - Podaci prosleđeni pogledu su vidljivi i u svim ostavim fajlovima
- Kontroler učitava više *view* fajlova redosledom kojim oni treba da se nadovezuju:
 - Na primer, kontroler učitava header.php, vesti.php i footer.php

Šablonska stranica - primer

default.php:

```
<?= $this->include('header') ?>
<?= $this->renderSection('content') ?>
    <center>Copyright 2020</center>
</body>
</html>
```

pocetna.php:

```
<?= $this->extend('default') ?>
<?= $this->section('content') ?>
    <h1>Hello World!</h1>
<?= $this->endSection() ?>
```

Poziv iz kontrolera:

```
echo view("pocetna", $data);
```

Parametri zahteva

- Parametri zahteva se prosleđuju kroz `$_GET` i `$_POST` nizove
- Informacije o pristiglom zahtevu se smeštaju u objekat Request klase.
- Kontroler ima polje `$request` koje će se inicijalizovati prilikom inicijalizacije kontrolera
- `$request->getGet('ime')`, `$request->getPost('ime')` i `$request->getVar('ime')`
 - vraća vrednost elementa iz `$_GET`, `$_POST` i `$_REQUEST` niz
 - vraća null vrednost ukoliko element ne postoji
- `$request->getMethod()`
 - vraća informaciju da li je zahtev POST ili GET
- `$request->isAJAX()`
 - vraća informaciju da li je AJAX zahtev

HELPER

Helper - skup pomoćnih funkcija

- Namenjene kao pomoć u pisanju koda, bilo pri generisanju HTML-a, bilo pri radu kontrolera
- Kolekcija jednostavnih funkcija (nije OO)
- Neki važni *helper*-i:
 - URL Helper, Form Helper, Date Helper, Filesystem Helper,...
- Pre upotrebe potrebno je učitati *helper* pozivanjem funkcije:
 `helper('form');`
ili dodavanjem elementa niza u polje kontrolera `$helpers` odakle se *helper*-i automatski učitavaju.
 - Nakon toga, fajlovi su učitani i funkcije su dostupne za upotrebu
 - Na ovaj način se izvrši *include* fajlova sa definicijama funkcija koje čine *helper*.

URL Helper

- Pomaže pri kreiranju linkova i generiše HTML kod
- **site_url**(*[\$uri='', \$protocol=NULL[, \$altConfig = NULL]]*)
 - Generiše kompletan url na osnovu zadatog kontrolera i metode
 - Dodaje kao prefix putanju do index.php fajla
 - Primer:

```
echo site_url('news/local/123');
```

Ispisuje:

```
http://example.com/index.php/news/local/123
```
- **anchor**(*[\$uri='', \$title='', \$attributes='', \$altConfig=NULL]]*)
 - Generiše link na osnovu zadatog url-a i naslova
 - Primer:

```
echo anchor('news', 'Click');
```

Ispisuje:

```
<a href="http://example.com/index.php/news">Click</a>
```

Form Helper

- Primereno je koristiti samo na view-u, ne i unutar akcija kontrolera
- Pomaže pri kreiranju formi i generiše HTML kod
- Postoji i podrška za validaciju unetih podataka:
 - Implementirano u vidu biblioteke (*Validation library*)
 - Moguće definisanje uslova koje uneti podaci moraju da zadovolje
 - Ukoliko su uneti podaci neodgovarajući, prikazuju se poruke o grešci, i ne dozvoljava se nastavak (serverska validacija)

Form Helper - Primer

```
echo form_open("Korisnik/novaVest","method=post");  
// <form method="post"  
// action="http://localhost/etfvesti/Korisnik/novaVest" >  
  
echo form_label("Naslov: ", "naslov");  
// <label for="naslov"> Naslov: </label>  
  
echo form_input("naslov",set_value("naslov"));  
// <input type="text" name="naslov" value="PSI"/>  
  
// set_value - vraća vrednost elementa $_POST niza  
// ili prazan string ukoliko on ne postoji  
  
echo form_label("Sadržaj: ", "sadržaj");  
echo form_textarea("sadržaj",set_value("sadržaj"));  
echo form_submit("dodaj", "Dodaj");  
  
echo form_close(); // </form>
```


LIBRARY

Library (Biblioteka)

- Biblioteke predstavljaju kompleksnije pomoćne mehanizme u realizaciji čestih operacija
- Moguće koristiti bilo u View, Model ili Controller
- Neki biblioteke:
 - Session, Validation, Pagination, Email Class, Time, Image, File,...
- Ugrađene biblioteke su realizovane kao servisi i korisnik ne zna i ne poznaje internu organizaciju biblioteke.
- Pozivanjem servisa se dohvata deljeni objekat biblioteke
 - Objekat predstavlja fasadu ka funkcionalnostima koje biblioteka pruža (fasada uzorak)
 - Primer:
`$validation = \Config\Services::validation();`

Validation library

- Omogućava validaciju formi
- Validacija podrazumeva semantičku proveru unetih vrednosti

Primer:

Naziv polja za koje se definiše pravilo

Pravila koja moraju biti zadovoljena

```
if (!$this->validate([  
    'naslov' => 'required|min_length[3]|max_length[50]',  
    'sadrzaj' => 'required|min_length[30]'  
])){  
    echo view('dodavanjevesti',  
        ['errors' => $this->validator->listErrors()]);  
}  
else {  
    // kod  
}
```

Validation library

- Pravila se navode u okviru jednog stringa
- Pravila su nazivi funkcija
- Pored pravila, postoje i „obrade“
 - Primer:
`'trim|required|max_length[30]'`
- Parametri se pravilima prosleđuju unutar []
- Pored ugrađenih pravila, moguće je pisati i sopstvene funkcije koje validiraju vrednost podatka (kompleksne provere)
 - Klasa u kojoj se nalazi pravilo je potrebno dodati u niz `$ruleSets` u fajla `App/Config/Validation.php`
 - Prvi parametar je uvek polja koja se validira, a drugi parametar može biti poruka greške
 - Povratna vrednost metode je `bool`

Validation library

- Validaciju je moguće raditi na više načina
- Prvo se definišu se sva pravila nad svim željenim poljima pozivanjem metoda `$validation->setRule()` i `$validation->setRules()`, a zatim se poziva `$validation->run()` koja radi validaciju podataka
- Controller i Model sadrže metode `validate()` koje enkapsuliraju pozive prethodnih metoda u poziv jedne metode
- U klasi `Validation` u fajlu `App/Config/Validation.php` se mogu definisati pravila za validaciju koje se pomoću metode `$validation->getRuleGroup()` mogu dohvatati.

Validation library

- Biblioteka za validaciju ima predefinisane generičke poruke
 - Primer: require pravilo ima poruku "The %s field is required."
- Predefinisane poruke je moguće izmeniti.
- Parametar poruke je podrazumevano naziv polja, a moguće ga je definisati prilikom definisanja pravila
 - Primer:
`$validation->setRule('korime', 'User', 'required');`
- Informacije o greškama se mogu dohvatiti pomoću sledećih metoda:
 - `$validator->getErrors()` - vraća niz grešaka
 - `$validation->listErrors()` – vraća html kod
- Polja forme se mogu popuniti unetim vrednostima koristeći funkciju `set_value()` iz form helper-a

Session library

- Dohvatanje deljenog objekta sesije i inicijalizacija:
 `$session = \Config\Services::session($config);`
ili
 `$session = session(); //poziv pomoćne funkcije`
- Rad sa podacima unutar sesije:
 - `$user = $session->get('user')`
 - vraća vrednost promenljive ili null, ako promenljiva ne postoji
 - `$session->has('user')`
 - `$session->set('user', 'tasha')`
 - `$session->remove('user');`

Session library

- *Flashdata* su podaci koji će biti dostupni prilikom sledećeg zahteva, a zatim će nestati.
 - Pogodno je za ispis poruka.
- Rad sa *Flashdata*:
 - `$val = $session->getFlashdata('item');`
 - `$session->setFlashdata('item', 'value');`
 - `$session->keepFlashdata('item');`
 - `$session->markAsFlashdata('item');`
- *Tempdata* su podaci koji se čuvaju u sesiji određeni vremenski period.
- Rad sa *Tempdata*:
 - `$session->markAsTempdata('item', 300);`

MODEL I RAD SA BAZOM PODATAKA

Model

- Model predstavlja klasu zaduženu za perzistiranje i pribavljanje potrebnih podataka
- Izveden je iz klase CodeIgniter\Model
- Model sadrži sledeća polja:
 - \$DBGroup
 - \$table
 - \$primaryKey
 - \$returnType
 - \$useSoftDeletes
 - \$allowedFields
 - \$useTimestamps
 - Konfiguracija za validaciju
 - ...

Model

- Model sadrži sledeće predefinisane metode:
 - `find($id)`
 - `findAll()`
 - `findAll($limit, $offset)`
 - `first()`
 - `where($name, $value)`
 - `insert($data)`
 - `update($id, $data)`
 - `save($data)`
 - `delete($id)`
 - `getInsertId()`
 - `asArray()`
 - `asObject()`
 - ...

Model - Primer

```
class VestModel extends Model
{
    protected $table          = 'vest';
    protected $primaryKey     = 'id';
    protected $returnType     = 'object';

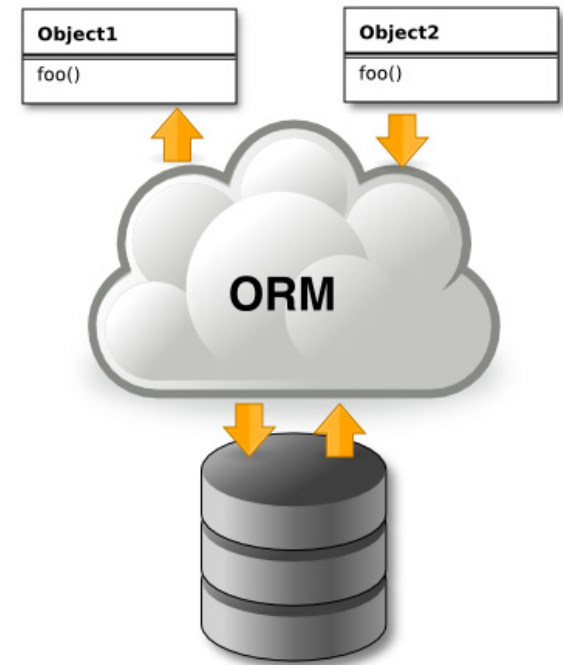
    protected $allowedFields = [ 'naslov', 'sadrzaj',
        'autor', 'datum'];

    public function dohvatiVestiAutora($autor){
        return $this->where('autor', $autor)->findAll();
    }

    public function pretraga($tekst){
        return $this->like('naslov',$tekst)
            ->orLike('sadrzaj',$tekst)->findAll();
    }
}
```

ORM

- ORM: *Object Relational Mapping*
 - Mehanizam koji omogućuje rad sa objektima na aplikativnom nivou, uz automatski rad sa BP
 - Skup klasa/funkcija koje generišu odgovarajući SQL kod
- Postoje različita rešenja
 - Kod nekih se podrazumeva da je na programeru da promene održava i u BP i u modelu
 - Kod nekih, postoje alati koji generišu tabele i promene u tabelama, na osnovu izmena u klasama modela
 - Kod nekih, neophodno je da se, kroz konfiguracione fajlove specificira kako se model mapira na tabele u BP; drugi analiziraju strukturu tabela i samostalno „shvataju“



Codeigniter model i baza podataka

- CI nudi implementaciju *Active Record* projektnog uzorka za perzistiranje podataka
 - Nije „čist“ *Active Record*
 - Nudi metode kojima se podaci sadržani u objektima ili mapama čuvaju u BP, na takav način da se ne piše SQL kod
 - Taj posao obavlja *ActiveRecord* klasa
 - Potrebno je konfigurisati parametre pristupa bazi (server, username, password)
 - Nije potrebno konfigurisati nikakve dodatne parametre
- CI ne proverava da li svaka klasa modela ima odgovarajuću tabelu samostalno
 - nema nikakve automatizovane sinhronizovanosti => povećana šansa za probleme i greške
 - Prednost: „lagano“ ORM rešenje
 - Mana: dosta odgovornosti na programeru – ručno specificiranje migracija

Prednosti ORM

- Objektno orijentisani kod, čak i pri pisanju upita
- Bez SQL i preterane brige o valjanosti korisničkih podataka
- Olakšano jedinično testiranje rada kontrolera i modela – „mock“-ovati bazu podataka

- Primer:

```
$vestModel->save([  
    'naslov' => 'Tema cetvrta lab vezba',  
    'sadrzaj'=> 'Tema ove lab vezbe je ORM',  
    'autor'   => 'tasha' ]);  
$id=$vestModel->getInsertId();
```

Entity class

- Predstavlja red u bazi
 - Izveden je iz klase CodeIgniter\Entity
 - Sadrži polja koja predstavljaju redove u bazi
 - Može da sadrži dodatne metode koje implementiraju poslovnu logiku reda
-
- Njeno korišćenje nije obavezno
 - Metode modela mogu da dohvataju podatke u ovom obliku
 - Potrebno je definisati \$returnType

Rad sa bazom podataka

- Konekcija se definiše unutar klasi Database u fajlu App/Config/Database.php
 - Podrazumevano se koristi \$default konekcija
- Migracija baze:
 - Migraciju baze je potrebno odraditi ukoliko dođe do nekih promena u njenoj strukturi
 - Moguće je (ručno) specificirati izmene koje su potrebno odraditi
 - Forge predstavlja klasu koja nam omogućava lakši rad sa bazom

OSTALI KONCEPTI

Form Resubmission

- Pojava koja se događa kada je nakon potvrđivanja (submit) forme na neku akciju to moguće učiniti ponovo, osvežavanjem (refresh) veb stranice
- **Operacija Submit**, tj. potvrđivane forme i njeno slanje na server je slanje HTTP zahteva koji sadrži vrednosti polja (u URL kod GET formi ili unutar HTTP zahteva, kod POST formi)
- Osvežavanje u veb pregledaču (F5, refresh dugme) dovodi do slanja istog zahteva preko kog se došlo na tekuću stranicu
- Kada se na stranicu dođe putem potvrđene forme, osvežavanje je ekvivalentno ponovnom slanju forme na server, uz slanje istih podataka
- Nakon što se u akciji obradi sadržaj POST forme, neophodno je poslati **redirect** veb pregledaču (preusmeriti ga na drugu akciju)
- Time se veb pregledaču da instrukcija da izvrši neku drugu akciju, čime se rešava ovaj problem

Redirect

- `redirect()->to($url)`
 - Preusmeravanje na neku drugu stranicu
 - Potrebno je zadati celu \$url
- `redirect()->back()`
 - Preusmeravanje na prethodno učitano stranicu
- `redirect()->back()->withInput();`
 - Preusmeravanje na prethodno učitano stranicu uz čuvanje informacija o prethodno unetim podacima u formu
 - Pomoću `old()` funkcije može se pristupiti prethodno unetim podacima

Routes

- U fajlu App/Config/App.php definisana su polja \$baseUrl i \$indexPath.
 - Vrednosti ovih polja se koriste prilikom generisanja URL.
- U fajlu App/Config/Routes.php je definisan podrazumevani kontroler i podrazumevana metoda.
- Podrazumevano tumačenje URL-a: kontroler/akcija/param
- Ako podrazumevano tumačenje URL-ova nije zadovoljavajuće, rute se mogu konfigurisati u App/Config /Routes.php fajlu
- Primer:

```
$routes->add( 'Gost/(:num)', 'Gost::vest/$1' );  
$routes->match( [ 'get', 'put' ],  
    'Gost/(:num)', 'Gost::vest/$1' );  
$routes->get( 'Gost/(:num)', 'Gost::vest/$1' );
```

Filter

- Implementiraju interface `FilterInterface` i sadrže metode `before()` i `after()`
- Njegove metode se izvršavaju pre i posle odgovarajućih akcija kontrolera
- Filter klasi je obavezno dodeljivanje aliasa
 - U fajlu `App/Config/Filters.php` u polje `$aliases` potrebno je dodati novi element
- Korišćenjem aliasa se definiše kada će se ona pozivati
 - U fajlu `App/Config/Filters.php` u polja `$filters`, `$globals` i `$methods` moguće je dodavati nove elemente

- Primer:

```
$filters=[ 'user'=>[ 'before'=>[ 'Korisnik', 'Korisnik/*' ] ]];
```

Localization

- Bitan aspekt svake ozbiljne aplikacije. Sadržaj koji nije dinamički (ne čuva se u bazi) a prikazuje se (kao npr. poruke o greškama, stavke navigacije,...) bi trebalo lako „prevesti“ na neki jezik
- Pri formiranju dinamičke stranice, takve elemente ne pisati direktno (ručno) na govornom jeziku
- `lang($key)` - vraća vrednost elementa niza iz odgovarajućeg rečnika
- Prevođenje se vrši promenom odgovarajućih fajlova u language direktorijumu