# Gospodarno kodiranje s postopkom LZW

Informacija in Kodi – Vaja 3

Asistent: as. dr. Klemen Grm

## Gospodarno kodiranje

- Bolj učinkovit način zapisa sporočil
- Višanje informacijske vsebine -> več informacije v manj bajtih
- Zgled:

### Huffmanov kod

- Določitev binarnih kodnih preslikav na podlagi verjetnostni znakov
- Sortiranje po verjetnosti
- Grajenje drevesa predpon
- Zgled: postopek JPEG

# Huffmanov kod - zgled

Vzemimo, da je podan vir brez spomina V, ki oddaja znake iz abecede  $A = \{x_1, x_2, x_3, x_4\}$  in je moč abecede torej enaka a = 4. Vzemimo, da so verjetnosti oddaje znakov iz abecede A enake  $p(x_1) = 0.81$ ,  $p(x_2) = 0.09$ ,  $p(x_3) = 0.09$  in  $p(x_4) = 0.01$ . Določite Huffmanov kod podanega vira, izračunajte povprečno dolžino kodnih zamenjav  $\overline{n}$ , entropijo vira H(V) in uspešnost koda  $\eta$ !

# Huffmanov kod - zgled

Vzemimo, da je podan vir brez spomina V, ki oddaja znake iz abecede  $A = \{x_1, x_2, x_3, x_4\}$  in je moč abecede torej enaka a = 4. Vzemimo, da so verjetnosti oddaje znakov iz abecede A enake  $p(x_1) = 0.81$ ,  $p(x_2) = 0.09$ ,  $p(x_3) = 0.09$  in  $p(x_4) = 0.01$ . Določite Huffmanov kod podanega vira, izračunajte povprečno dolžino kodnih zamenjav  $\overline{n}$ , entropijo vira H(V) in uspešnost koda  $\eta$ !

# •Domača naloga: Kod in $\eta$ za $V^2$

# Huffmanov kod - zgled

Prejmemo s prejšnjim kodom izpeljan niz

011100100111010100

Dekodiraj znake izvornega sporočila.

### Postopek LZW

- Ne potrebujemo informacije o porazdelitvi znakov
- Sproti gradimo slovar podnizov sporočila:

Vzemimo niz dvojiških znakov

1011010100010 · · ·

Od začetka proti koncu niza iščemo najkrajše podnize, ki se v nizu prvič pojavijo. Dobimo

$$1, 0, 11, 01, 010, 00, 10 \cdots$$

### Kod LZW - algoritem kodiranja

Algoritem gospodarnega kodiranja LZW temelji na ugotavljanju podnizov danega niza (na primer besedila, zakodiranega s kodom ASCII).

#### TABELE:

ST Tabela, ki hrani sporočilo (besedilo), ki ga želimo kodirati,

KT tabela s kodnimi zamenjavami sporočila iz tabele ST,

PT pomožna tabela – slovar, ki hrani na mestih med 0 in 255 znake abecede vira, od mesta 256 naprej pa različne nize znakov abecede vira.

VHOD: Tabela ST.

IZHOD: Tabela KT.

#### Kod LZW

- 1. korak Preberi prvi znak s iz tabele ST.
- 2. korak Dokler ne prideš do zadnjega znaka v tabeli *ST*, ponavljaj:
  - a) t je naslednji znak v tabeli ST
  - b) spni oba znaka (niza) v niz  $u \leftarrow s || t$
  - c)  $\bar{\mathbf{c}}\mathbf{e}$  je u v slovarju PT,

#### potem

c1) postavi  $s \leftarrow u$ ,

#### sicer:

- c2) prenesi naslov, ki ga ima s v slovarju PT, v tabelo KT,
- c3) vpiši *u* v slovar *PT* na prvo prosto mesto po naslovu 255,
- c4) postavi  $s \leftarrow t$ .

#### konec-ce

3. korak Prenesi naslov, ki ga ima s v slovarju PT, v tabelo KT.

### Kod LZW - primer

Tabela ponazarja postopek kodiranja in dograjevanja slovarja PT.

| Sporočilo <i>ST</i> |           |      |                |             |                  |       |  |  |
|---------------------|-----------|------|----------------|-------------|------------------|-------|--|--|
|                     | TRALALALA |      |                |             |                  |       |  |  |
| S                   | t         | и    | Kod <i>KT</i>  |             | Slovar <i>PT</i> |       |  |  |
|                     |           |      | $(\cdot)_{10}$ | $(\cdot)_2$ | Vpis             | Mesto |  |  |
| T                   | R         | TR   | 84             | 01010100    | TR               | 256   |  |  |
| R                   | Α         | RA   | 82             | 01010100    | RA               | 257   |  |  |
| A                   | L         | AL   | 65             | 01000001    | AL               | 258   |  |  |
| L                   | Α         | LA   | 76             | 01001011    | LA               | 259   |  |  |
| A                   | L         | AL   |                |             |                  |       |  |  |
|                     |           |      | PZ             | 11111111    |                  |       |  |  |
| AL                  | Α         | ALA  | 258            | 100000010   | ALA              | 260   |  |  |
| A                   | L         | AL   |                |             |                  |       |  |  |
| AL                  | Α         | ALA  |                |             |                  |       |  |  |
| ALA                 | L         | ALAL | 260            |             | ALAL             | 261   |  |  |
| L                   | Α         | LA   |                | 100000100   |                  |       |  |  |
| LA                  |           | LA   | 259            | 100000011   |                  |       |  |  |

### Kod LZW - algoritem dekodiranja

Algoritem za dekodiranje mora poleg dekodiranja dograjevati slovar *PT*, prav tako kot v primeru kodiranja.

VHOD: Tabela KT.

IZHOD: Tabela ST.

#### Začetek postopka

- 1. korak Preberi kod c iz vhodne tabele KT (tabela s kodiranim sporočilom).
- korak V izhodno tabelo ST (tabela z dekodiranim sporočilom) vpiši niz znakov s, ki je v slovarju PT vpisan na mestu c.
- 3. korak V slovar PT vpiši niz s||t, kjer je t prvi znak naslednjega niza s.

#### Konec postopka

### Kod LZW - algoritem dekodiranja

Opisani algoritem ne more dekodirati niza znakov sporočila oblike t||z||t, kjer je t poljubni znak, z pa poljubni niz znakov.

#### Problem rešimo tako, da:

- a) vzamemo zadnji niz, ki smo ga dekodirali (vpisali v tabelo ST), to je niz oblike t||z|,
- b) na njegov konec pripnemo prvi znak niza t (dobimo t||z||t) in ga
- c) vpišemo na naslednje prazno mesto v slovar PT.

### Kod LZW - primer

Vzemimo, da želimo dekodirati niz kodnih zamenjav

84 82 65 76 PZ 258 260 259.

Mesta v slovarju med 0 in 255 so znaki, ki se lahko pojavijo v sporočilu. Znak PZ tolmačimo, kot je bilo opisano.

| Kod | Sporočilo | Slovar <i>PT</i> |       |  |
|-----|-----------|------------------|-------|--|
| KT  | ST        | Vpis             | Mesto |  |
| 84  | T         |                  |       |  |
| 82  | R         | TR               | 256   |  |
| 65  | A         | RA               | 257   |  |
| 76  | L         | AL               | 258   |  |
| 258 | AL        | LA               | 259   |  |
| 260 |           | ALA              | 260   |  |
|     | ALA       |                  |       |  |
| 259 | LA        | ALAL             | 261   |  |

### 3. Laboratorijska vaja

- Naloga 1:
- Na podlagi LZW enkoderja implementiraj dekoder
- Preizkusi delovanje na besedilni datoteki
- Preveri z MD5 izvlečki

# 3. Laboratorijska vaja

- Naloga 2:
- Implementiraj izračun velikosti kompresiranega sporočila
- Preizkusi uspešnost kompresije na različnih vrstah datotek
- Ovrednoti razmerje med dolžino sporočila in uspešnostjo kompresije

